

Newscoop 3 для журналистов и редакторов

Система управления контентом с открытым
кодом для новостных сайтов

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



NEWSCOOP 3 ДЛ ЖУРНАЛИСТОВ И РЕДАКТОРОВ

ОБНОВЛЕНО ДЛЯ ВЕРСИИ 3.5.3

NEWSCOOP 3 ДЛЯ ЖУРНАЛИСТОВ И РЕДАКТОРОВ СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ КОНТЕНТОМ С ОТКРЫТЫМ КОДОМ ДЛЯ НОВОСТНЫХ САЙТОВ

ОПУБЛИКОВАНО: июнь, 2011

Обновлено для Newscoop 3.5.3

Эта документация предоставляется бесплатно. Вы можете свободно распространять и/или изменять ее в соответствии с условиями лицензии GNU General Public License от Free Software Foundation, версия 3.

Эта документация распространяется в надежде, что она будет полезной, но без каких-либо гарантий, даже предполагаемых, ее товарной пригодности или соответствия определенным требованиям. См. GNU General Public License для получения подробной информации. Вы должны получить копию GNU General Public License для этой документации, если хотите распространять ее официально. Чтобы узнать подробнее, пишите по адресу:

Free Software Foundation
51 Franklin Street, Suite 500
Boston, MA 02110-1335
USA

В этой книге могут упоминаться зарегистрированные товарные знаки. Вместо использования товарного знака для каждой торговой марки, мы используем только имена в соответствии с редакционным стилем для пользы владельца товарного знака, не имея намерения нарушить его авторские права.

Это руководство подготовлено и переработано Daniel James в сообществе с FLOSS Manuals. Благодарим всех участников за помощь и поддержку!

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР: Daniel James

ПЕРЕВОД: Люба Сирина, Марина Клинова

ДИЗАЙН: Till Sperrle, ITF Grafikdesign

ПРОГРАММНАЯ ПОДДЕРЖКА: FLOSS Manuals

ISBN: 978-3-9814137-3-1

**NEWSCOOP РАЗРАБОТАН И ПОДДЕРЖИВАЕТСЯ КОМПАНИЕЙ
SOURCEFABRIC. СВОИ ВОПРОСЫ И КОММЕНТАРИИ
ПРИСЫЛАЙТЕ ПО АДРЕСУ:**

Sourcefabric o.p.s.
Salvátorská 10
110 00 Praha 1
Czech Republic
contact@sourcefabric.org
www.sourcefabric.org

ОПУБЛИКОВАНО: Sourcefabric Publishing · Micz Flor · Prinzessinnenstraße 20 · 10969 Berlin

TABLE OF CONTENTS

ВВЕДЕНИЕ

1	Newscoop для журналистов и редакторов	2
2	Возможности системы	4

УСТАНОВКА

3	Резервное копирование и обновление	9
4	Автоматическая установка	12
5	Установка вручную	17
6	Установка пошагово	24

NEWSCOOP ДЛЯ ИЗДАТЕЛЬСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

7	Начало работы	30
8	Главная панель	32
9	Как меняется интерфейс в соответствии с полученными правами	35
10	Главное меню	36
11	Создание издания	39
12	Создание выпуска	44
13	Создание рубрики	48
14	Создание статьи	50
15	Редактирование статьи	51
16	Использование редактора TinyMCE	58
17	Управление контентом	60
18	Опубликование статей	68
19	Опубликование выпуска	72
20	Комментирование статей	76
21	Модерирование комментариев	79

АДМИНИСТРИРОВАНИЕ NEWSCOOP

22	Системные настройки	83
23	Шаблоны	88
24	Тип статьи	90
25	Темы	99
26	Языки	102
27	Страны	106
28	Локализатор	109
29	Журнал	112
30	Управление пользователями	114
31	Подписка	122
32	Использование плагинов	127

ПОМОЩЬ

33	Куда обращаться за поддержкой	129
34	Разработчики	130

ВВЕДЕНИЕ

**1. NEWSCOOP ДЛЯ ЖУРНАЛИСТОВ И
РЕДАКТОРОВ**

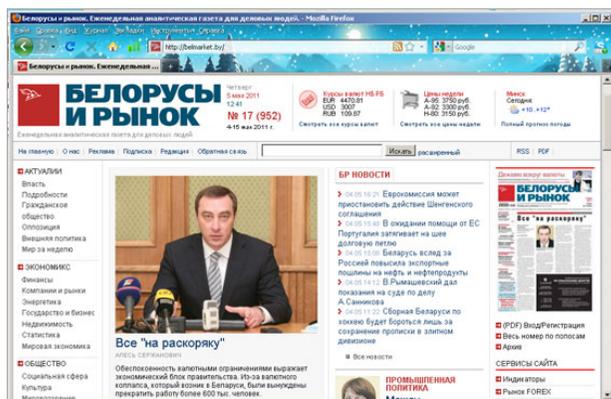
2. ВОЗМОЖНОСТИ СИСТЕМЫ

I. NEWSCOOP ДЛЯ ЖУРНАЛИСТОВ И РЕДАКТОРОВ

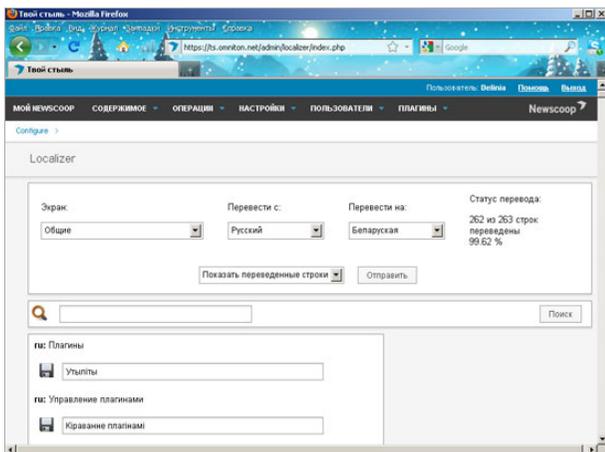
Newscoop это многоязычная корпоративная система управления контентом, т.е. информационным наполнением сайтов, для онлайн-газет и журналов, дающая возможность запланированного опубликования мультимедийного контента. Встроенные возможности для получения дохода включают в себя инструменты поддержки платных или пробных подписок и сервисов геопозиционирования.

Административный интерфейс сконструирован с расчетом на журналистов, редакторов и издателей и с учетом мнения экспертов средств массовой информации из разных стран мира, которые используют редакционное программное обеспечение Sourcefabric со времени выхода его первой версии в 1999 году.

Newscoop придерживается модели печатного издания и для веб-сайтов по умолчанию предлагает структуру, в которой есть издания, выпуски, рубрики и статьи. Система изначально создавалась для средних и больших онлайн-изданий, но замечательно подходит и для менее крупных сайтов.



С помощью Newscoop можно редактировать статьи, используя современный интерфейс WYSIWYG, и работать со статьями, переведенными на разные языки. Традиционный редакторский процесс обеспечивает качество информационного содержания: журналисты пишут статьи, редактор рассматривает материал, после чего статья может быть опубликована. Административная панель Newscoop работает в самых последних версиях и видах браузеров, включая Mozilla Firefox и Microsoft Internet Explorer. Для ее корректной работы не обязательно использование плагинов.



Вы сами можете определить, из каких составных частей будет складываться ваша статья. Например, статья может включать в себя лид, основную часть и сноски, в другой же будет только основная текстовая часть и информация об авторе текста. В ваших статьях вы можете использовать фотографии и рисунки, аудио и видео материалы, которые будут доступны, как в окне браузера, так и в виде приложенных файлов, доступных для загрузки. Статьи можно разделять по темам, задать время или дату для их опубликования, можно опубликовать их немедленно.

Newscoop обеспечивает полный контроль над внешним видом и наполнением вашего сайта, благодаря гибкому HTML5 и CSS3 шаблонизатору. Объектно-ориентированный PHP API позволит разработчикам вашего сайта использовать сторонние плагины. Встроенная поддержка перевода позволит легко и быстро адаптировать административный интерфейс для поддержки новых языков.

Менеджеры оценят подход к управлению доступом для разных типов пользователей, в т.ч. журналистов, редакторов и менеджеров по подписке. Интегрированные возможности подписки включают в себя управление доступом на основе IP-адресов для корпоративных клиентов и организаций.

Newscoop – программное обеспечение с открытым кодом, производимое Sourcefabric на условиях Открытого лицензионного соглашения GNU. Оно включает в себя текстовый редактор TinyMCE WYSIWYG text editor и программу обработки файлов Plupload из Moxiecode Systems AB, редактор шаблонов EditArea Кристофа Доливе, и PhotoViewer Джозефа Никора для изменения масштаба мини-изображений. Географические данные предоставлены GeoNames.

2. ВОЗМОЖНОСТИ СИСТЕМЫ

Этот список возможностей поможет вам решить, подходит ли Newscoop для вашего издания.

МНОГОЯЗЫЧНЫЙ КОНТЕНТ

Все, что вы делаете в Newscoop можно переводить на другие языки:

- Статьи
- Рубрики
- Выпуски
- Издания
- Темы (категоризация контента)
- Описания приложенных файлов

Административный интерфейс Newscoop был переведен на следующие языки (в алфавитном порядке):

1. Арабский
2. Белорусский
3. Китайский (упрощенный)
4. Китайский (традиционный)
5. Хорватский
6. Чешский
7. Голландский
8. Английский
9. Французский
10. Грузинский
11. Немецкий
12. Корейский
13. Польский
14. Португальский
15. Румынский
16. Русский
17. Сербский (кириллица)
18. Сербский (латиница)
19. Испанский
20. Шведский

При помощи встроенного инструмента Newscoop, называемого Локализатор, можно добавлять переводы интерфейса на другие языки.

МАРКЕТИНГ

1. Осуществление контроля доступа к вашим материалам на основе:

- IP-адресов пользователей (для организаций)
 - с использованием логинов и паролей (для индивидуальных клиентов)
- Контроль контента, к которому имеют доступ ваши подписчики:
 - Весь номер
 - Отдельные рубрики
 - Отдельные рубрики на определенном языке
 - Поддержка управления пробной подпиской для немедленного предоставления доступа по факту оплаты подписки

- Установка платежных периодов (временных периодов между платежами заказчиков).
- Возможности геопозиционирования и мэппинга, активирующие сервисы определения местоположения.

РЕДАКТОРСКИЕ ВОЗМОЖНОСТИ

1. Онлайн-**WYSIWYG** редактор для редактирования статей:

- Типичное форматирование стиля: полужирный, курсивный, и т.п.
 - Поддержка ссылок на существующие внутренние статьи (статьи того же издания)
 - Возможность разбивать статьи на несколько страниц. Добавлять изображения к статьям
 - Добавлять изображения к статьям
 - Копировать и вставлять чистый текст из MS Word или OpenOffice.org (при этом сохраняя полужирный и курсивный шрифты)
 - Добавлять подзаголовки, что можно использовать для разбиения статьи на отдельные страницы
- Есть все возможности для использования несколькими авторами
 - Когда один журналист работает над статьей, она "заблокирована". Система дает предупреждение о том, что кто-то еще пытается начать работать над той же статьей. Таким образом, журналисты не смогут случайно удалить работу коллеги
- Группирование статей в рубрики
 - Группирование рубрик в выпуски
 - Одновременное опубликование целого выпуска
 - Разрешение подписчикам получать доступ только к отдельным выпускам
 - Запланированное опубликование: автоматическое опубликование статей или выпусков в запланированное время или день. Для статей вы можете запланировать следующие действия:
 - опубликовать
 - отменить опубликование
 - показать статью на **титальной** странице
 - убрать статью с главной
 - показать статью на странице рубрики
 - убрать со страницы рубрики
- Темы: Разделите ваши статьи по категориям
 - Определите, сколько тем вы хотели бы иметь
 - Присвойте номер темы статье
 - У тем могут быть подтемы, которые, в свою очередь, тоже могут иметь подтемы и т.д.
 - Темы можно переводить на другие языки
- Динамичные гибкие типы статей
 - Типы статей позволяют вам определять собственный формат статьи и не ограничиваться, например, только "Вступлением" и "Основным текстом" статьи. Тип статьи состоит из серии полей
 - Вы можете выбрать любое количество и комбинацию следующие типов полей:
 - дата
 - однострочное текстовое поле
 - многострочное текстовое поле с WYSIWYG редактором
 - выпадающий список тем
 - Вы можете изменить порядок расположения полей в административной панели

- Спрятать неиспользуемые поля
- Перевести их названия
- Изменить формат даты в поле
- Менеджер изображений
 - Просматривайте и ищите все ваши изображения прямо в системе
 - Редактируйте метаданные изображений
 - Регулируйте масштабы изображений по вашему усмотрению. Измененные варианты сохраняются в кэше
- Файловые вложения
 - Прикрепляйте файлы к статьям
 - У файлов может быть описание
 - Вы можете определить, отображать ли файл в браузере или предлагать возможность загрузки во всплывающем окне
- Комментарии
 - Читатели могут оставлять комментарии к статьям
 - Комментарии можно связать с форумом
 - Гибкий подход, благодаря которому можно дать возможность комментировать всем читателям, или только подписчикам, или только тем, кто зарегистрирован на сайте
 - Комментарии можно модерировать
 - Встроенная CAPTCHA для защиты от спама
- Работает с **SSL** и в административной панели и в клиентской части системы

ДИЗАЙН САЙТА

Newscoop имеет собственный язык шаблонов, специально разработанный для онлайн-газет и журналов. Он позволит вам переделывать ваш сайт согласно вашим пожеланиям.

- У вас есть доступ к следующим объектам данных:
 - издания
 - выпуски
 - рубрики
 - статьи
 - темы
 - текущий пользователь
 - Текущий язык (например, автоматически показывать пользователю статьи на его родном языке)
- Контроль операторов IF и LIST
- Возможность подключения других шаблонов
- Построен на основе шаблонизатора **SMARTY**, что дает возможность легко вносить изменения и подключать сторонние модули

АДМИНИСТРИРОВАНИЕ

I. Возможность контроля доступа позволит вам определить различные типы пользователей, например:

- журналисты
- редакторы
- фотографы
- фоторедакторы
- менеджеры по подписке
- администраторы сайта

- Поддержка возможности работы нескольких авторов с контактной информацией и сведениями об авторах и возможностью отслеживания их статей
- Регистрация всех действий в административной панели
- Безопасность
 - Страница входа защищена от автоматических скрипт-атак при помощи CAPTCHA
 - Пароль шифруется при отправке на сервер
- Резервное копирование
 - Последовательность команд **"backup"** (дублировать) и **"restore"** (восстановить) позволяют легко копировать целый сайт и возвращать его в прежнее состояние одной командой
 - При помощи этих команд вы легко сможете перенести ваш сайт с одного сервера на другой
- Автоматические отчеты об ошибках
 - Если в административном интерфейсе происходит какое-то нарушение работы, появляется специальный экран, через который вы сможете сообщить о проблеме команде Newscoop
 - Кроме того, вы можете посылать ваши сообщения, например, с предложениями или просьбами, прямо в административной панели

РАЗРАБОТЧИКИ

- Комплект LAMP с открытым кодом (Linux, Apache, MySQL и PHP)
- Легкий в использовании объектно-ориентированный API для разработки плагинов или альтернативных интерфейсов
- Легкий для чтения код
- Открытый процесс разработки – все планирование, технические условия и статьи находятся в открытом доступе. Разработка Newscoop это коллективный процесс

ПОЛНАЯ ПОДДЕРЖКА НА КОММЕРЧЕСКОЙ ОСНОВЕ

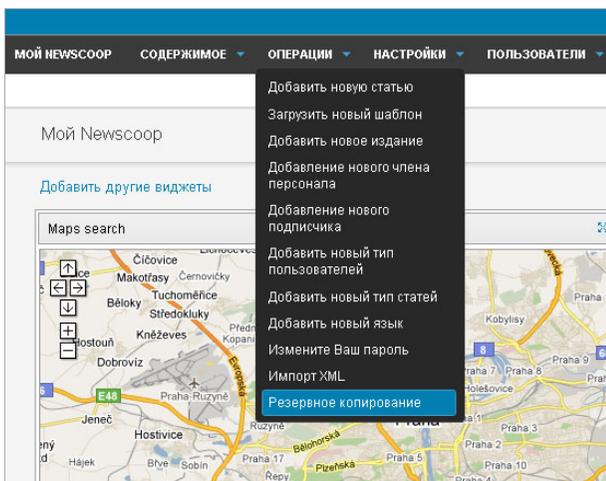
- Sourcefabric (<http://www.sourcefabric.org>) предоставляет платную поддержку по запросу. Заключение контракта на поддержку гарантирует получение ответа на ваш запрос в течение 24 часов
- Если вам нужны новые возможности, вы можете заказать их и получить по разумной цене и в короткие сроки
- В Sourcefabric есть своя команда специалистов, которые работают над тем, чтобы сделать Newscoop еще более простым в использовании и наделить его всеми возможностями, которые вам нужны
- Поддержка сообщества осуществляется при помощи списков рассылки и форумов (<http://forum.sourcefabric.org>)

УСТАНОВКА

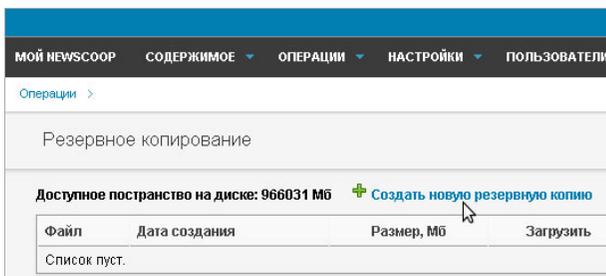
- 3. РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ И ОБНОВЛЕНИЕ**
- 4. АВТОМАТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА**
- 5. УСТАНОВКА ВРУЧНУЮ**
- 6. УСТАНОВКА ПОШАГОВО**

3. РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ И ОБНОВЛЕНИЕ

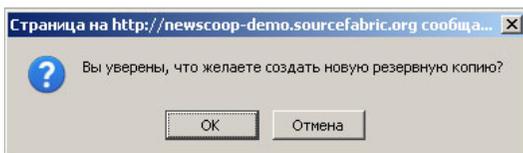
Перед обновлением версии Newscoop на действующем сервере настоятельно рекомендуем сделать резервное копирование баз данных вашего издания, шаблонов, изображений, вложенных файлов и конфигурационных файлов. Во-первых, зайдите в административную панель (см. главу руководства "Начало работы"). В главном навигационном меню выберите Операции и в конце появившегося меню – Резервное копирование.



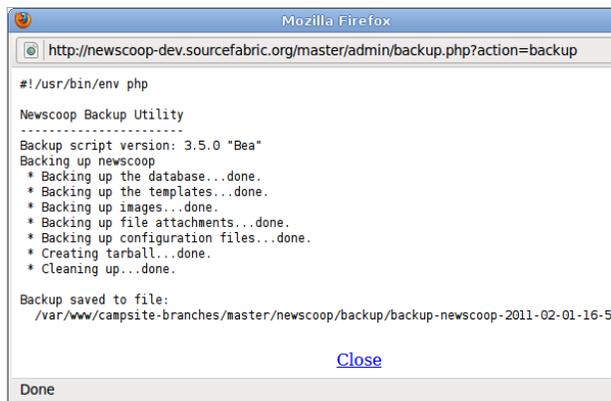
На открывшейся странице кликните ссылку Создать новую резервную копию рядом с пиктограммой с изображением зеленого плюса.



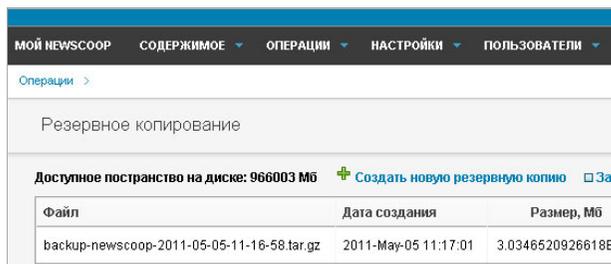
Диалоговое окно задаст вопрос, уверены ли вы, что хотите создать копию.



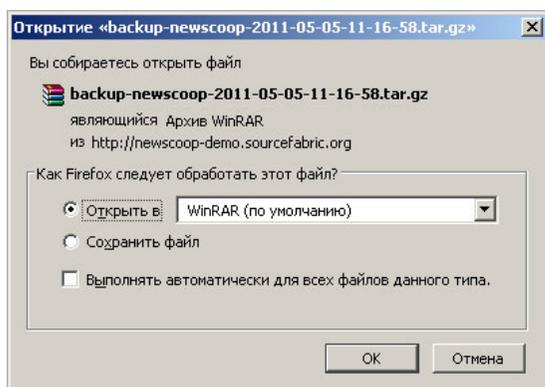
Кликните ОК и всплывающее окно отобразит процесс создания копии. Как только в окне появится сообщение Копия сохранена в файл: вы можете нажать ссылку Закрыть, чтобы вернуться в административную панель Newscoop.



На странице Резервное копирование только что созданная вами копия появится в списке ранее созданных копий.



Кликните на пиктограмму с изображением диска в колонке Загрузить, чтобы сохранить сжатый архив формата tar (с расширением .tar.gz) с сервера Newscoop на ваш компьютер.



Для восстановления последней резервной копии в текущую систему Newscoop кликните по ссылке Загрузить файл резервной копии и затем выберите файл, сохраненный на вашем компьютере.

ВЫПОЛНЕНИЕ ОБНОВЛЕНИЯ СКРИПТА

После того, как вы успешно создали резервную копию, обновите ваш Newscoop путем автоматической или ручной установки, которые описываются в следующих главах. Затем запустите скрипт **upgrade.php** в вашем браузере. Например:

<http://www.example.com/upgrade.php>

4. АВТОМАТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА

Готовые пакеты Newscoop применимы для Debian и Ubuntu GNU/Linux через программу `secure apt`. Это рекомендованный метод установки для Newscoop, поскольку он предлагает автоматические обновления и решение проблемы зависимости программы. Данное руководство подразумевает, что вы обладаете правами выполнения от имени привилегированного пользователя или корневыми правами на сервере, на котором собираетесь устанавливать программу. Если же нет, то обратитесь к своему системному администратору с просьбой установить для вас Newscoop.

УСТАНОВКА MYSQL

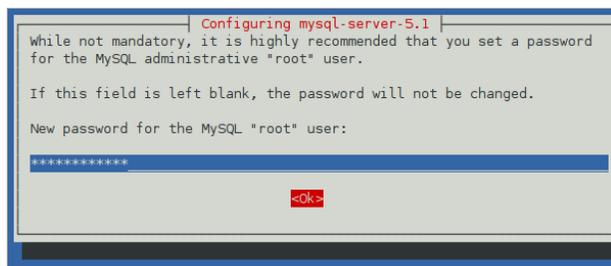
Для Newscoop необходимы два компонента системы управления базами данных MySQL:

- сервер
- клиентские программы

В зависимости от ваших требований, вы можете предпочесть запустить сервер БД MySQL на компьютере отдельном от машины, на которой запущен MySQL клиент. При этом клиент должен быть установлен на одном компьютере с Newscoop. В Debian/Ubuntu при установке метапакета **mysql**-сервер будут установлены последние версии сервера и клиентских пакетов.

```
$ sudo apt-get install mysql-server
```

Во время установки MySQL вы должны получить напоминание о необходимости создать пароль привилегированного пользователя для MySQL сервера. Это важно для безопасности. Запишите этот пароль и храните его в безопасном месте, поскольку скоро он вам понадобится.



Имейте в виду, что привилегированный пользователь MySQL это не то же самое, что привилегированный пользователь системы и, значит, должен иметь другой пароль.

СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ И ПАРОЛЯ

Существующая установка Newscoop уже должна иметь имеющую имя базу данных, настроенную на сервере MySQL, с доступом, защищенным именем пользователя и паролем. Для новой установки Newscoop вам потребуется дать команду установщику создать базу данных для сохранения в ней вашего контента. Это означает, что, прежде всего, вам понадобится создать учетную запись пользователя MySQL с правом создания баз данных. Если у вас еще нет учетной записи, вы можете создать учетную запись и пароль для установщика Newscoop следующим образом:

1. Используя учетную запись привилегированного пользователя и пароль, который вы создали во время установки MySQL, подключитесь к системе управления базами данных.

```
$ mysql -u root -p
```

Добро пожаловать в MySQL. Команды заканчивайте ; или \g.

```
ID вашего MySQL соединения: 34
Версия сервера: 5.1.41-3ubuntu12.8 (Ubuntu)
Если вам нужна помощь, наберите 'help;' или '\h'
Для очистки экрана ввода наберите '\c'
```

2. Программная подсказка изменится на подсказку **mysql>**, которая требует точки с запятой в конце каждой команды. Создайте пользовательскую учетную запись для Newscoop для соединения с базой данных, ограничивая ее до соединения с **localhost**, если Newscoop и MySQL должны быть установлены на одном сервере. В ином случае, определите сервер, с которого Newscoop будет соединяться с MySQL. Запишите в укромном месте имя пользователя (в примере ниже **newscoop_user**) и пароль (**newscoop_user_password**). Они вам понадобятся для установки Newscoop.

```
mysql> CREATE USER 'newscoop_user'@'localhost'
-> IDENTIFIED BY 'newscoop_user_password';
Query OK, 0 rows affected (0.04 sec)
```

3. Дайте права доступа только что созданному пользователю. В этом примере **newscoop.*** означает все таблицы базы данных под названием **newscoop**, которая еще не была создана. Вам будет нужно предоставить это название установщику Newscoop, чтобы в дальнейшем он мог создать базу данных.

```
mysql> GRANT ALL ON newscoop.*
-> TO 'newscoop_user'@'localhost';
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

4. Выйдите из системы управления базой данных и вернитесь в программу подсказки.

```
mysql> quit;
Bye
$
```

УСТАНОВКА БЕЗОПАСНОГО РЕПОЗИТАРИЯ APT

Чтобы добавить репозиторий, содержащий программное обеспечение Newscoop, откройте файл **sources.list** в нано-редакторе с:

```
$ sudo nano /etc/apt/sources.list
```



```
daniel@office:~$ sudo apt-get install 64studio-apt
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following NEW packages will be installed
64studio-apt
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 0 not upgraded.
Need to get 3.382B of archives.
After this operation, 45.1kB of additional disk space will be used.
WARNING: The following packages cannot be authenticated!
64studio-apt
Install these packages without verification [y/N]? y
Get: 1 http://apt.64studio.com/backports/ lucid-backports/main 64studio-apt 0.1~lucid1 [3.382B]
Fetched 3.382B in 0s (0.37632/s)
Selecting previously deselected package 64studio-apt.
(Reading database ... 271603 files and directories currently installed.)
Unpacking 64studio-apt (from .../64studio-apt_0.1~lucid1_all.deb) ...
Setting up 64studio-apt (0.1~lucid1) ...
daniel@office:~$
```

Снова обновите свои источники, чтобы подтвердить, что теперь вы используете выверенное программное обеспечение:

```
$ sudo apt-get update
```

Сообщение об открытом ключе больше не должно появляться.

УСТАНОВКА ПАКЕТА NEWSCOOP

После подтверждения установки безопасного репозитория apt, вы можете устанавливать пакет newscoop:

```
$ sudo apt-get install newscoop
```

Эта команда установит все компоненты Newscoop плюс все пакеты, которые требуются для работы Newscoop.

```
daniel@office:~$ sudo apt-get install newscoop
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following NEW packages will be installed
newscoop
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 0 not upgraded.
Need to get 23.8MB of archives.
After this operation, 74.7MB of additional disk space will be used.
Get: 1 http://apt.64studio.com/backports/ lucid-backports/main newscoop 3.5.0~rc2-2~lucid1 [23.8MB]
Fetched 23.8MB in 2min 42s (147kB/s)
Selecting previously deselected package newscoop.
(Reading database ... 271662 files and directories currently installed.)
Unpacking newscoop (from .../newscoop_3.5.0~rc2-2~lucid1_all.deb) ...
Setting up newscoop (3.5.0~rc2-2~lucid1) ...
daniel@office:~$
```

Установщик задаст вам несколько вопросов о типе сервера, который вы хотите настроить, например, о требуемой вами конфигурации Apache.

```
Configuring newscoop

This setup script can perform apache web-server configuration so that
you can connect to newscoop directly after this installation.

Production systems should choose "dedicated v-host". This option will
ask for a Server host-name (FQDN) and will create a minimal apache vhost
configuration that you can adapt.

"system-wide (all vhosts)" apache-config configures
http://all-apache-virtual-hosts/newscoop/ using /etc/apache/conf.d/ This
is the recommended if newscoop is the sole web-service on this server
and also for test-installations.

"no, thanks": no problem. You're welcome to set it up however you like.
Note that the files in /etc/newscoop/ may come in handy doing so.

<OK>
```

Если есть желание, установите XCache для оптимальной работы Newscoop:

```
$ sudo apt-get install php5-xcache
```

Опции настройки для XCache описаны в главе Ручная установка.

Наконец, проверьте, что Newscoop работает. Откройте веб-браузер с URL веб-сервера, который вы установили, например: <http://www.example.com>. Для тестовой установки доступной с той же самой машины, URL может быть:

```
http://localhost/
```

Если вы видите страницу установки Newscoop и не хотите менять настройки XCache по умолчанию, вы можете пропустить главу Ручная установка и перейти к главе *Этапы установки*.

5. УСТАНОВКА ВРУЧНУЮ

Описанный ниже метод установки предназначен для более опытных системных администраторов и предполагает, что у вас есть права суперпользователя на целевом сервере. Если готовые пакеты Newscoop не подходят для выбранной вами версии GNU/Linux, вы можете установить программное обеспечение вручную, используя готовую для загрузки версию на сайте Sourcefabric:

<http://newscoop.sourcefabric.org/>

ЗАВИСИМЫЕ ПАКЕТЫ

Перед тем, как выполнить установку вручную, вам нужно будет убедиться, что все зависимые пакеты, которые требует Newscoop, уже установлены и работают. Речь идет о следующих пакетах:

1. Веб-сервер **Apache** (<http://www.apache.org>) версия 2.0.x или более поздняя.

В Debian или Ubuntu GNU/Linux вы можете установить метапакет **apache2**, который установит все нужные вам пакеты веб-сервера.

```
$ sudo apt-get install apache2
```

2. Система управления базами данных **MySQL** (<http://www.mysql.com>) версия 5.0 или более поздняя.

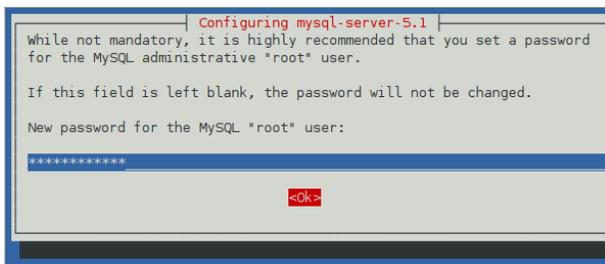
Для Newscoop нужны два компонента MySQL:

- сервер
- клиентские программы

Эти два компонента обычно упакованы отдельно, поскольку вы можете захотеть запустить сервер БД MySQL не на той машине, на которой работает MySQL клиент. При этом клиент должен быть установлен на одном компьютере с Newscoop. В Debian/Ubuntu при установке метапакета **mysql**-сервер будут установлены последние версии сервера и клиентских пакетов.

```
$ sudo apt-get install mysql-server
```

Во время установки MySQL вы должны получить напоминание о необходимости создать пароль привилегированного пользователя для MySQL сервера. Это важно для безопасности. Запишите этот пароль и храните его в безопасном месте, поскольку скоро он вам понадобится.



Имейте в виду, что привилегированный пользователь MySQL это не то же самое, что привилегированный пользователь системы, значит, он должен иметь другой пароль.

3. Скриптовый язык **PHP** (<http://www.php.net>) версия 5.0 или более поздняя.

Должны быть установлены следующие PHP модули:

- `php5-cli` - модуль интерфейса типа командной строки
- `php5-mysql` - функции для доступа к серверу базы данных MySQL
- `php5-gd` - модуль для обработки графики из PHP сценариев

```
$ sudo apt-get install php5-cli php5-mysql php5-gd
```

Эти модули имеют те же названия в эквивалентных пакетах Debian/Ubuntu. Вам также потребуется PHP модуль для веб-сервера Apache, название которого в Debian/Ubuntu: **libapache2-mod-php5**. Этот пакет, будучи зависимым, устанавливается автоматически при установке вышеупомянутых пакетов PHP.

4. **ImageMagick** (<http://www.imagemagick.org>).

Нужен для создания уменьшенных копий изображений. Есть в пакете **imagemagick** Debian/Ubuntu.

```
$ sudo apt-get install imagemagick
```

Все зависимые пакеты Newscoop присутствуют как стандартные в большинстве версий GNU/Linux. Вы сможете их найти при помощи диспетчера пакетов вашего ПО, хотя точные название пакетов могут отличаться от примеров из Debian/Ubuntu, данных выше.

СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ И ПАРОЛЯ

Существующая установка Newscoop уже должна иметь именованную базу данных, настроенную на сервере MySQL, с доступом, защищенным именем пользователя и паролем. Для новой установки Newscoop вам потребуется дать команду установщику создать базу данных для сохранения в ней вашего контента. Это означает, что, прежде всего, вам понадобится создать учетную запись пользователя MySQL с правом создания баз данных. Если у вас еще нет учетной записи, вы можете создать учетную запись и пароль для установщика Newscoop следующим образом:

1. Используя учетную запись привилегированного пользователя и пароль, который вы создали во время установки MySQL, подключитесь к системе управления базами данных.

```
$ mysql -u root -p
Введите пароль:
Добро пожаловать в MySQL. Команды заканчивайте ; или \g.
ID вашего MySQL соединения: 34
Версия сервера: 5.1.41-3ubuntu12.8 (Ubuntu)
Если вам нужна помощь, наберите 'help;' или '\h'. Для очистки экрана введите '\c'
```

2. Программная подсказка изменится на подсказку **mysql>**, которая требует точки с запятой в конце каждой команды. Создайте пользовательскую учетную запись для Newscoop для соединения с базой данных, ограничивая ее до соединения с рабочей станцией (**localhost**), если Newscoop и MySQL должны быть установлены на одном сервере. В ином случае, определите сервер, с которого Newscoop будет соединяться с MySQL. Запишите в укромном месте имя пользователя (в примере ниже **newscoop_user**) и пароль (**newscoop_user_password**). Они вам понадобятся для установки Newscoop.

```
mysql> CREATE USER 'newscoop_user'@'localhost'
-> IDENTIFIED BY 'newscoop_user_password';
Query OK, 0 rows affected (0.04 sec)
```

3. Дайте права доступа только что созданному пользователю. В этом примере **newscoop.*** означает все таблицы базы данных под названием **newscoop**, которая еще не была создана. Вам будет нужно предоставить это название установщику Newscoop, чтобы в дальнейшем он мог создать базу данных.

```
mysql> GRANT ALL ON newscoop.*
-> TO 'newscoop_user'@'localhost';
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

5. Выйдите из системы управления базой данных и вернитесь в программу подсказки.

```
mysql> quit;
Bye
$
```

МОДУЛИ PHP

В Debian или Ubuntu модули PHP, которые вы уже установили, должны настраиваться автоматически с записью для каждого модуля, добавленного в директорию `/etc/php5/apache2/conf.d/`. Вы также можете создать свои собственные опции настройки PHP при помощи файлов этой директории, которые не надо переписывать, когда обновляется главный файл `php.ini`.

На других версиях GNU/Linux вам, возможно, придется добавить строку для каждого модуля в файл `php.ini`, например, `/etc/php5/apache2/php.ini`. Следующие расширения должны быть активированы. Если строка уже существует, но начинается с точки с запятой ";", вам нужно будет удалить этот знак для соответствующего расширения.

```
extension=gd.so
extension=mysqli.so
extension=mysql.so
```

КОНФИГУРАЦИЯ PHP

В любом пакете GNU/Linux файл **php.ini** содержит некоторые стандартные настройки, которые нужно проверить или отрегулировать, чтобы обеспечить оптимальное функционирование и безопасность Newscoop. Это можно сделать, открыв файл **nano** в вашем текстовом редакторе:

```
$ sudo nano /etc/php5/apache2/php.ini
```

Это длинный файл, поэтому воспользуйтесь поиском (Ctrl+W) чтобы найти нужные вам строки. Рекомендуемые действия:

1. Отключить `register_globals`, поскольку это потенциальная брешь в системе безопасности:

```
register_globals = Off
```

2. Установить, по меньшей мере, 128 MB для значения объема свободной памяти:

```
memory_limit = 128M
```

3. Отключить магические кавычки:

```
magic_quotes_gpc = Off
```

4. Разрешить загрузку HTTP файлов:

```
file_uploads = On
```

Указанные значения это стандартные настройки Debian или Ubuntu. Возможно, вы захотите отрегулировать следующие две настройки, которые влияют на максимальный размер медиа, которые могут загружать пользователи Newscoop.

5. В Debian/Ubuntu максимальный размер данных POST, которые может принять PHP - 8МВ. Вы можете посчитать, что вам необходимо увеличить это число, например, так:

```
post_max_size = 100M
```

6. Максимальный допустимый размер загружаемых файлов в Debian/Ubuntu - 2МВ. Вероятно, для больших мультимедийных приложений этого недостаточно, и вы захотите увеличить это значение. Однако, объем не должен превышать максимально допустимого размера POST, указанного выше, иначе большие файлы нельзя будет пересылать.

```
upload_max_filesize = 100M
```

7. Кроме того, вы можете отключить автоматический процесс "сборки мусора", который может вызвать появление сообщения о запрещении доступа, если ваш сервер работает на Debian или Ubuntu. Вместо него, эти пакеты GNU/Linux используют крон `/etc/cronNewscoopd/php5` для выполнения "сборки мусора".

```
session.gc_probability = 0
```

КОНФИГУРАЦИЯ АРАСНЕ

Настройки веб-сервера Apache необходимо будет отрегулировать, чтобы проложить путь к файлам и шаблонам Newscoop. В Debian/Ubuntu файлы настроек Apache обычно находятся в папке `/etc/apache2/sites-available/`.

1. Создайте файл **newscoop**, содержащий определение главного компьютера (хоста)

```
$ sudo nano /etc/apache2/sites-available/newscoop
```

Для издания с доменом `www.example.com`, вы можете использовать, например, такое определение:

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot /var/www/newscoop
    ServerName example.com
    ServerAlias www.example.com
    DirectoryIndex index.php index.html
    <Directory /var/www/newscoop>
        Options -Indexes FollowSymLinks MultiViews
        AllowOverride All
        Order allow,deny
        Allow from all
    </Directory>
</VirtualHost>
```

Убедитесь, что директория DocumentRoot, которую вы используете в определении главного хоста, действительно существует. Если она отсутствует, Apache при запуске будет сообщать об ошибке.

```
$ sudo mkdir -p /var/www/newscoop
```

Если ServerName или ServerAlias, которые вы используете, еще не настроены в DNS для IP адреса данной конкретной машины, вы можете создать временное имя хоста в файле `/etc/hosts/`, что даст вам возможность протестировать установку локально.

2. Отключите стандартную настройку Apache, если не собираетесь ее использовать.

```
$ sudo a2dissite default
```

Сайт по умолчанию отключен.
Выполните `'/etc/init.d/apache2 reload'` для активации новых настроек!

3. Запустите только что созданные настройки Newscoop.

```
$ sudo a2ensite newscoop
Сайт Newscoop активирован.
Выполните '/etc/init.d/apache2 reload' для активации новых настроек!
```

4. Вам, возможно, потребуется задействовать модуль перезаписи Apache. В Debian/Ubuntu можете сделать это при помощи команды `a2enmod`:

```
$ sudo a2enmod rewrite
```

Ответ сервера должен быть следующим:

```
Активация модуля перезаписи.
Выполните '/etc/init.d/apache2 restart' для активации новых настроек!
```

5. Перезапустите Apache как предложено в результате выполнения команды, указанном выше, чтобы загрузить настройки и новые модули Newscoop:

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Ответ сервера должен быть следующим:

```
* Restarting web server apache2 [ OK ]
```

УСТАНОВКА NEWSCOOP

1. Извлеките tar-архив Newscoop, который вы загрузили в свою рабочую папку. Это действие создаст папку под названием 'newscoop'.

```
$ tar -xvzf newscoop-3.5.3.tar.gz
```

2. Проверьте содержимое папки 'newscoop' с помощью команды `ls`.

```
$ ls newscoop
```

Результат выполнения команды должен быть примерно таким:

```
admin-files      classes          files            INSTALL.txt
tests
admin.php        conf             get_img.php     js
upgrade.php
admin-style      COPYING.txt     htaccess        plugins
UPGRADE.txt
attachment.php  CREDITS.txt    images          README.txt     videos
backup           db_connect.php include          template_engine
bin              extensions      index.php       templates
ChangeLog.txt   favicon.ico     install         templates_cache
```

3. Скопируйте содержимое папки `newscoop` в папку DocumentRoot виртуального хоста Apache, который вы установили, как то `/var/www/newscoop/`

```
$ sudo cp -r newscoop/* /var/www/newscoop/
```

4. Поменяйте имя собственника папки DocumentRoot на имя пользователя веб-сервера, например `www-data` для Debian или Ubuntu.

```
$ sudo chown -R www-data /var/www/newscoop/
```

5. Откройте веб-браузер с URL `ServerName` или `ServerAlias Apache`, которые вы установили ранее. Если вы увидели страницу установки Newscoop, вы готовы продолжить выполнять действия по установке.

УСТАНОВКА XCACHE

Эту операцию выполнять не обязательно, но очень рекомендуется для оптимальной работы Newscoop. В Ubuntu вы можете установить XCache при помощи следующей команды:

```
$ sudo apt-get install php5-xcache
```

Если вы захотите отрегулировать настройки XCache в соответствии со своими индивидуальными требованиями:

```
$ sudo nano /etc/php5/conf.d/xcache.ini
```

На сервере Debian или Ubuntu с двумя процессорами, регулировки стандартных настроек могут быть, например, такими:

```
; Configure this to use admin pages
xcache.admin.user = "my_admin_name"

; xcache.admin.pass = md5($your_password)
xcache.admin.pass = "5f4dcc3b5aa765d61d8327deb882cf99"

; to enable : xcache.size=64M etc (any size > 0) and your system mmap allows
xcache.size = 32M

; set to cpu count (cat /proc/cpuinfo |grep -c processor)
xcache.count = 2

; for *nix, xcache.mmap_path is a file path, not directory.
xcache.mmap_path = "/var/cache/xcache"
```

Показанное значение `xcache.admin.pass` дано только в качестве примера. Вы должны сгенерировать собственный хэш пароля md5, используя команду:

```
$ echo -n "password"|md5sum
```

В настройках Apache VirtualHost вы можете предоставить администратору право доступа на страницу статистики XCache с его рабочего компьютера или с индивидуального IP адреса, который вы укажете. К созданному вами ранее определению VirtualHost перед закрывающим тегом `</VirtualHost>` добавьте такую строку:

```
# php xcache stats
Alias /xcache/ /usr/share/xcache/admin/
<Directory "/usr/share/xcache/admin/">
    AllowOverride None
    Options ExecCGI
    Order allow,deny
    Allow from localhost
</Directory>
```

Снова перезагрузите конфигурацию Apache

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 reload
```

Страница статистики `xcache` теперь видна как `/xcache/` на вашем веб-сервере. Например, как `http://localhost/xcache/` если вы разрешили доступ только с рабочей станции.

XCache 1.3.0 Administration - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

http://localhost/xcache/

XCache 1.3.0 Administration

XCache 1.3.0 Administration

[Statistics](#) [List PHP](#) [List Var Data](#) [Help »](#)

Caches

-	Slots	Size	Avail	% Used	Clear	Compiling	Hits	Hit
php#0	8.00 K	16.00 M	15.90 M		<input type="button" value="Clear"/>	no	3	0.1
php#1	8.00 K	16.00 M	15.83 M		<input type="button" value="Clear"/>	no	1	0.0
Total	16.00 K	32.00 M	31.73 M		<input type="button" value="Clear"/>	-	4	0.1

Legends: ■ % Used ■ Used Blocks ■ Hits

Module Info

XCache Support	enabled
Version	1.3.0
Modules Built	catcher optimizer coverage assembler encoder decoder
Readonly Protection	N/A
Cache Init Time	2011-06-22 12:59:29
Cache Instance Id	26181
Opcode Cache	enabled, 33,554,432 bytes, 2 split(s), with 8192 slots each
Variable Cache	disabled
Shared Memory Schemes	mmap
Coverage Auto Dumper	disabled

6. УСТАНОВКА ПОШАГОВО

На URL вашего нового сайта Newscoop должен отображать *Предустановочную проверочную* страницу, которая показывает статус зависимых программ.

RE-CHECK NEXT >

Progress...

Requirement	Status
PHP >= 5.2	Yes
MySQL Support	Yes
Exec() function enabled	Yes
System() function enabled	Yes
PHP CLI (Command Line)	Yes
APC (PHP Cache) Support	Yes
GD Image Functions Support	Yes
Session Handling Support	Yes
Rewrite Module	Yes
Document Root Writable	Yes
Cron Jobs Writable	Yes
Configuration Files Writable	Yes
Templates Folder Writable	Yes
Templates Cache Writable	Yes
Plugins Folder Writable	Yes
Backup Folder Writable	Yes

Option	Recommended	Current Set
Safe Mode	Off	Off
Register Globals	Off	Off
File Uploads	On	On
Session Auto Start	Off	Off

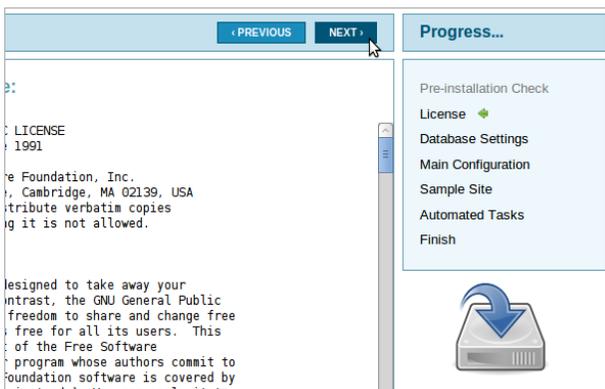
Pre-Installation Check +

- License
- Database Settings
- Main Configuration
- Sample Site
- Automated Tasks
- Finish

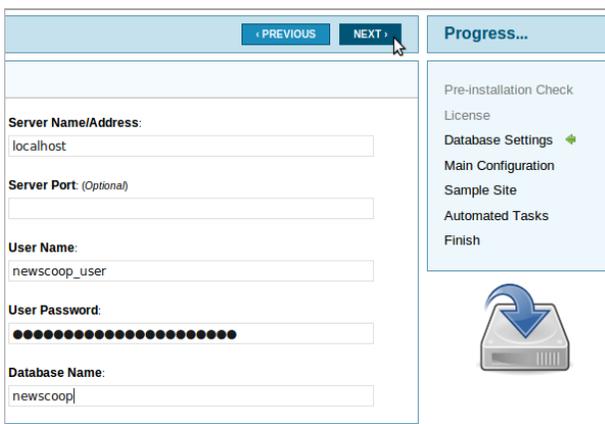


Если в колонке Статус есть какие-либо записи с отрицанием **No**, проверьте логи вашего Apache сервера на наличие ошибок. Если все в порядке, нажмите кнопку Далее для дальнейшего прохождения шагов установки.

Следующий ваш шаг – проверка лицензии, под которой распространяется Newscoop. Это Универсальная общедоступная лицензия GNU, версия 3. Кликните по кнопке Далее, если вы согласны с условиями лицензии.



Далее вам нужно установить имя/адрес сервера (**Server Name/Address**) для базы данных. Если Apache и MySQL работают на одной и той же машине, то это будет *рабочая станция* (*localhost*). Вам понадобится просто ввести номер в поле Порт Сервера (**Server Port**), если вы не используете стандартный MySQL порт. Потом введите Имя пользователя (**Name**), Пароль (**User Password**) и Имя базы данных (**Database Name**), которые вы создали ранее.



Если вы введете Имя базы данных (**Database Name**), которое уже существует на заданном сервере, появится вопрос, не желаете ли вы переписать базу данных (**Overwrite Database**). Вы можете выбрать ответ Да (**Yes**) только в том случае, если вы совершенно уверены в том, что все базы данных имеют резервные копии.

< PREVIOUS NEXT >	Progress...
<p style="color: red;">There is already a database named newscoop.</p> <p style="color: red;">If you are sure to overwrite it, check Yes for the option below. If not, just change the Database Name and continue.</p> <p>Server Name/Address: localhost</p> <p>Server Port: (Optional) 3306</p> <p>User Name: newscoop_user</p> <p>User Password: ●●●●●●●●●●●●●●●●</p> <p>Database Name: newscoop</p> <p>Overwrite Database: Yes <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/></p>	<p>Pre-Installation Check</p> <p>License</p> <p>Database Settings ➤</p> <p>Main Configuration</p> <p>Sample Site</p> <p>Automated Tasks</p> <p>Finish</p> 

Далее появится Главная конфигурационная страница, на которой вы создаете название вашего первого издания, а также пароль и электронный адрес для пользователя Newscoop с правами администратора. Эта учетная запись очень важна для управления вашими изданиями в Newscoop, поэтому убедитесь, что ваш пароль хранится в безопасном месте.

< PREVIOUS NEXT >	Progress...
<p>Site Title: The Custodian</p> <p>Administrator Password: ●●●●●●●●●●●●●●●●</p> <p>Confirm Password: ●●●●●●●●●●●●●●●●</p> <p>Administrator E-Mail: editor@example.com</p>	<p>Pre-Installation Check</p> <p>License</p> <p>Database Settings</p> <p>Main Configuration ➤</p> <p>Sample Site</p> <p>Automated Tasks</p> <p>Finish</p> 

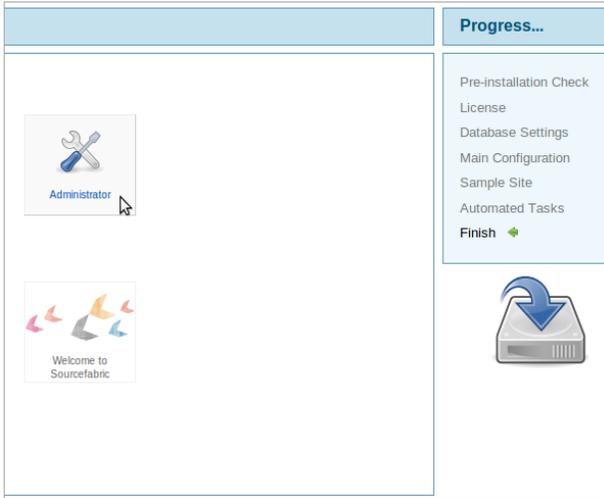
Newscoop включает в себя демонстрационный шаблон, которые вы можете использовать в целях оценки. Для того, чтобы заработал демонстрационный шаблон, вам понадобится создать вымышленное издание (**Publication alias**) с выбранным именем сервера (**ServerName**). Если у вас уже есть шаблон или вы хотите начать с незаполненного шаблона, выберите вариант Нет, спасибо (**No, thanks!**).

PREVIOUS NEXT	Progress...
<p>Please choose a sample site:</p> <p><input type="radio"/> No, thanks!</p> <p><input checked="" type="radio"/> The Journal</p>	<ul style="list-style-type: none"> Pre-installation Check License Database Settings Main Configuration Sample Site ➤ Automated Tasks Finish
<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;">The Journal sample site</div> </div>	

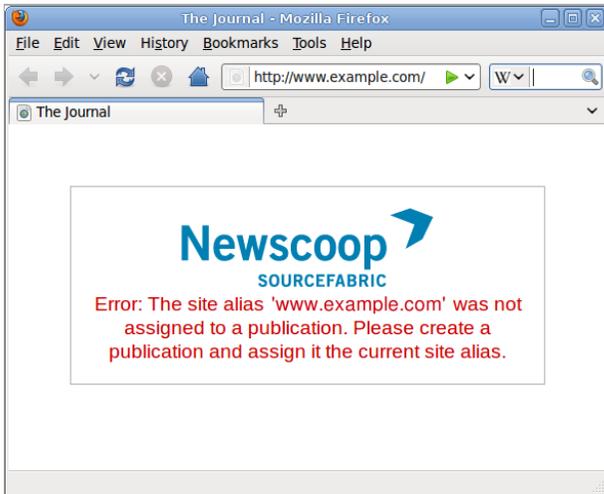
Следующая страница установщика создает автоматизированные задачи для сервера Newscoop, используя программу крон.

PREVIOUS NEXT	Progress...
<p>Autopublish: Modifies the status of issues and articles scheduled for certain actions.</p> <p>Events Notifier: Sends emails to administrative users containing the latest events that took place in Campsite.</p> <p>Indexer: Indexes the article content (update the search engine database).</p> <p>Statistics: Updates Web site statistics.</p> <p>Subscriptions Notifier: Sends emails to subscribers alerting them when their subscription ends.</p> <p>You can read more on this in the Campsite manual.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Pre-installation Check License Database Settings Main Configuration Sample Site Automated Tasks ➤ Finish
	

Когда процесс инсталляции завершен, появятся две большие кнопки. Кликнув на верхнюю с изображением инструментов, вы попадете в административный интерфейс Newscoop. Нижняя кнопка откроет сайт Sourcefabric, где можно найти более подробную информацию и поддержку по Newscoop.



Если вы попытаетесь попасть в раздел вашего нового сайта, предназначенный для читателей, до того, как войдете в свой административный интерфейс впервые, вы можете увидеть сообщение об ошибке в вашем веб-браузере, говорящее о том, что сайт с вымышленным именем (например, **www.example.com**) еще не был назначен для издания. Об этом аспекте настроек Newscoop написано в главе *Создание издания* данного руководства.



NEWSCOOP ДЛЯ ИЗДАТЕЛЬСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

- 7. НАЧАЛО РАБОТЫ**
- 8. ГЛАВНАЯ ПАНЕЛЬ**
- 9. КАК МЕНЯЕТСЯ ИНТЕРФЕЙС В
СООТВЕТСТВИИ С ПОЛУЧЕННЫМИ
ПРАВАМИ**
- 10. ГЛАВНОЕ МЕНЮ**
- 11. СОЗДАНИЕ ИЗДАНИЯ**
- 12. СОЗДАНИЕ ВЫПУСКА**
- 13. СОЗДАНИЕ РУБРИКИ**
- 14. СОЗДАНИЕ СТАТЬИ**
- 15. РЕДАКТИРОВАНИЕ СТАТЬИ**
- 16. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕДАКТОРА TINYMCE**
- 17. УПРАВЛЕНИЕ КОНТЕНТОМ**
- 18. ОПУБЛИКОВАНИЕ СТАТЕЙ**
- 19. ОПУБЛИКОВАНИЕ ВЫПУСКА**
- 20. КОММЕНТИРОВАНИЕ СТАТЕЙ**
- 21. МОДЕРИРОВАНИЕ КОММЕНТАРИЕВ**

7. НАЧАЛО РАБОТЫ

Newscoop дает вам возможность размещать несколько изданий на разных языках на одном веб-сервере одновременно. Процесс создания нового онлайн-издания с помощью Newscoop можно условно разделить на три шага:

1. Конфигурация издания и определение необходимых шаблонов
2. Создание структуры вашего издания с выпусками и рубриками
3. Создание структуры вашего издания с выпусками и рубриками

Эта часть руководства по использованию Newscoop написана для редакторов и журналистов, которым предстоит сделать эти три шага. Мы предполагаем, что веб-сервер, с которым вы будете работать, уже настроен и работает с Newscoop, и шаблоны для вашего издания созданы. Если при выполнении действий из главы руководства по установке вы использовали шаблоны, данные в качестве образца, можете воспользоваться этими шаблонами, чтобы изучить Newscoop до того, как будут созданы ваши собственные шаблоны. Если вы системный администратор, настраивающий сервер для Newscoop, вам нужно прочитать разделы для администраторов, которые есть в этом руководстве, до того, как вы начнете работать на сервере. Если у вас еще нет подготовленного сервера, можете проделать все описанные в данном руководстве действия, используя демонстрационный сервер Newscoop и образцы шаблонов, предоставленные Sourcefabric.

ВХОД

Первый шаг начинается со входа в административный интерфейс вашего сервера Newscoop. Это особый интерфейс, который доступен только для сотрудников вашего издания. Читатели, подписанные на ваше онлайн-издание, заходят на главную страницу вашего сайта.

По умолчанию, URL, который вы вводите в строку вашего браузера для входа в административный интерфейс, это имя вашего сайта, после которого следует "admin":

Например: <http://www.example.com/admin/>

Если вы самостоятельно установили Newscoop, вы сами назначаете пароль для пользователя "**admin**" по время установки. Если нет, ваш системный администратор, уже должен был предоставить вам ваш логин и пароль. Под полями для имени пользователя и пароля кликните на выпадающем меню для выбора языка вашего интерфейса, если вам нужен язык отличный от выставленного по умолчанию английского. Затем кликните на кнопку Войти.

Newscoop
SOURCEFABRIC

Логин

Пожалуйста, введите ваше имя и пароль

Учетная запись :

Пароль :

Язык :

[Забыл пароль?](#)

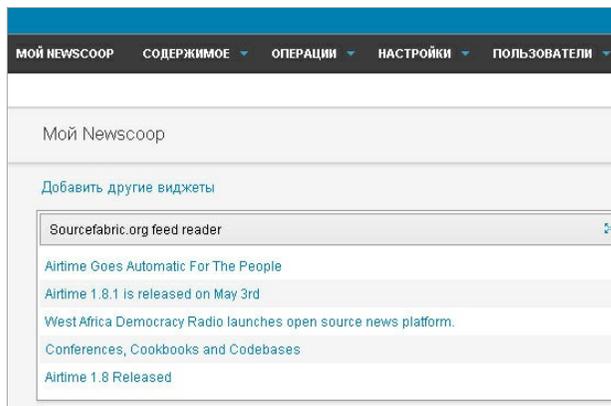
Еще один адрес, по которому можно найти административный интерфейс демонстрационного сервера Newscoop:

<http://newscoop-demo.sourcefabric.org/admin/>

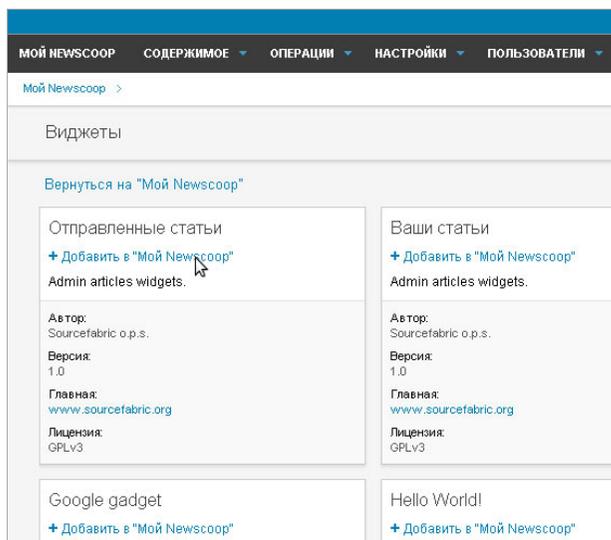
Не забывайте, пожалуйста, что демонстрационный сервер является общедоступным сайтом, поэтому не стоит размещать на нем информацию частного характера. На этой системе установлен ряд гостевых учетных записей, пароли к которым показаны на странице входа.

8. ГЛАВНАЯ ПАНЕЛЬ

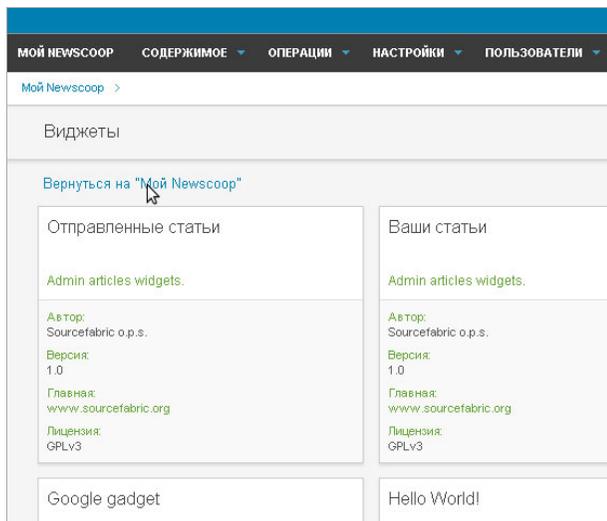
Впервые зайдя в административную панель, вы увидите страницу, которая в Newscoop называется Главная панель или Мой **Newscoop**. Это зона, в которую вы можете добавлять виджеты для тех административных функций, которыми пользуетесь наиболее часто. Таким образом, вы можете изменять административный интерфейс в соответствии с вашими нуждами. Кликните на ссылку **Добавить другие виджеты**, чтобы открыть страницу, на которой размещены более десятка виджетов, любой из которых вы можете выбрать.



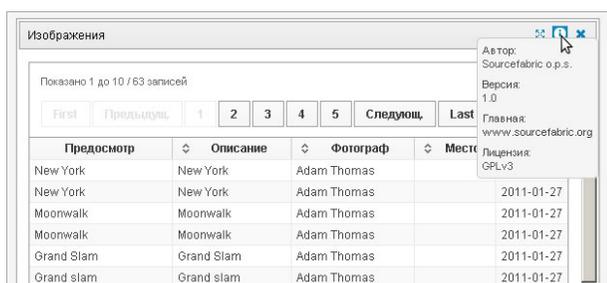
На странице виджетов кликните на ссылку **Добавить в мой Newscoop** для каждого виджета, который вы хотите разместить на вашей главной панели. Позже вы можете менять или детализировать свой выбор по мере того, как вы будете узнавать новый интерфейс Newscoop и его функции.



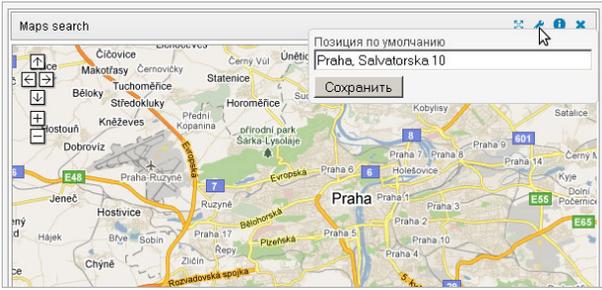
После того, как вы добавили к интерфейсу все требуемые виджеты, цвет шрифта на них меняется с черного на зеленый, чтобы показать их активное состояние. Кликните на ссылку Вернуться на мой **Newscoop**, чтобы вернуться на страницу Главной панели.



Каждый виджет в правом верхнем углу имеет три маленькие голубые пиктограммы. Крайняя слева увеличивает виджет до ширины окна браузера, средняя предоставляет общую информацию о виджете и крайняя правая закрывает его. Когда виджет увеличен до ширины окна браузера, клик по пиктограмме закрытия виджета не закроет его, а вернет к нормальному размеру.



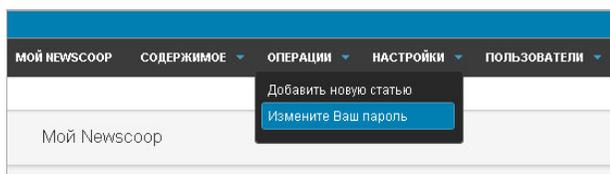
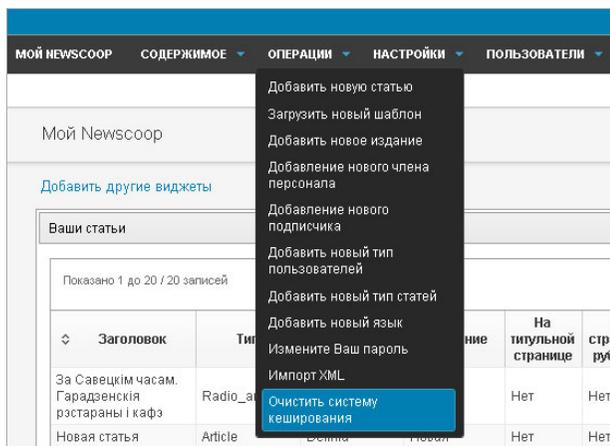
Некоторые виджеты имеют пиктограмму с изображением гаечного ключа в правом верхнем углу, что дает возможность регулировать настройки этого отдельного виджета. Например, виджет Поиск на карт е при помощи этой пиктограммы позволяет настроить расположение на карте по умолчанию.



9. КАК МЕНЯЕТСЯ ИНТЕРФЕЙС В СООТВЕТСТВИИ С ПОЛУЧЕННЫМИ ПРАВАМИ

Внешний вид административного интерфейса Newscoop изменяется в зависимости от прав, доверенных определенному сотруднику вашего издания. Каждый пользователь видит только те опции, которые он или она имеют право использовать. Типичный сотрудник (редактор или журналист) увидит лишь некоторые опции из тех, которые доступны полноправному администратору (например, издателю или младшему менеджеру).

Когда вы заходите в административную панель Newscoop, на странице перед собой вы видите главное навигационное меню, в котором отображены те опции, которые доступны для вас. Вот как два типичных пользователя могут увидеть два типа главного меню. Первый случай – вид подменю пункта Операции для администратора: Второе – вид того же подменю для журналиста:

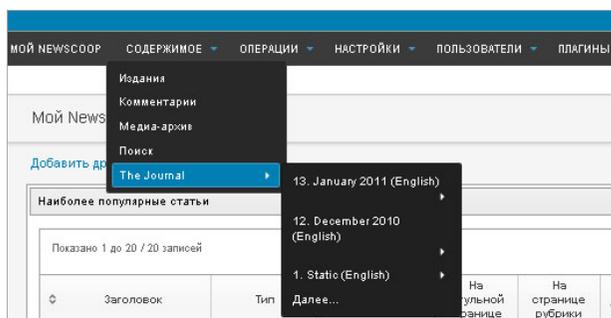


10. ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Главное меню Newscoop содержит ссылку на страницу Мой **Newscoop** и до пяти подменю в зависимости от прав данного пользователя. В числе этих подменю: Содержимое, Операции, Настройки, Пользователи и Плагины. Меню, расположенные ниже, предназначены для администратора, у которого есть доступ ко всем опциям подменю.

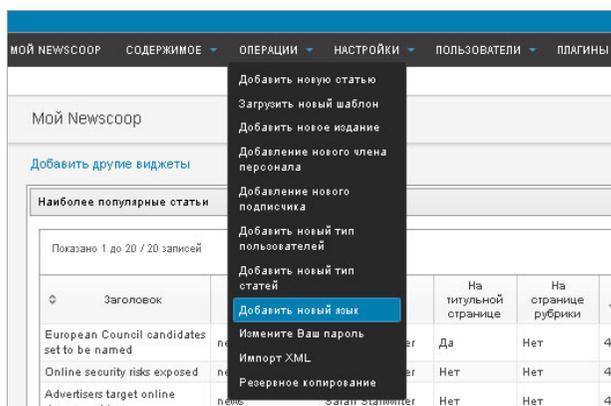
СОДЕРЖИМОЕ

В этом разделе меню вы найдете Издания, размещенные на данном сервере, Комментарии читателей, Медиа-архив, и страницу Поиска для всех статей в базе данных Newscoop. Для каждого издания есть быстрые ссылки на последние три выпуска и полный список рубрик каждого выпуска. На скриншоте пример издания под названием Custodian с двумя выпусками на английском и испанском языках.



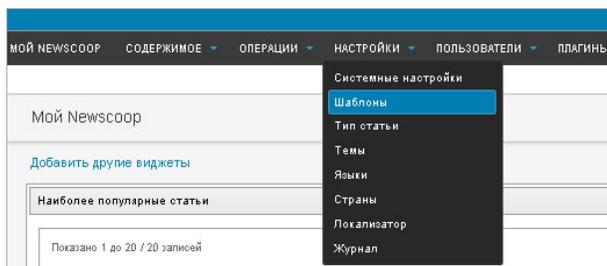
ОПЕРАЦИИ

Этот пункт меню дает быстрый доступ к наиболее часто используемым функциям, в т.ч. "Добавить новую статью" и "Изменить пароль".



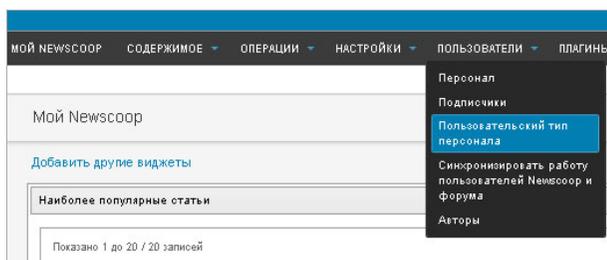
НАСТРОЙКИ

Здесь можно конфигурировать Системные настройки для вашего издания и выполнять другие действия. Шаблоны – это файлы, которые определяют, как Newscoop отображает содержимое для читателей и подписчиков. Тип статьи описывает формат ваших статей, а Темы позволяют категоризировать статьи. Опция Языки определяет, какой язык журналисты выбирают при создании статьи; Страны – позволяет определить название страны на местном языке. Локализатор позволяет переводить административный интерфейс. По клику на кнопку Журнал вы увидите последние действия, совершенные всеми членами вашего коллектива, в т.ч. IP адрес, с которого они заходили на сайт.



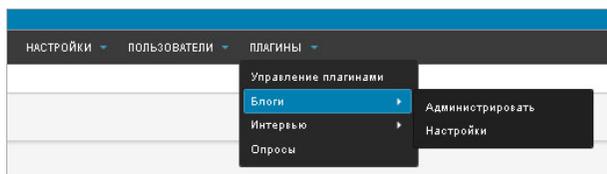
ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Здесь можно добавлять и редактировать аккаунты Персонала издания и управлять Подписчиками. Также можно определять тип пользователя или синхронизировать пользователей **Newscoop** и **Phorum**, интегрируя эту систему веб-форума с сайтом вашего издания. Страница управления Авторами дает вам возможность размещать контактные и биографические сведения о каждом из авторов вашего издания, а также отслеживать статьи, над которыми они работали.



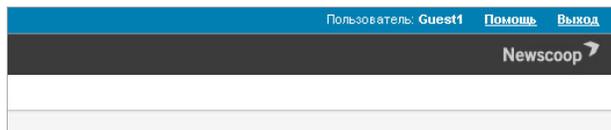
ПЛАГИНЫ

Это пункт подменю дает доступ к дополнительному функционалу Newscoop, включая плагины Блоги, Интервью и Опросы.



ПОМОЩЬ И ВЫХОД

В верхнем правом углу административного интерфейса справа от вашего логина находятся две дополнительные ссылки. Ссылка [Помощь](#) откроет онлайн-версию данного руководства на сайте Sourcefabric. Клик на ссылке [Выход](#) заканчивает сессию и возвращает вас на страницу входа административной панели.



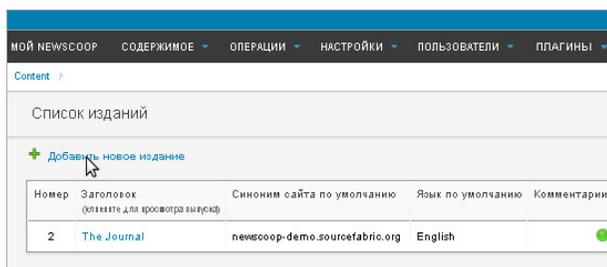
II. СОЗДАНИЕ ИЗДАНИЯ

Содержимое Newscoop организовано в иерархическую структуру, которая отвечает традициям газет и журналов: Издание, Выпуски, Рубрики и Статьи. Каждое издание состоит из выпусков; каждый выпуск, в свою очередь, состоит из рубрик, которые составлены из статей. Навигационная цепочка ссылок присутствует на каждом экране, что делает возможной быструю навигацию между различными уровнями издательской иерархии.

Например, создав издание The Custodian и кликнув затем на это название в списке изданий в Newscoop, вы попадете на список выпусков именно этой газеты. Кликнув на название или номер отдельного выпуска, вы откроете список рубрик. Кликнув по названию рубрики, вы попадете на список статей. И, наконец, кликнув по заголовку статьи, вы сможете открыть ее для редактирования.

Для создания нового издания, вы должны кликнуть на кнопку Содержимое в главном навигационном меню, а затем из открывшегося подменю выбрать Издания.

На появившейся странице со списком Изданий кликните Добавить новое издание.



Если ваша учетная запись не имеет прав администрирования, вы не сможете увидеть опцию Добавить новое издание. Вам придется просить вашего системного администратора расширить ваши права доступа. Не забывайте, однако, что хороший администратор не будет торопиться наделять широкими полномочиями широкий круг людей. Если вы не входите в число избранных, в вашем списке изданий будут только те, которые уже создали и разместили на вашем сервере Newscoop.

В окне Добавить новое издание есть три раздела: Общие атрибуты и Комментарии слева и Умолчания для подписки справа. Под данными разделами есть кнопка Сохранить.

В разделе Общие атрибуты расположены следующие поля: (например, The Prague Times)

- Заголовок издания (например, The Prague Times)
- Синоним сайта по умолчанию – это название веб-сервера, на котором будет размещено ваше издание (например, www.example.com). Newscoop позволяет размещать несколько изданий на одном сервере и давать им уникальные имена. Если вы попытаетесь открыть URL до того, как ваш системный администратор произведет настройку сервера, вы увидите сообщение об ошибке, которое укажет, что имя еще не было назначено для издания

- Опция Язык по умолчанию назначает язык, на котором издание по умолчанию будет отображаться для читателей
- Тип **URL** дает возможность назначить для отображения либо полный URL либо короткий, более удобный для вставки в бюллетени и посты в социальных медиа
- Оптимизация для поисковых систем (**SEO**) помогает сделать ваши статьи более заметными в интернете
- Шаблон Неверная ссылка позволит вам назначить страницу, которую читатели увидят, если откроют неправильную или устаревшую ссылку. Например, вы захотите помочь потерявшимся пользователям, направив их на страницу поиска.

В разделе Комментарии присутствуют следующие поля:

- Разрешить комментарии? Вы должны отметить галочкой эту ячейку, если хотите, чтобы читатели могли оставлять комментарии к вашим статьям
- Разрешить по умолчанию комментарии к статьям? Если вы отметите эту ячейку галочкой, то для каждой новой статьи комментирование будет разрешено по умолчанию
- Модерировать комментарии подписчика? Если вы отметите эту ячейку, комментарии подписчиков будут скрыты от читателей до тех пор, пока их не проверит сотрудник вашего издания
- Общедоступно для комментирования? Данная ячейка позволяет разрешить любым незарегистрированным пользователям оставлять комментарии к статьям
- Модерировать комментарии незарегистрированных пользователей? Если вы отметите данную ячейку, то комментарии будут оставаться невидимыми для читателей до тех пор, пока их не проверит сотрудник вашего издания.
- Использовать **САПТСНА** для предотвращения спама? Читатель должен повторить последовательность из случайных букв или цифр для того, чтобы оставить комментарий.
- Адрес модератора – нужно ввести в данное поле, если комментарии модерироваться. Как только на сайте оставлен новый комментарий, модератор получает уведомление на свой электронный адрес, например: editor@example.com
- От : тут указан адрес отправителя, который указан на письме, направленном в адрес администратора. Это должен быть действительный адрес на случай, если сообщение не достигнет получателя, т.е. администратора. Подойдет, например, такой адрес: robot@example.com.

Общие атрибуты

Номер: 2

Заголовок:

Синоним сайта по умолчанию:

Язык по умолчанию: [Редактировать языки](#)

Тип URL:

Оптимизация для поисковых систем: Название статьи
 Ключевые слова статьи
 Темы статьи

Шаблон для показа ошибки 404 (неверная ссылка):

Комментарии

Разрешить комментарии?:

Разрешить по умолчанию комментарии к статьям?:

Модерировать комментарии подписчика?:

Общедоступно для комментирования?:

Модерировать комментарии посторонних?:

Использовать CAPTCHA для предотвращения спама?:

Адрес модератора:

От:

СТАНДАРТНЫЕ НАСТРОЙКИ ПОДПИСКИ

Остальные поля относятся к настройкам подписки, которые вы можете отрегулировать позже, если захотите. Во-первых, вы должны выбрать единицу времени для вашей подписки. Это может быть день, месяц, неделя или год.

Вы можете установить два типа подписки: платная и пробная. Платная подписка имеет следующие атрибуты:

- Валюта: валюта подписки. Даже если запрос о подписке послан, и настройки валюты изменены до оплаты, информация об оплате подписчиком будет сохранена корректно.
- Цена единицы времени за рубрику:
 - для одного языка: цена доступа к определенной рубрике на одном языке
 - для всех языков: цена доступа к рубрике на всех доступных языках
- Период времени по умолчанию: обычная длительность платной подписки. Это значение используется, если читатель подписывается через веб-сайт. Период подписки можно изменять через административный интерфейс.

Умолчания для подписки

Единица времени:

Платные подписки

Валюта:

Стоимость единицы времени за одну рубрику:

- один язык:

- все языки:

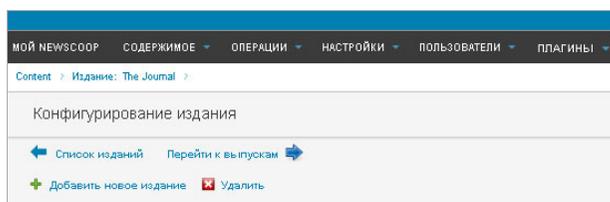
Период времени по умолчанию: единицы времени

Пробные подписки

Период времени по умолчанию: единицы времени

[Установить настройки подписки по странам](#)

Кликнув на кнопку Сохранить, вы получите подтверждение о создании нового издания.



Справа под полями Стандартные настройки подписки вы увидите ссылку Настройка подписки по странам, которая позволит вам определять разные по продолжительности периоды для отдельных стран.

Умолчания для подписки

Единица времени:

Платные подписки

Валюта:

Стоимость единицы времени за одну рубрику:

- один язык:

- все языки:

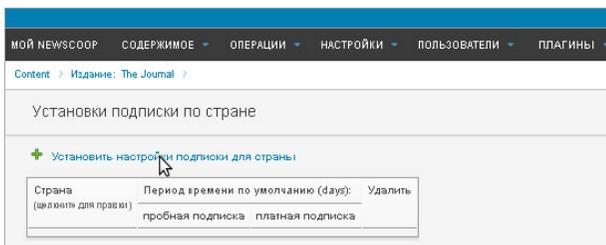
Период времени по умолчанию: единицы времени

Пробные подписки

Период времени по умолчанию: единицы времени

[Установить настройки подписки по странам](#)

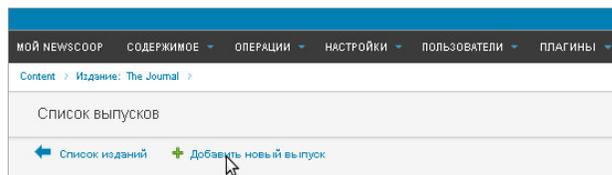
Эта ссылка открывает страницу Настройки подписки по странам, на которой есть ссылка Настроить подписку для страны.



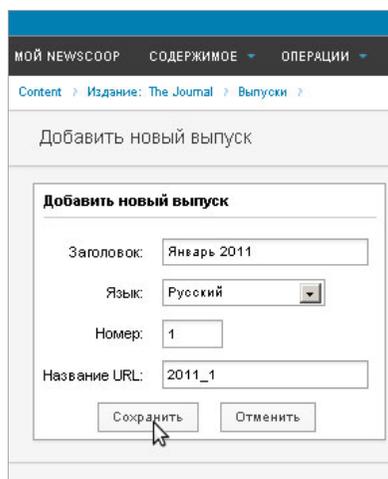
Эта ссылка открывает страницу с выпадающим меню для выбора страны и поля для определения продолжительности пробной и платной подписки. После того, как вы нажмете на кнопку Сохранить, вы окажетесь на странице Настройки подписки по странам, на которой теперь будут отображены сделанные вами настройки.

12. СОЗДАНИЕ ВЫПУСКА

Успешно создав свое издание, кликните на его название в Списке изданий (например, The Prague Times). Вы окажетесь в списке выпусков, который изначально будет пуст.



Кликните на ссылку **Добавить новый выпуск**. Если вы создаете самый первый выпуск, вы увидите страницу с полями для базовой информации, которую должны будете ввести.



Заголовок – это название выпуска на определенном Языке, который вы определяете в выпадающем меню, расположенном ниже. Номер – уникальный идентификатор данного выпуска. Если это самый первый выпуск, номер 1 для него вполне подойдет. Номер выпуска после того, как вы его определили, менять уже нельзя.

Если вы планируете добавлять позже более старые выпуски вашего издания вам нужно подумать о том, чтобы первый выпуск имел номер, продолжающий серию предыдущих выпусков. Например, если номер последнего номера вашего издания до переезда на Newscoop был 154, то первый выпуск, который вы создадите на Newscoop должен иметь номер 155.

Название **URL** заполнять имеет смысл, только если вы определили для типа URL короткое название, когда создавали ваше издание. Это название появится в адресной строке браузера ваших читателей. Например, если здесь вы введете 2011_1, то адрес для этого выпуска будет выглядеть вот так: http://www.example.com/2011_1:

http://www.example.com/2011_1

Кликнув на Сохранить, вы перейдете на страницу **Сменить** параметры выпуска, где можно устанавливать различные опции для вашего выпуска. Слева на странице расположены настройки шаблонов по умолчанию для главной страницы, страниц рубрики и статьи. Если у вас нет собственных шаблонов, вы можете выбрать любые из классического демонстрационного набора, предоставляемого вместе с Newscoop. Можно также настроить опросы читателей в этой части страницы.

Справа на странице находятся блоки, которые позволяют вам настраивать расписание опубликования для выпусков. Для выпуска можно назначить дату и время опубликования, а также отмены публикации.

Удалить

Публикация выпуска запланирована

Дата/Время.ги	Операция	Опубликовать статьи	Удалить
Нет событий.			

Запланировать новое действие

Дата: 2011-05-06

Время: 12 : 00

Операция: ...

Опубликовать статьи: Да

Сохранить

КОПИРОВАНИЕ ПРЕДЫДУЩЕГО ВЫПУСКА

Если это не первый созданный вами выпуск, вы увидите другую страницу после того, как кликните на **Добавить новый выпуск** в Списке выпусков:

Использовать структуру предыдущего выпуска
 Скопировать всю структуру записи во все языки из предыдущего выпуска за исключением информационного наполнения. Вы можете модифицировать это позже, если пожелаете.

Создать новую структуру
 Создать полностью новую структуру. Вы должны определить тип выпуска для каждого языка и, затем, рубрики для них.

При опубликовании новых выпусков вы обычно будете выбирать опцию "Использовать структуру предыдущего выпуска", поскольку она создает новый выпуск с теми же рубриками, что и в предыдущем. Эта опция открывает страницу, на которой можно определить новый номер выпуска.

мой NEWSOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ПЛАГИНЫ

Content > Издание: The Journal > Выпуски >

Скопировать предыдущий выпуск

Скопировать предыдущий выпуск

Скопировать структуру из выпуска №13

Номер выпуска: 14

Сохранить

Рубрики нового выпуска будут пустыми, и вы сможете начать добавлять новые статьи. Но до этого необходимо будет назначить заголовок для нового выпуска, поскольку это поле не обновляется автоматически и сохраняет имя предыдущего выпуска. После замены заголовка и имени URL кликните **Сохранить**, чтобы обновить новый выпуск.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Content > Издание: The Journal > Выпуск: January 2011 (English) >

Сменить параметры выпуска

← Список выпусков Перейти к рубрикам →

+ Добавить новый выпуск 🔍 Предварительный просмотр 🌐 Перевести

Сменить параметры выпуска

Номер: 14

Заголовок:

Название URL:

Язык:

Дата публикации (YYYY-MM-DD): [Щелкните здесь для публикации выпуска](#)

Шаблоны по умолчанию

Шаблон титульной страницы:

Шаблон рубрики:

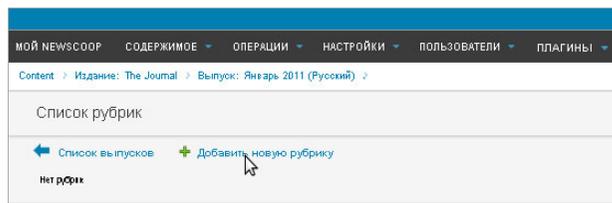
Шаблон статьи:

Строки  правка

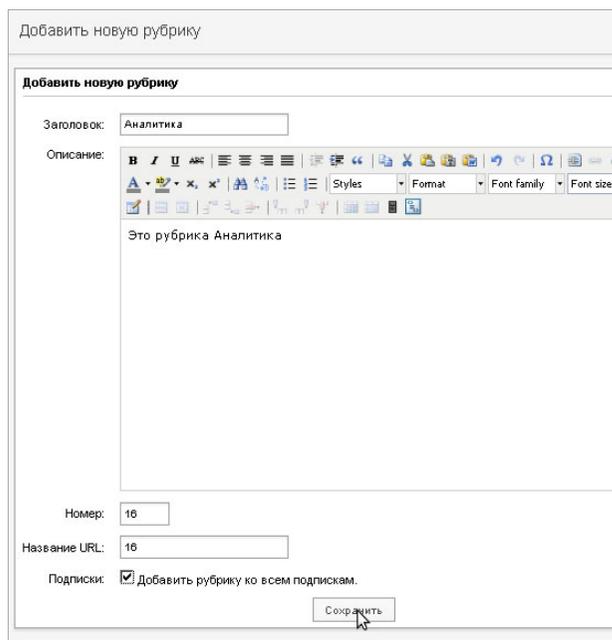
Предыдущие шаблоны не сохраняются автоматически в новый выпуск, поэтому новый выпуск должен быть связан хотя бы с шаблоном для главной страницы.

13. СОЗДАНИЕ РУБРИКИ

Кликнув на заголовок выпуска в Списке выпусков вы начнете создавать список рубрик. Прежде всего, новый выпуск не будет иметь никаких рубрик.



Если вы кликнете на ссылку **Добавить новую рубрику**, вы увидите соответствующую страницу. Здесь вы должны будете определить Заголовок, Номер рубрики и Название **URL** для новой рубрики. Позже вы сможете изменять название рубрик, но номер рубрик назначается в момент создания новой рубрики. Имя **URL** будет частью URL для новой рубрики, если при создании издания вы выбрали опцию "короткое имя".



Секция Описание не обязательна для заполнения. Это поле полезно для отображения информации, которая меняется не так часто. Информация, введенная в это поле, будет отображаться на вашем сайте, только если используемый вами шаблон, будет поддерживать ее отображение. Если вы захотите сделать новую рубрику доступной для всех существующих подписчиков, вы должны сделать отметку в поле. Затем нажмите на кнопку Сохранить.

Ваш следующий шаг – назначение шаблонов для новой рубрики на странице Настройки рубрики.

Настроить секцию

Номер: 16

Заголовок:

Название URL:

Подписки: ...

Описание:



Это рубрика Аналитика

Шаблоны по умолчанию

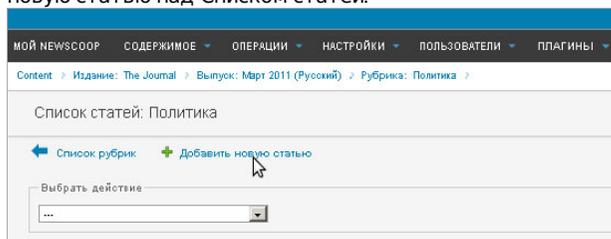
Шаблон рубрики: ...

Шаблон статьи: ...

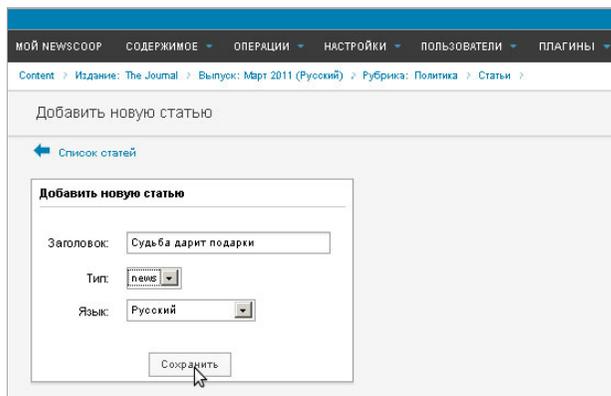
Здесь вы можете захотеть выбрать индивидуальные шаблоны для новой рубрики и ее статей из выпадающих меню. Если у вас нет индивидуальных шаблонов для отдельных рубрик вы можете использовать общие шаблоны для страниц рубрики и статьи. Затем нажмите Сохранить, чтобы подтвердить ваш выбор.

14. СОЗДАНИЕ СТАТЬИ

Список статей для рубрики можно найти по клику на Содержимое в главном навигационном меню Newscoop и пройдя по порядку по последовательности Издание, Выпуск и Рубрики. Другой путь - использовать последовательность ссылок под главным навигационным меню. Вы можете создать новую статью, кликнув по ссылке Добавить новую статью над Списком статей.



Страница Добавить новую статью содержит три поля для введения базовой информации о статье, которую вы создаете.

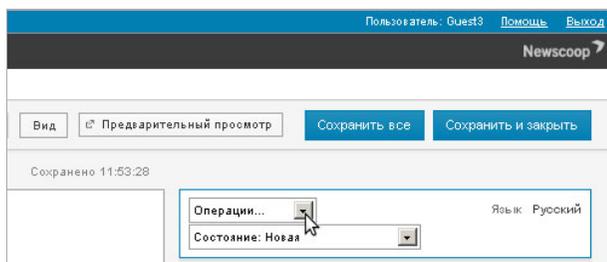


- **Заголовок:** Название статьи. Вы сможете переименовать статью в любой момент
- **Тип:** выберите один из возможных типов статьи из выпадающего меню. Если вы еще не определили ваши собственные типы статей, то доступным для вас будет только один тип Новостной статьи (news). Более подробно об этом вы прочтаете в главе о Типах статей, где говорится и о том, как создать собственный тип статьи. Выбор типа статьи, который вы выберете для данной конкретной статьи, позже изменить будет нельзя
- **Язык:** выберите язык, на котором будет написана статья. Выпадающий список будет содержать дополнительные языки, если вы определили таковые для своего издания. Выбор языка, который вы сделаете на этой странице, является окончательным, хотя вы можете добавить перевод для данной статьи на другой язык

Когда вы кликните Сохранить, вы переместитесь на страницу Редактировать статью.

15. РЕДАКТИРОВАНИЕ СТАТЬИ

Внешний вид страницы редактирования зависит от выбранного вами типа статьи. Ниже показан тип Новостная статья (news), который по умолчанию доступен для пользователей. В правой верхней части расположены кнопки Редактировать и Просмотр, Сохранить, Сохранить все и Закрывать, а также выпадающие меню Действия, Статус, Язык.



Кнопки Редактировать, Просмотр и Сохранить

Возможно, вам придется не редактировать, а просто просмотреть статью. В данном случае кнопка Вид ускорит процесс отображения страницы. Она также поможет вам просмотреть статью, даже когда она заблокирована другим пользователем. Как только статья опубликована, появится кнопка Перейти к опубликованной статье.

Кнопка Сохранить все сохраняет поля в области редактирования без закрытия страницы, а Сохранить и закрыть сохраняет и закрывает страницу, снимая блокирование страницы для других пользователей, имеющих права редактирования.

Меню Операции

Это меню включает в себя быстрые переходы к часто используемым функциям, например:

- Разблокировать: когда вы начинаете редактировать статью, она автоматически блокируется для других пользователей, чтобы избежать конфликта правок от разных пользователей. Когда вы используете кнопку Разблокировать, вы даете возможность другим пользователям редактировать статью
- Удалить: Полностью удаляет статью с сервера Newscoop
- Дублировать: Копирует статью в любое издание, выпуск или рубрику, расположенные на том же сервере
- Перевести: создает новую копию статьи для перевода на другой язык
- Перенести: переносит статью в другое издание, выпуск или рубрику на том же сервере

Меню Состояние

Выпадающее меню показывает состояние статьи. Возможны четыре состояния:

- Новая: Работа над статьей еще идет. Как только авторы статьи готовы отправить ее редактору, они должны изменить статус на Отправленная

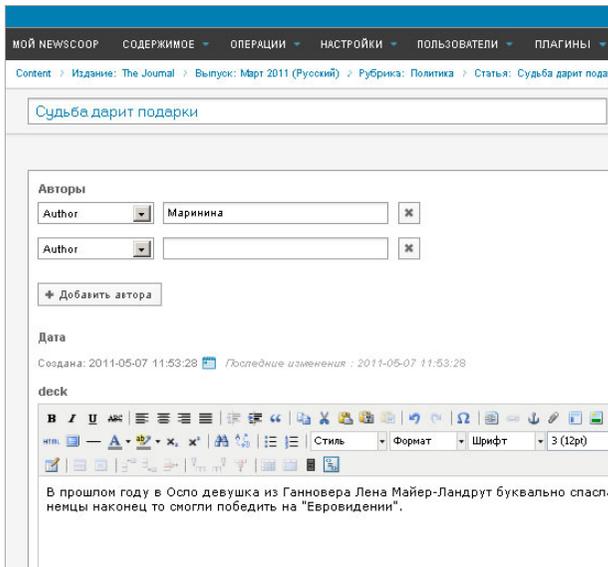
- Отправлено: Статья находится на проверке у редактора или редакторов. Как только они сочтут ее готовой для публикации, статус будет изменен на Опубликованная или будет запланирована ее публикация в будущем
- Опубликовано с выпуском: Статья будет опубликована только тогда, когда будет опубликован выпуск, к которому она принадлежит
- Опубликовано: Статья относится к опубликованному выпуску и теперь доступна для читателей

Меню Язык

Если для издания были назначены несколько языков, выпадающее меню сделает возможным быстрое переключение между переведенными версиями статей. Если нет, тут будет отображаться язык статьи.

ОБЛАСТЬ РЕДАКТИРОВАНИЯ

Слева от меню Операции и Состояние расположена зона редактирования статьи.



Тип Новостная статья (news) имеет следующие поля в этой зоне:

- **Заголовок:** название статьи
- **Автор:** Выпадающее меню делает возможным назначать для статьи нескольких авторов, в том числе, Автора, Писателя, Фотографа, Редактора и Колумниста. Введите имя автора в поле справа. Кликните значок со знаком + чтобы добавить других авторов или иконку X, чтобы удалить лишних
- **Дата:** поскольку в этом поле можно менять порядок отображения ваших статей для читателей, вы можете изменить по вашему желанию эту дату
- **Deck:** подзаголовок или тизер

- Лид и sms: краткая версия статьи, которая подойдет для отправки текстового сообщения на телефоны, поддерживающие службу коротких сообщений. Длина sms зависит от используемого алфавита от максимальных 70 знаков китайского или кириллического алфавитов до максимум 160 знаков латинского алфавита
- Тело статьи: основная часть статьи

КОММЕНТАРИИ

Под областью редактирования находится поле, где вы можете настроить разрешение для читателей оставлять комментарии к данной статье. Ваш шаблон должен допускать эту функцию. Кнопки переключатели имеют одну из трех значений: Разрешено, Запрещено, Заблокировано. Блокирование означает, что никто не имеет право оставлять комментарии, но оставленные ранее сообщения будут отображаться на сайте. Кликните на голубую ссылку Комментарии для уменьшения размера поля, что сохранит вам место в окне вашего браузера.

▼ Комментарии

Новая
 Утвержденный
 Удалить
 Скрытый

Имя	Pia Zadora <pia@gmail.com> (79-101-185-177.dynamic.isp.telekom.rs)
Дата	2010-12-30 12:23:27
Тема	Site comment
Комментарий	Congratulations to the Person!

[Ответить на комментарий](#)

Отправить комментарий

Автор

Тема

Комментарий

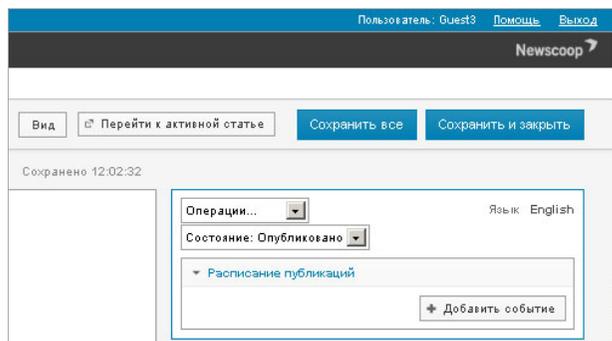
Под отображаемыми комментариями расположена форма, которую сотрудники вашего издания могут использовать для добавления собственных комментариев в ответ на комментарии читателей.

БОКОВОЕ МЕНЮ

Справа в зоне редактирования расположена вертикальная планка, содержащая больше опций для новых статей, расположенных в последовательности блоков. Как и блок Комментарии, все блоки бокового меню можно минимизировать, кликнуть на голубую ссылку в названии блока.

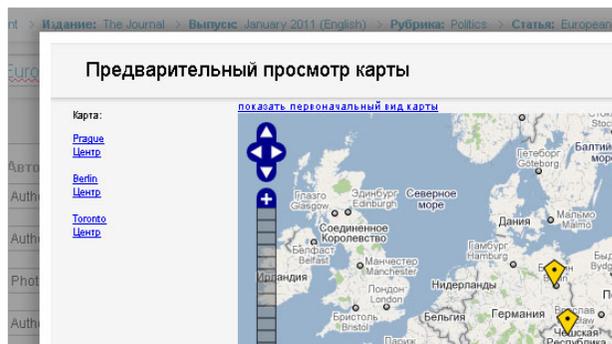
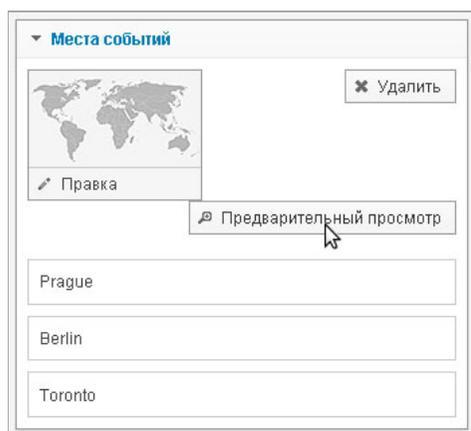
Расписание публикаций

Позволяет назначить опубликование или отмену публикации статьи в определенный день и час. Кликните кнопку **Добавить событие**, чтобы открыть окно с календарем и опциями публикации, такими, как показать статью на странице рубрики или главной странице издания.



Места событий

Кликнув кнопку **Правка** в данном блоке, вы откроете всплывающее окно, которое дает возможность назначить геопозиционирование (место на карте) для статьи.

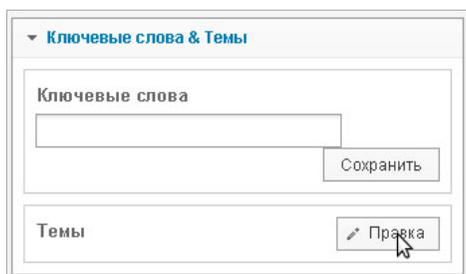


Ключевые слова и Темы

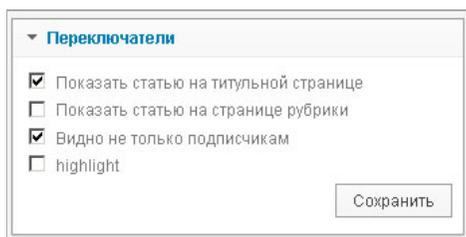
- Ключевые слова: Введите слова, которые описывают вашу статью для поисковых машин
- Темы: Выберите из списка тем и подтем, определенных администратором Newscoop кликнув на кнопку Правка, которая откроет всплывающее окно. Темы позволяют вам выбрать атрибуты для статьи, которые можно использовать для отображения статьи особым образом.



Сохранив статью при помощи кнопки Сохранить и закрыть, вы увидите, что выбранные вами Темы отображаются в соответствующем блоке бокового меню.



Переключатели



- Показать статью на титульной странице: Отметьте этот блок, если хотите, чтобы ваша статья отображалась на главной странице
- Показывать статью на странице рубрики: Отметить, если статья должна отображаться на странице соответствующей рубрики
- Видно не только подписчикам: Отметьте данную кнопку, если хотите, чтобы статья была видна читателям, которые еще не подписались на ваше издание

Информация

▼ Информация	
Количество просмотров	46
Тип	news
Номер	64
Автор	Guest7

- Количество просмотров: Число, показывающее популярность данной статьи. Для статьи, которую еще не читали, в данной графе будет показано N/A
- Тип: Относится к типу статьи, т.е. формату. Вы не можете изменить данное поле после того, как тип статьи был определен
- Номер: Уникальный идентификационный номер статьи
- Автор: имя пользователя Newscoop, который создал статью. Вы не можете изменить это поле

Медиа

Блок **Media** имеет две закладки, Изображения и Файлы:

▼ Медиа

Изображения Файлы

+ Приложить



1
Romische
667 x 1000

✕



2
Romische
1000 x 667

✕

- Изображения: Вы можете прикладывать изображения к вашим статьям, после чего их можно либо напрямую включить в поле основной части статьи, либо использовать в шаблоне. Кнопка Приложить открывает всплывающее окно с закладкой для присоединения нового изображения, которое вы можете загружать с вашего компьютера. Другая кнопка во всплывающем окне позволяет прикрепить существующий файл из Медиа-архива
- Файлы: Вы можете приложить к статье любой тип файла. Шаблон статьи должен быть настроен для отображения всех видов файлов, если подразумевается, что пользователи должны иметь доступ к ним.

Опросы

▼ Опросы

+ Приложить

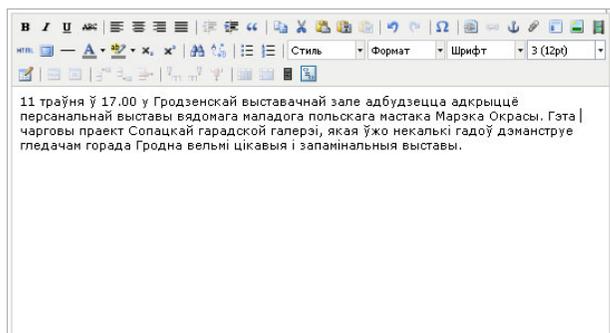
Блок Опросы позволяет добавлять опросы читателей к определенным статьям. Кликнув кнопку Приложить, вы откроете всплывающее окно, в котором вы можете выбрать нужный вам опрос. Вы также можете создать новый опрос.

Другие типы статей могут иметь другие поля. Редактируя любое из полей, вы должны нажимать либо кнопку Сохранить все в верхней части зоны редактирования или любую из кнопок Сохранить в отдельных блоках.

Имейте в виду, что поля с датами имеют фиксированный формат ГГГГ-ММ-ДД (четыре цифры для года – две цифры для месяца – две цифры для даты). Если вы измените формат, вы можете получить некорректные результаты.

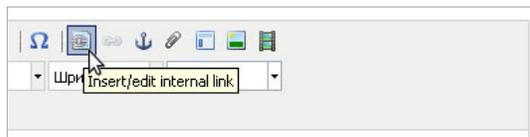
16. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕДАКТОРА TINYMCE

Редактор основной части статьи в Newscoop (программа под названием TinyMCE) позволяет авторам выполнять доскональное форматирование статьи прямо в веб-браузере. Вы должны быть знакомы с большинством функций TinyMCE из опыта работы с текстовыми редакторами Microsoft Word или OpenOffice.org: это, например, такие функции, как назначение шрифтов, подчеркивание и выравнивание текста. Подведите курсор к значкам, чтобы увидеть контекстное окно с объяснением того, что они могут делать. Стандартные быстрые кнопки здесь тоже работают (например, **ctrl+b** для выбора полужирного шрифта, **ctrl+i** для курсива).

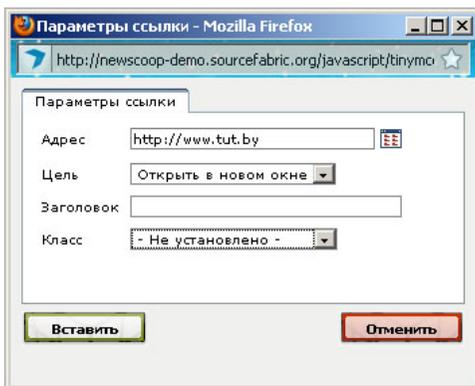


Тполе редактора, которое вы увидите в вашей новой установке Newscoop, может отличаться от того, что вы видите на картинке выше, в зависимости от прав, которыми вы наделены. Как правило, вы в своем редакторе увидите все функции, необходимые для работы на вашем сайте. Но если вы сочтете, что вам не хватает чего-то важного, обсудите это с вашим системным администратором.

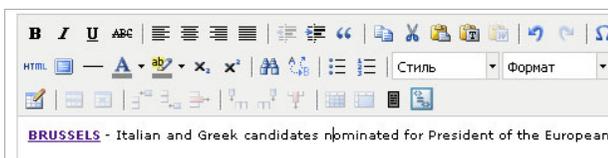
В редакторе есть две специфические характеристики. Первая – Вставить/редактировать внутреннюю ссылку, которая позволяет вам включать в статью ссылки на статьи, ранее публиковавшиеся в том же издании или в других изданиях, расположенных на том же сервере Newscoop.



Клик по этой пиктограмме откроет всплывающее окно с выпадающим меню, в котором можно выбрать версию издания, выпуска, рубрики и статьи на определенном языке, ссылку на которые вы хотите дать.



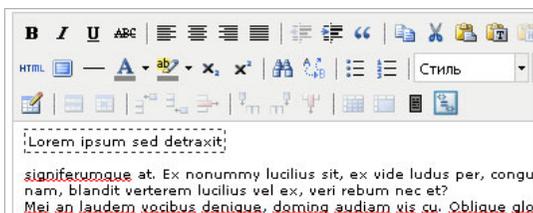
После того, как вы нажмете на кнопку Вставить, текст, на который вы ссылались, будет отображен шрифтом голубого цвета с подчеркиванием, как веб-ссылка.



Еще одна отличительная черта это Подзаголовки **Newscoop**. С их помощью вы можете разбивать длинные тексты на несколько страниц (для использования этой опции ваш шаблон должен быть сконфигурирован определенным образом).

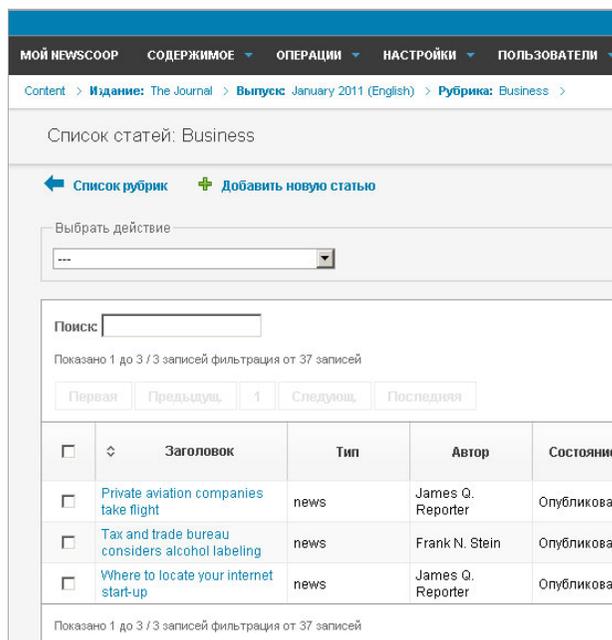


Введите текст для подзаголовка в окно редактирования, выделите его при помощи мышки, кликните значок Подзаголовки Newscoop. Текст подзаголовка будет выделен пунктирной рамкой.



17. УПРАВЛЕНИЕ КОНТЕНТОМ

Страница Список статей открывается, когда вы входите в определенную рубрику через меню Содержимое, следуя по порядку Издание, Выпуск и Рубрики. Другой способ – следовать по навигационным ссылкам, чтобы попасть в интересующую вас рубрику, а затем нажать на ссылку Перейти к статьям.



мой NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Content > Издание: The Journal > Выпуск: January 2011 (English) > Рубрика: Business >

Список статей: Business

← Список рубрик + Добавить новую статью

Выбрать действие

Поиск:

Показано 1 до 3 / 3 записей фильтрация от 37 записей

Первая Предыдущ. 1 Следующ. Последняя

<input type="checkbox"/>	Заголовок	Тип	Автор	Состояние
<input type="checkbox"/>	Private aviation companies take flight	news	James Q. Reporter	Опубликова
<input type="checkbox"/>	Tax and trade bureau considers alcohol labeling	news	Frank N. Stein	Опубликова
<input type="checkbox"/>	Where to locate your internet start-up	news	James Q. Reporter	Опубликова

Показано 1 до 3 / 3 записей фильтрация от 37 записей

Для редактирования определенных статей просто кликните на Заголовок статьи и вы попадете на страницу редактирования статьи. Заблокированная статья – это статья, которую в данный момент редактирует другой пользователь, что будет показано в списке при помощи изображения замка слева от заголовка статьи. Также, статьи, которые редактируются другими пользователями системы Newscoop в списке, будут отображаться на розовом фоне.



Поиск:

Показано 1 до 4 / 4 записей фильтрация от 8,379 записей

Первая Предыдущ. 1 Следующ. Последняя

<input type="checkbox"/>	Заголовок	Тип	Автор	Состояние
<input type="checkbox"/>	В Бресте на праздник будет ограничено движение	Article	Служба информации "БГ"	Опубликовано
<input type="checkbox"/>	Подозрительный предмет обнаружили в брестской школе	Article	Станислав КОРШУНОВ	Опубликовано
<input type="checkbox"/>	Белорусские ретроавто осилили «дорогу смерти»	Article	Станислав КОРШУНОВ	Опубликовано
<input type="checkbox"/>	3 мая жители Брестской области вспоминали об усопших	Article	Надежда КУКСА	Опубликовано

Чтобы выяснить, кто редактирует статью, и когда она была заблокирована, кликните по Заголовку статьи в списке. Откроется страница с именем редактора и кнопки, предлагающие опции разблокирования или просмотра этой статьи. Использование опции Просмотра означает, что вы не сможете изменять работу другого автора, пока она все еще в процессе.

Статья заблокирована

Эта статья была заблокирована **Adam Thomas (adam.thomas)** 17 часов и 0 минут назад.

Разблокировать
Вид
Отменить

МНОЖЕСТВЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Список статей позволяет выполнять другие действия помимо редактирования. И вы можете выполнять эти действия одновременно для нескольких статей. Чтобы выполнить действие с одной или несколькими статьями, кликните кнопку слева от названия статьи. Статьи, которые вы выбрали, будут отмечены голубым фоном.

Поиск

Показано 1 до 4 / 4 записей фильтрация от 8,379 записей

Первая
Предыдущ.
1
Следующ.
Последняя

<input type="checkbox"/>	Заголовок	Тип	Автор	Состояние
<input checked="" type="checkbox"/>	В Бресте на праздник будет ограничено движение	Article	Служба информации "БГ"	Опубликовано
<input checked="" type="checkbox"/>	Подозрительный предмет обнаружили в брестской школе	Article	Станислав КОРШУНОВ	Опубликовано
<input checked="" type="checkbox"/>	Белорусские ретроавто осилили «дорогу смерти»	Article	Станислав КОРШУНОВ	Опубликовано
<input type="checkbox"/>	3 мая жители Брестской области вспоминали об усопших	Article	Надежда КУКСА	Опубликовано

Теперь, когда вы отметили статьи, перейдите к выпадающему меню Операции наверху списка и выберите действие, которое вы хотите совершить:

Выбрать действие

-
-
- Статус: Утвердить
- Статус: Отправить
- Статус: Новая
- Маркер "На главной странице"
- Маркер "На странице рубрики"**
- Маркер "Комментарий"
- Расписание опубликования
- Разблокировать
- Удалить
- Дублировать
- Дублировать в другую рубрику
- Перенести

	Тип	Автор	Состояние
<input checked="" type="checkbox"/> В Бресте на праздник будет ограничено движение	Article	Служба информации "БГ"	Опубликовано
<input checked="" type="checkbox"/> Подозрительный предмет обнаружили в брестской школе	Article	Станислав КОРШУНОВ	Опубликовано
<input checked="" type="checkbox"/> Белорусские ретроавто осилили «дорогу смерти»	Article	Станислав КОРШУНОВ	Опубликовано
<input type="checkbox"/> 3 мая жители Брестской области вспоминали об усопших	Article	Надежда КУКСА	Опубликовано

Например, если вы выберете "Переключатель: На главной странице", то Newscoop опубликует выбранные статьи на главной странице вашего издания. Маленькое зеленое всплывающее окно подтвердит, что действие было совершено. Некоторые действия в результате откроют новые страницы, поскольку от вас будут требоваться дополнительные действия. Это такие действия как Расписание публикации, Дублирование в другую рубрику, Перенос.

Список статей также позволяет менять порядок размещения статей на странице рубрики, если ваш шаблон поддерживает данную опцию. Чтобы изменить место размещения статьи в списке, просто кликните в любом месте данной строки, удерживайте кнопку мыши и тяните всю строку в нужную вам позицию. Новый порядок статей не установлен окончательно, пока вы не кликнете кнопку Сохранить порядок под списком статей.

Справа в списке есть дополнительные колонки, которые относятся к другим функциям, таким как число комментариев к статье или число читателей статьи. В правом верхнем углу списка есть кнопка Показать/Спрятать колонки, которая позволяет вам выбрать те колонки, которые вы хотите видеть.

ПОИСК

Newscoop включает еще один инструмент, которые позволяет просматривать содержимое всех изданий на данном сервере. Опция Поиск доступна через меню Содержимое и имеет интерфейс сходный с интерфейсом поисковых машин интернета. Вы можете фильтровать опции поиска в соответствии с определенным изданием, выпуском или рубрикой. Вы также можете фильтровать по нескольким критериям, например, имени автора, дате публикации статьи.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Content >

Поиск

Фильтр

Все издания Все выпуски

Фильтр по...
 Фильтр по...
 Дата опубликования
 Опубликовано после
 Опубликовано до
Автор
 Создатель
 Состояние
 Тема

Поиск:

Показано 1 до 10 / 345 записей фильтрация от 959 записей

Первая Предыдущ 1 2 3 4 5 Следующ Последняя

<input type="checkbox"/>	Заголовок	Тип	Автор	Состояние
<input type="checkbox"/>	Newscoop 3.5.2 is out!	news	Adam Thomas	Опубликован
<input type="checkbox"/>	Download and Install	static		Опубликован
<input type="checkbox"/>	The Journalist	template_pack	Adam Thomas	Опубликован

МЕДИА-АРХИВ

Расположенный также в меню Содержимое, Медиа-архив показывает все нетекстовое содержимое базы данных вашего издания. На странице медиа-архива есть две кнопки. Одна для Изображений, другая для всех остальных Файлов, например, аудио и видео файлов. Новый контент можно добавлять непосредственно в Медиа-архив при помощи ссылок [Добавить новое изображение](#) или [Добавить новый файл](#), которые размещены справа от зеленого значка + на соответствующих закладках.

MOY NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Content >

Медиа архив

Изображения | Файлы

+ Добавить новое изображение

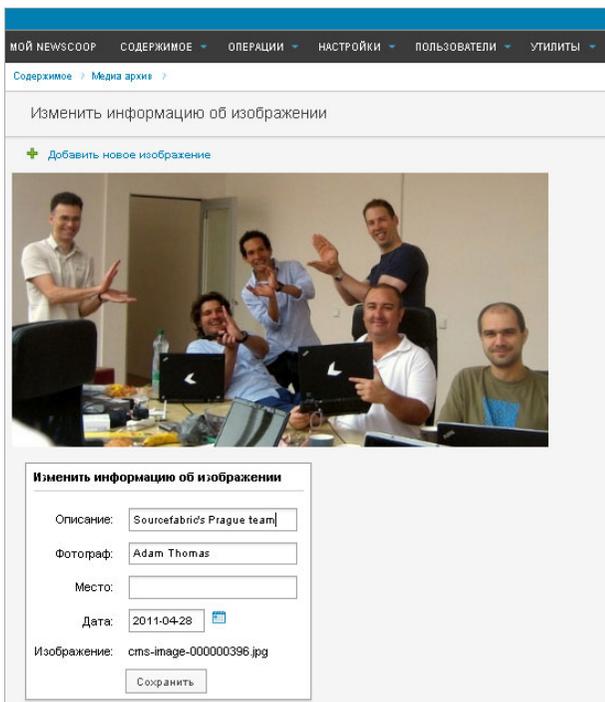
Поиск:

Показано 341 до 350 / 393 записей

First Предыдущ. 33 34 35 36 37 Следующ. Last

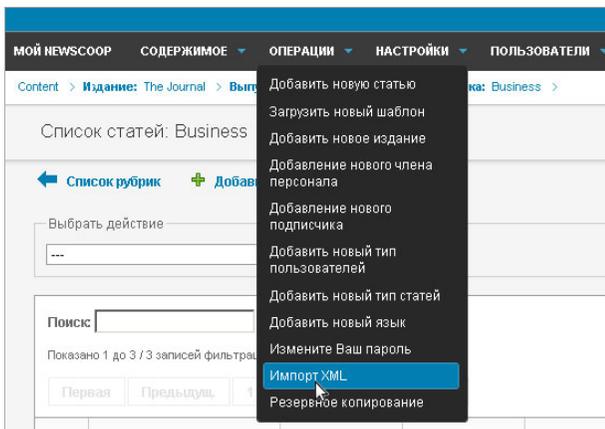
<input type="checkbox"/>	Предпросмотр	Описание	Фотограф	Мес:
<input type="checkbox"/>		fluter - front	Ljuba Ranković	
<input type="checkbox"/>		front	Ljuba Ranković	
<input type="checkbox"/>		article	Ljuba Ranković	

Основное различие между двумя закладками состоит в том, что изображения открываются в веб-браузерах читателей по умолчанию, а другие файлы в зависимости от настроек могут открываться прямо в браузере или загружаться читателями. По этой причине также есть возможность загрузки изображений в закладку Файлы, если вы хотите задать для них возможность скачивания.



ИМПОРТ XML

В меню Операции есть раздел Импорт **XML** который позволяет импортировать содержимое из других издательских систем, например *Adobe InDesign* или *WordPress*.



Тэги XML, которые вы используете в экспорте должны соответствовать тэгам, используемым Newscoop. Например, чтобы соответствовать Типу статьи `news_article` вы можете использовать следующие поля:

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
```

```
<articles>
```

```

<article>

  <name>Gigantoraptor Discovered in Mongolia</name>

  <keywords>Gigantoraptor, Dinosaur, Mongolia</keywords>

  <author>Sarah Staffwriter</author>

  <deck>Newly discovered dinosaur roamed the desert 80 million years ago</deck
>

  <lead_and_sms>Imagine an ostrich that tipped the scales at 3800 kilograms, s
tanding twice as tall as a human, with a solid tail and massive body, plus long,
feathered arms with sharp claws, and a turtle-like beak.</lead_and_sms>

  <body>The huge size of Gigantoraptor is a surprise because it is a member of
the oviraptorids, a group of flightless feathered dinosaurs closely related to
birds, which mostly weighed less than 80 kilograms. Known since the 1920s, ovira
ptorids were toothless and probably omnivorous. "Gigantoraptor would be a strang
e animal in any environment," says Tom Holtz of the University of Maryland in Co
llege Park.

  The partial fossil skeleton was found in Inner Mongolia and is from a young adul
t about 8 metres long. Many of Gigantoraptor's features are unique, suggesting d
inosaurs were more diverse than has been recognised, says lead author Xu Xing of
the Institute of Vertebrate Paleontology and Paleoanthropology in Beijing (Natur
e, vol 447, p 844). Its combination of slender limbs and long lower legs may hav
e made it the fastest runner among large two-legged dinosaurs, he says.</body>

</article>
</articles>

```

Множественные тэги `<article>` можно окружить тэгами `<articles>` верхнего уровня, чтобы вы могли импортировать большое количество статей из единого XML файла.

Когда у вас уже есть соответствующим образом отформатированный XML файл, экспортированный из другой системы, используйте страницу [Импорт XML](#) для загрузки. Вам нужно будет установить Тип статьи и Язык, который вы хотите импортировать, а также, если вы хотите Изменить существующие статьи под теми же заголовками.

Новые импортированные статьи будут показаны виджетом Ожидание на Главной панели. Вы можете кликнуть по заголовкам статей для дальнейшего их редактирования, как обычно.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Операции >

Импорт XML

Импорт XML

Тип статьи: Article

Язык: Русский

Издание: Нет изданий

Выпуск: Нет выпусков (Необязательное)

Рубрика: Нет рубрик (Необязательное)

Overwrite articles with matching names (*): Да Нет

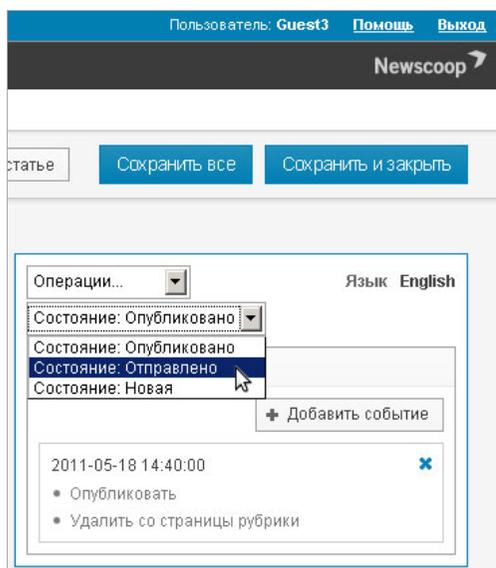
Входной файл:

Сохранить

Если в тэгах XML файлов, которые вы попытались импортировать есть несоответствия с полями в Типе статьи, в которые вы попытались импортировать контент, Newscoop перечислит незаполненные поля и проблемные тэги. Вы можете затем повторить экспорт XML файла из других приложений с исправленными тэгами. Если xml снова будет форматирован некорректно, Newscoop откажется импортировать его.

18. ОПУБЛИКОВАНИЕ СТАТЕЙ

Как мы уже писали, статья в Newscoop может иметь один из четырех статусов: Новая, Отправлено, Опубликовано или Опубликовать вместе с выпуском. Когда вы создаете статью, ей по умолчанию присваивается статус Новая (статус можно увидеть в выпадающем меню в верхней части зоны редактирования). Когда вы закончили статью и готовы отправлять ее редактору, вызовите кликом мыши выпадающее меню и измените статус статьи на Отправлено.



После этого произойдет перезагрузка страницы и всплывающее сообщение укажет вам, что изменение статуса было сохранено. Редакторы, в свою очередь, увидят полученную от вас статью, как только войдут Newscoop под своей учетной записью. На Главной панели "Мой Newscoop" администратора в списке Отправленных статей отображаются присланные для редактирования статьи.

Мой Newscoop

Добавить другие виджеты

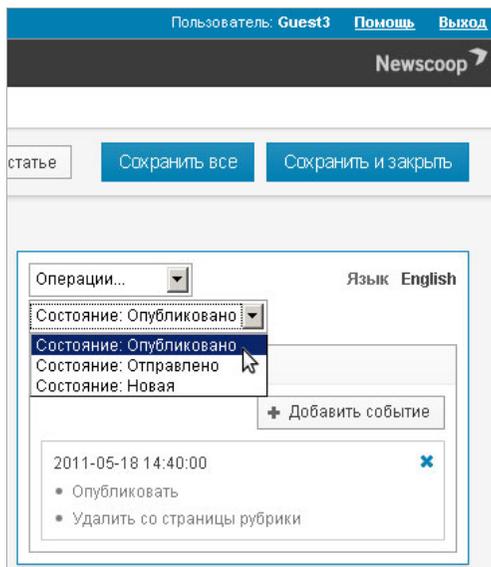
Отправленные статьи

Показано 1 до 7 / 7 записей

Заголовок	Тип	Автор	Состояние	На титульной странице	На странице рубрики
13 мая, пятница	Article	Служба информации «БГ»	Отправлено	Нет	Нет
12 мая, четверг. Всемирный день медицинских сестер	Article	Служба информации «БГ»	Отправлено	Нет	Нет
11 мая, среда	Article	Служба информации «БГ»	Отправлено	Нет	Нет

В дополнении, если в настройках профиля данного пользователя была настроена возможность уведомлений, на электронный адрес редактора будет выслано сообщение о новой отправленной статье.

Как только редакторы внесли необходимые изменения и остались довольны статьей, они могут опубликовать ее, изменив статус статьи в выпадающем меню на Опубликовать с выпуском... Опять же, страница перегрузится и появится сообщение об изменении статуса статьи.

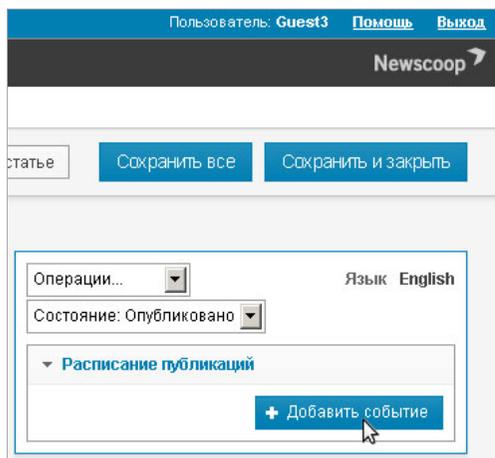


Когда статус статьи изменен на Опубликовать с выпуском, статья появляется на общедоступном веб-сайте издания, как только публикуется выпуск, к которому приписана статья. Эта опция позволяет скоординировать процесс опубликования дополнительных статей, когда весь выпуск готов для опубликования. Вы можете проверить статус того или иного выпуска в списке выпусков. Если нужный вам выпуск уже опубликован, значит, новая статья появится на сайте доступная для всех посетителей немедленно после замены ее статуса на Опубликовано.

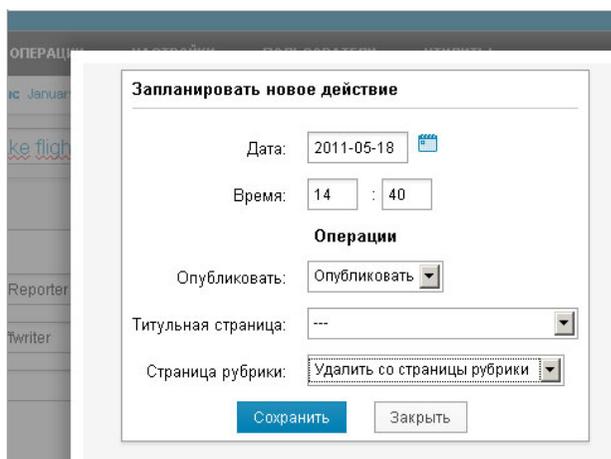
Процесс целиком и полностью обратимый, т.е. вы можете изменить статус статей на вашем сайте (или даже заменить их статус на Новая) так же легко, как вы опубликовали их. Заметьте, что только авторизованные пользователи могут публиковать статьи, поэтому к этой опции вы не будете допущены, если системный администратор не дал вам разрешения.

ЗАПЛАНИРОВАННЫЕ СТАТЬИ

У вас также есть возможность опубликовать или отменить публикацию статьи в определенный день и время. Вы можете сделать это со страницы Редактирование статьи, используя кнопку Добавить событие в блоке Расписание публикаций.



После того, как вы кликните на эту кнопку, появится всплывающее окно с календарем и серией из трех возможных действий для выбранной вами даты и времени: Опубликовать/Удалить, Показать на титульной странице/Удалить с титульной страницы, Показать на странице рубрики/Удалить со страницы рубрики.



Выберите дату в календаре или введите ее вручную. Затем введите время запланированного события, и окно закроется. Событие появится в блоке Расписание публикаций. Как только событие добавлено, действия автоматически отобразятся на нужной дате и времени, которое вы определили.

Пользователь: **Guest3** [Помощь](#) [Выход](#)

Newscoop

статья [Сохранить все](#) [Сохранить и закрыть](#)

Операции... ▼ Язык **English**

Состояние: Опубликовано ▼

▼ Расписание публикаций

[+ Добавить событие](#)

2011-05-18 14:40:00 ✕

- Опубликовать
- Удалить со страницы рубрики

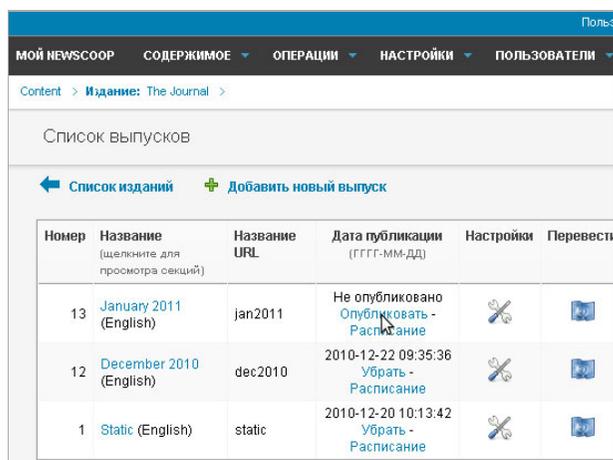
После наступления запланированного момента, статус выпадающего меню изменится на Опубликовано, а событие не будет больше отображаться в блоке Расписание публикаций.

19. ОПУБЛИКОВАНИЕ ВЫПУСКА

Вы можете создать черновик статьи и редактировать ее для какого-то выпуска вашего издания прямо на сервере Newscoop, и при этом ваш материал будет недоступен для посторонних глаз. Затем вы можете опубликовать весь выпуск разом, для чего есть два пути: сделать это немедленно или запланировать опубликование на определенный день и время в будущем. Заметьте, что в рамках одного выпуска вы можете опубликовывать и отменять публикацию каждой отдельной статьи. Например, вы можете спрятать какую-либо статью, даже если номер, к которому она относится, опубликован.

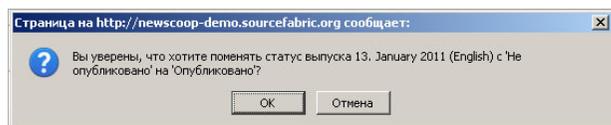
НЕМЕДЛЕННОЕ ОПУБЛИКОВАНИЕ

Для того, чтобы незамедлительно опубликовать выпуск, кликните на ссылку Опубликовать в колонке Дата опубликования в Списке выпусков в.



Номер	Название (щелкните для просмотра секций)	Название URL	Дата публикации (ГГГГ-ММ-ДД)	Настройки	Перевести
13	January 2011 (English)	jan2011	Не опубликовано Опубликовать - Расписание		
12	December 2010 (English)	dec2010	2010-12-22 09:35:36 Убрать - Расписание		
1	Static (English)	static	2010-12-20 10:13:42 Убрать - Расписание		

Всплывающий диалог запросит подтверждения того, что вы хотите опубликовать выпуск, потому что это действие подразумевает, что все статьи, являющиеся частью этого выпуска, немедленно станут доступны для публики.



Кликнув ОК, вы опубликуете выпуск, и Список выпусков обновится, показывая дату и время публикации нового выпуска.

Номер	Название <small>(щелкните для просмотра секций)</small>	Название URL	Дата публикации <small>(ГГГГ-ММ-ДД)</small>	Настройки	Перевести
13	January 2011 <small>(English)</small>	jan2011	2011-05-10 18:52:07 Убрать - Расписание		
12	December 2010 <small>(English)</small>	dec2010	2010-12-22 09:35:38 Убрать - Расписание		
1	Static (English)	static	2010-12-20 10:13:42 Убрать - Расписание		

Чтобы аннулировать это действие, нажмите на ссылку Убрать. И снова всплывающее окно задаст вопрос, уверены ли вы в том, что хотите изменить статус выпуска.

ЗАПЛАНИРОВАННОЕ ОПУБЛИКОВАНИЕ

Для того, чтобы запланировать выпуск для автоматического опубликования в определенный день и час, нажмите на ссылку Расписание для выпуска и языка, на котором вы выпускаете ваше издание, в колонке Дата публикации Списка выпусков. Откроется страница Сменить параметры выпуска, где вы можете назначить дату и время для опубликования данного конкретного выпуска. В правой части страницы вы увидите блоки Публикация выпуска запланирована и Запланировать новое действие.

Публикация выпуска запланирована

Дата/Время:ги Операция Опубликовать статьи Удалить

Нет событий.

Запланировать новое действие

Дата: 2011-05-10

Время: 19 : 00

Операция: Опубликовать ▾

Опубликовать статьи: Да ▾

[Сохранить](#)

Кликните по значку с маленьким календарем справа от Даты: поля для выбора определенной даты публикации. Установите время, которое вам нужно, и выберите либо Опубликовать либо Убрать из выпадающего меню Операции. Затем нажмите кнопку Сохранить. Блок Публикация выпуска запланирована обновится и отобразит новое запланированное действие.

Публикация выпуска запланирована

Дата/Время:ги	Операция	Опубликовать статьи	Удалить
2011-05-10 19:00:00	Опубликовать	Да	

Запланировать новое действие

Дата:

Время: :

Операция:

Опубликовать статьи:

Имейте в виду, что вы также можете назначать время и дату отмены публикации выпуска. Это событие будет отображено в блоке Публикация выпуска запланирована.

Публикация выпуска запланирована

Дата/Время:ги	Операция	Опубликовать статьи	Удалить
2011-05-10 19:10:00	Убрать	Да	

Чтобы отменить запланированное действие, кликните соответствующий ему белый крестик на красном квадрате в колонке Удалить. Вы получите запрос подтвердить удаление.

Страница на <http://newscoop-demo.sourcefabric.org> сообщает:

Вы уверены, что хотите удалить эту запланированную операцию

Если вы нажимаете на ссылку Дата/Время для будущего действия, откроется страница Публикация выпуска запланирована, и вы сможете редактировать данное действие. Кликните Сохранить, чтобы подтвердить изменения в расписании.

Публикация выпуска запланирована

Дата/Время	Операция	Опубликовать статьи	Удалить
2011-05-10 19:10:00	Убрать	Да	

Запланировать новое действие

Дата: 

Время: :

Операция: 

Опубликовать статьи: 

20. КОММЕНТИРОВАНИЕ СТАТЕЙ

Комментарии читателей можно отключать и разрешать для всего издания, определенного типа статьи или для каждой отдельной статьи. Вы также можете пользоваться преимуществом опции Newscoop модерировать или не прибегать к модерации комментариев подписчиков и незарегистрированных читателей.

НАСТРОЙКИ КОММЕНТИРОВАНИЯ В СПИСКЕ ИЗДАНИЙ

Чтобы настроить функцию комментирования для издания, перейдите в меню Содержимое в главном навигационном меню, а затем кликните Издания. В колонке Комментарии разрешены, те издания, для которых читателям разрешено оставлять комментарии, отмечены пиктограммой зеленого цвета. Кликните на иконку Настройки в строке издания, для которого вы хотите изменить правила комментирования.

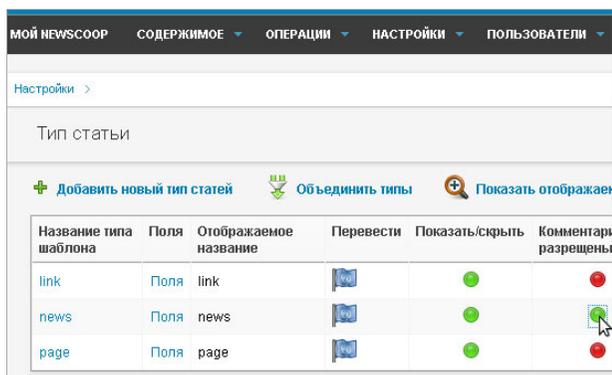
Пользователь: Guest2 Помощь Выход			
ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ▼ УТИЛИТЫ ▼ Newscoop ↗			
Комментарии разрешены	Тип URL	Настройки	Удалить
	короткие имена		

Откроется страница Конфигурирование издания. В разделе Комментарии и вы увидите кнопку Разрешить комментарии? и ряд опций, которые позволяют вам настроить функцию комментирования.

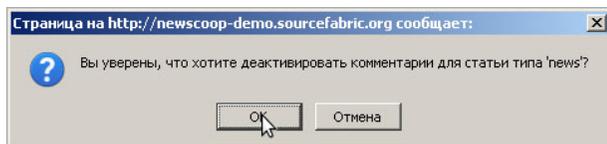
Комментарии	
Разрешить комментарии?:	<input checked="" type="checkbox"/>
Разрешить по умолчанию комментарии к статьям?:	<input checked="" type="checkbox"/>
Модерировать комментарии подписчика?:	<input type="checkbox"/>
Общедоступно для комментирования?:	<input checked="" type="checkbox"/>
Модерировать комментарии посторонних?:	<input checked="" type="checkbox"/>
Использовать CAPTCHA для предотвращения спама?:	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес модератора:	<input type="text"/>
От:	<input type="text"/>

НАСТРОЙКИ КОММЕНТАРИЕВ ДЛЯ ТИПОВ СТАТЕЙ

Возможно, вы захотите разрешить комментарии для всех статей определенного типа, например, для *review_article*, но при этом, не разрешать для статей другого типа, например, *news_article*. Кликните на Настройки в главном навигационном меню, а затем Тип статьи в выпадающем меню. На открывшейся странице Тип статьи кликните на значок красного или зеленого цвета в колонке Комментарии разрешены, что позволит переключать настройки для каждого типа статьи.



После того, как вы кликнули на значок зеленого цвета, вам будет задан вопрос о том, уверены ли вы, что хотите деактивировать комментарии для этого типа статьи.



НАСТРОЙКИ КОММЕНТАРИЕВ ДЛЯ ОТДЕЛЬНЫХ СТАТЕЙ

Комментарии можно включить или отключить для нескольких отдельных статей одновременно при помощи страницы Список статей. Кликните на Содержимое в главном навигационном меню, затем используйте подменю, чтобы передвигаться по изданию, выпуску и рубрике, которые вам нужны. В появившемся списке статей используйте кнопки в левой части колонки для выбора статей, для которых вы хотите включить или отключить комментарии. Затем используйте выпадающее меню Выбрать действие и кликните на Маркер: Комментарии.

МОЙ NEWSSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ▾ ОПЕРАЦИИ ▾ НАСТРОЙКИ ▾ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ▾

Content > Издание: The Journal > Выпуск: January 2011 (English) > Рубрика: Health >

Список статей: Health

← Список рубрик + Добавить новую статью

Выбрать действие ▾

-
-
- Статус: Утвердить
- Статус: Отправить
- Статус: Новая
- Маркер "На главной странице"
- Маркер "На странице рубрики"
- Маркер "Комментарии"**
- Расписание опубликования
- Разблокировать
- Удалить
- Дублировать
- Дублировать в другую рубрику
- Перенести

		Тип	Автор	Состояние
<input checked="" type="checkbox"/>	Sightseeing is good for the heart	news	Jane Stockwriter	Опубликован
<input type="checkbox"/>	City life may be beneficial say doctors	news	Frank N. Stein	Опубликован
<input checked="" type="checkbox"/>	Luxury health breaks on offer	news	Jane Stockwriter	Опубликован

Если комментарии отключены для издания или типа статьи, к которым относятся отмеченные вами статьи, то разрешение комментариев для них не будет работать.

21. МОДЕРИРОВАНИЕ КОММЕНТАРИЕВ

Для защиты от спама или оскорбительных сообщений зачастую приходится модерировать комментарии читателей до того, как они будут опубликованы. От спама рассылаемого автоматически, можно защититься при помощи CAPTCHA, но таким образом нельзя защитить себя от спама, который вводится в поле для комментариев вручную.

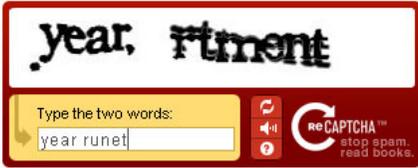
ОТПРАВИТЬ КОММЕНТАРИЙ

Имя:

Тема:

Комментарий:

CAPTCHA изображение:



Type the two words:

reCAPTCHA™
stop spam.
read books.

Если вы конфигурировали свое издание таким образом, чтобы комментарии ваших подписчиков или незарегистрированных читателей подвергались модерированию, то читатель, оставивший комментарий, увидит уведомление о том, что его сообщение было отправлено администрации для проверки.

Ваши комментарии отправлены для модерации.

ОТПРАВИТЬ КОММЕНТАРИЙ

Имя:

Тема:

Комментарий:

САРПТНА изображение:


Список комментариев можно найти, кликнув Содержимое, затем Комментарии в главном навигационном меню. С левой стороны страницы Комментариев находятся две закладки. Одна для Новых комментариев, вторая для Опубликованных. Закладка новых комментариев – стандартная, под ней перечислены все новые комментарии. В списке может находиться 20 комментариев на страницу. Есть поле Поиск, чтобы облегчить вам поиск определенного комментария, возможно, комментариев по какой-то теме. Результаты поиска можно отсортировать по Дате отправления, Имени автора, Автору или теме дискуссии (цепочке), используя выпадающее меню справа от поля Поиск. Направление сортировки можно изменить, кликнув на голубую стрелку рядом с выпадающим меню.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ▾ ОПЕРАЦИИ ▾ НАСТРОЙКИ ▾ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ▾

Content >

Комментарии

Новая (2) Опубликовано (730)

Объектов на странице: 20 Поиск: Дата отправления ▾

Дата отправления	Тема	Статья
1 2014-05-11 18:04:52	seoblyta	"Человек года" - звучит гордо
2 2011-05-11 22:15:14	Чемпионат мира	Ежи Бузек призвал забрать у Минска чемпионат мира по хоккею 2014 года

Статья: Поиск

В правой части страницы Комментарии находится область, в которой отображается текст и метаданные просматриваемого комментария, что указывает маленькая желтая стрелка в списке комментариев.

Новая Утвержденный Удалить Скрытый **Блокировать пользователя**

Статья: Ежи Бузек призвал забрать у Минска чемпионат мира по хоккею 2014 года

 [Показать статью](#)

Дата: 2011-05-11 22:15:14

Автор: anonpious «Василий» (46.182.54.38)

Тема:

Комментарий:

Создасек на 1000*

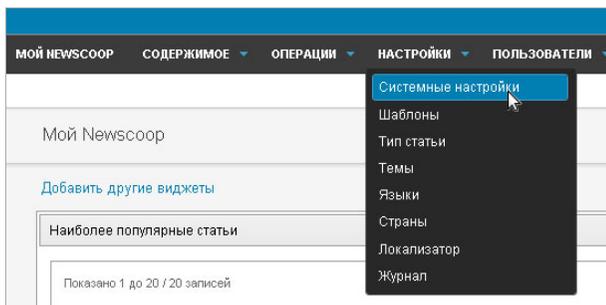
Ряд кнопок над текстом комментария позволяет вам изменить статус комментария с Нового на Утвержденный или Удалить комментарий как спам. Кроме того, комментарий можно Скрыть или Блокировать пользователя, который отправил комментарий, чтобы запретить ему комментировать ваши материалы в дальнейшем. Клик на ссылку Показать статью рядом с иконкой с изображением увеличительного стекла позволит вам увидеть комментарии в контексте оригинальной статьи. Вы можете также кликнуть по Заголовку статьи, чтобы открыть страницу Редактирования статьи.

АДМИНИСТРИРОВАНИЕ NEWSCOOP

- 22. СИСТЕМНЫЕ НАСТРОЙКИ**
- 23. ШАБЛОНЫ**
- 24. ТИП СТАТЬИ**
- 25. ТЕМЫ**
- 26. ЯЗЫКИ**
- 27. СТРАНЫ**
- 28. ЛОКАЛИЗАТОР**
- 29. ЖУРНАЛ**
- 30. УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ**
- 31. ПОДПИСКА**
- 32. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЛАГИНОВ**

22. СИСТЕМНЫЕ НАСТРОЙКИ

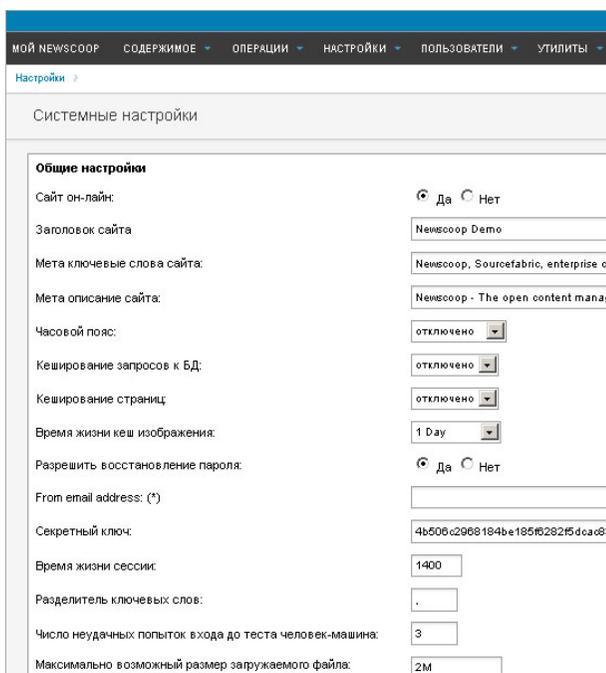
Страницу Системные настройки можно открыть через раздел Настройки в главном навигационном меню.



Эта страница позволяет вам контролировать некоторые аспекты вашего сервера Newscoop, поэтому рекомендуется оставлять доступ к данной странице только для администраторов.

ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ

Первая часть страницы системных настроек отведена для Общих настроек.



Вот что означает каждая из опций:

- Сайт онлайн: Кнопки Да и Нет позволяют вам управлять сервером Newscoop, ставя его онлайн или перенося офлайн, например, в случае с запланированными работами на сервере
- Заголовок сайта: Имя по умолчанию для сайта вашего издания. Ваш дизайнер может сконфигурировать шаблоны вашего издания для отображения этой информации
- Мета ключевые слова: Мета ключевые слова по умолчанию в вашем шаблоне заголовка для поисковой оптимизации
- Мета описание сайта: Мета-тэг описания по умолчанию в шаблоне заголовка, а также для поисковых машин
- Часовой пояс: Это поле дает вам возможность заменять настройки временной зоны на сервере, которая обычно по умолчанию является всемирным гринвичским средним временем. Вы можете пожелать, чтобы ваш Newscoop отображал местное время, например, когда назначаете опубликование своих статей на какое-то определенное время
- Кеширование запросов к БД: Включает или отключает APC cache, тем самым повышая производительность работы Newscoop
- Кеширование страниц: Выбирает DB, чтобы включить кеширование для шаблонов
- Время жизни кешированного изображения: Время, в течение которого изображения будут кешированы (от 30 сек до бесконечности)
- Разрешить восстановление пароля: определяет, возможно ли получить потерянный пароль по электронной почте. Помните, что если эта опция у вас активизирована, и вы раскрыли ваш электронный адрес, ваше издание в Newscoop также может легко подвергнуться раскрытию
- Секретный ключ: безопасный ключ, который Newscoop может использовать для интеграции веб-сервисов и других современных функций
- Продолжительность сессии: позволяет вам определить максимальный период сессий в Newscoop без необходимости повторного входа в ваш акаунт
- Разделитель ключевых слов: Определяет разделитель для ключевых слов на странице Редактирования статьи (запятая или дефис)
- Число неудачных попыток входа до теста **CAPTCHA**: мера безопасности для защиты от роботов, которые разгадывают пароль и
- Максимально возможный размер загружаемого файла: максимальный размер приложений, которые могут загружать пользователи вашего сайта
- **SMTP** хост: сервер, который Newscoop будет использовать для отправки электронных уведомлений
- **SMTP** порт: номер порта, который Newscoop будет использовать на определенном почтовом сервере

НАСТРОЙКИ РЕДАКТОРА

Вторая часть данной страницы отведена Настройкам редактора, которые относятся к работе с изображениями.

Настройки редактора	
Коэффициент изменения размеров:	<input type="text" value="100"/> %
Ширина масштабируемого изображения:	<input type="text"/> pixels
Высота масштабируемого изображения:	<input type="text"/> pixels
Включить масштабирование изображений в статьях?	<input type="radio"/> Да <input checked="" type="radio"/> Нет

Поля в данном разделе дают вам возможность определять коэффициент изменения размеров или ширину и высоту изображений по умолчанию для картинок, используемых в статье. Если вы отметили ответ Да для вопроса Включить масштабирование изображения в статьях? то читатели смогут увеличивать изображения в статьях, кликнув на них.

ВНЕШНЕЕ УПРАВЛЕНИЕ ПОДПИСКОЙ

Третий раздел относится к приложению для внешнего управления подпиской.

Управление подпиской читателей осуществляется извне? Да Нет

Если на вопрос Управление подпиской читателей осуществляется извне? вы ответили Да, то опции управления подпиской в администраторском интерфейсе Newscoop будут скрыты. Данные подписки будут сохраняться в базе данных Newscoop, которую ваш системный администратор свяжет со сторонним приложением для администрирования подписки.

СЕРВЕР РЕПЛИКАЦИИ БАЗЫ ДАННЫХ NEWSCOOP

Четвертый раздел помогает настроить Newscoop для работы на двух серверах одновременно на случай проблем с аппаратными средствами или сетью.

Настроить сервер репликации Newscoop? Да Нет

База данных он-лайн сервера Newscoop

Хост тиражирования базы данных:

Пользователь тиражирования базы данных:

Пароль тиражирования базы данных:

Порт тиражирования базы данных:

Выбрав ответ Да для вопроса Настроить сервер репликации **Newscoop**? вы увидите четыре поля:

- Хост тиражирования базы данных: имя или IP адрес удаленного сервера базы данных
- Пользователь тиражирования базы данных: имя пользователя, с которым нужно соединиться на удаленном сервере
- Пароль тиражирования базы данных: пароль для удаленного сервера
- Порт тиражирования базы данных: номер порта для соединения на удаленном сервере (номер порта по умолчанию 3306)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕДИА БИБЛИОТЕКИ AIRTIME

Пятый раздел помогает присоединять медиа материалы из хранилища Airtime к вашим статьям. Когда вы установили и настроили Airtime, создайте учетную запись пользователя в администраторском интерфейсе Airtime и добавьте его к группе администраторов. После чего на странице системных настроек Newscoop выберите ответ Да для вопроса Разрешить присоединение файлов из Airtime?

Разрешить присоединение аудиофайлов из Airtime? <input checked="" type="radio"/> Да <input type="radio"/> Нет	
Сервер Airtime	
Хост-имя/IP адрес	<input type="text" value="localhost"/>
Порт:	<input type="text" value="80"/>
Путь XML RPC:	<input type="text" value="/airtime/storageServer/var/xml"/>
Файл XML RPC:	<input type="text" value="xrLocStor.php"/>

Ниже вы должны ввести имя хоста или IP адрес сервера Airtime. Поля Порт, Путь XML RPC и Файл XML RPC уже должны быть заполнены значениями по умолчанию. Вам не нужно редактировать эти поля, если у вас нет индивидуальных настроек Airtime.

Последний шаг – наделить некоторых пользователей правами прикреплять аудио файлы к статьям. Вы можете редактировать Пользовательский тип персонала таким образом, чтобы все пользователи этого типа получили данное право автоматически. Или же вы можете назначить это право для отдельных учетных записей.

ШАБЛОНЫ МАСКИ ФИЛЬТРА

Введите ключевые слова для шаблонов, которые вы хотите скрыть на странице шаблонов (Настройки – Шаблоны). Например, шаблоны, которыми вы уже не пользуетесь, но не хотите удалять их с сервера.

Время жизни маски фильтра (разделены запятыми)	<input type="text" value="*, CVS"/>
--	-------------------------------------

ЗАДАЧИ КРОН

Опция Запускать обслуживающие задачи через Крон? означает использование собственного планировщика сервера для автоматизированных задач вместо включения планировщика в Newscoop.

Запускать обслуживающие задачи через Крон? <input checked="" type="radio"/> Да <input type="radio"/> Нет
--

НАСТРОЙКИ ГЕОПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ

Этот раздел позволяет определить, как будут отображаться карты, прикрепленные к статьям, и какой картографический сервис интернета будет предоставлять данные.

Настройки геолокации

Широта центра карты:

Долгота центра карты:

Масштаб карты:

Ширина карты по-умолчанию:

Высота карты по-умолчанию:

Разрешить Google Streets Map быть провайдером карты:

Разрешить MapQuest Map быть провайдером карты:

Разрешить OpenStreet Map быть провайдером карты:

Провайдер карты по-умолчанию:

Каталог маркера карты:

Маркер карты:

Минимальная ширина всплывающей карты:

Минимальная высота всплывающей карты:

НАСТРОЙКИ ВИДЕО

Ширину и высоту по умолчанию для видеороликов, находящихся либо на внешних сервисах, либо на внутреннем, можно установить в данном разделе, чтобы гарантировать корректное отображение видео в шаблонах вашего издания.

Минимальная ширина всплывающей карты:

Минимальная высота всплывающей карты:

Ширина Youtube-ролика по-умолчанию:

Высота Youtube-ролика по-умолчанию:

Ширина Vimeo-ролика по-умолчанию:

Высота Vimeo-ролика по-умолчанию:

Ширина Flash-блока по-умолчанию:

Высота Flash-блока по-умолчанию:

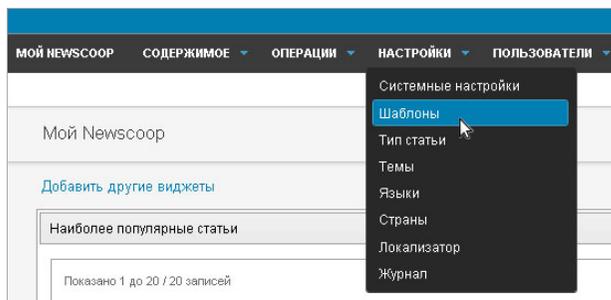
Локальный Flash сервер:

Локальный Flash каталог:

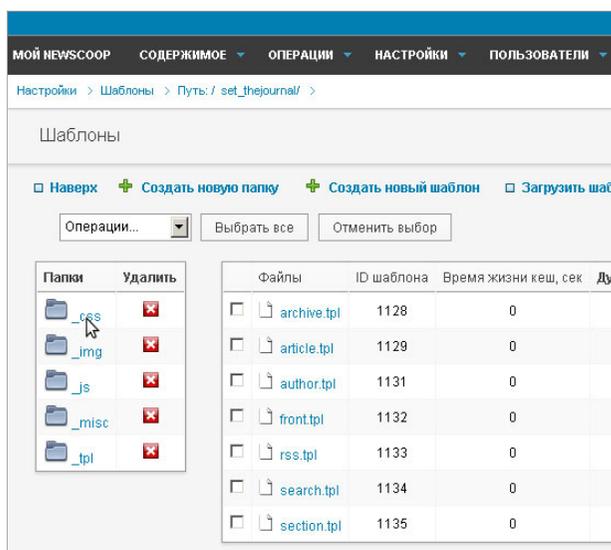
И наконец, кнопка Сохранить обновит ваши настройки.

23. ШАБЛОНЫ

Шаблоны контролируют внешний вид и работу вашего издания. Каждое издание имеет уникальный комплект шаблонов, созданных вашим веб-разработчиком и установленных вашим системным администратором. Административный интерфейс Newscoop включает в себя инструмент управления и редактирования шаблонов, который вы можете найти, кликнув Настройки в главном навигационном меню, затем Шаблоны.



Шаблоны объединены в папки, показанные в блоке на левой стороне страницы.



Кликнув на название папки, вы увидите вложенные в нее файлы шаблона.

Мой NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки > Шаблоны > Путь: / set_thejournal/ >

Шаблоны

Наверх Загрузить шаблон

Операции...

Папки	Удалить	Файлы	ID шаблона	Время жизни кеш, сек	Ду
 _css	<input type="button" value="✖"/>	<input type="checkbox"/> archive.tpl	1128	0	
 _img	<input type="button" value="✖"/>	<input type="checkbox"/> article.tpl	1129	0	
 _js	<input type="button" value="✖"/>	<input type="checkbox"/> author.tpl	1131	0	
 _misc	<input type="button" value="✖"/>	<input type="checkbox"/> front.tpl	1132	0	
 _tpl	<input type="button" value="✖"/>	<input type="checkbox"/> rss.tpl	1133	0	
		<input type="checkbox"/> search.tpl	1134	0	
		<input type="checkbox"/> section.tpl	1135	0	

В свою очередь, кликнув по названию файла, вы откроете этот файл в редакторе шаблонов. Это позволяет веб-разработчикам быстро вносить изменения в шаблоны работающей системы Newscoop.

Мой NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки > Шаблоны > Путь: / set_thejournal/ >

Редактировать шаблон: article.tpl (ID шаблона: 1129)

Редактировать шаблон
set_thejournal/article.tpl

```

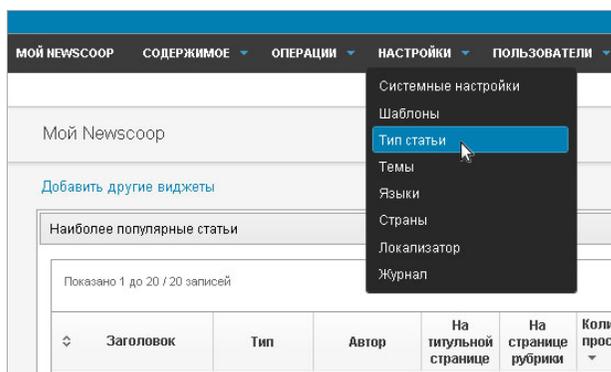
1 <{{ include file="set_thejournal/_tpl/html-head.tpl" }}>
2
3 <body class="single single-post custom gecko">
4 <div id="wrap">
5
6 <{{ include file="set_thejournal/_tpl/top.tpl" }}>
7
8 <div id="content" class="wrap">
9

```

Вы можете вносить такие изменения в шаблоны, только если вы уверены в том, что делаете, поскольку любые изменения немедленно повлияют на внешний вид вашего издания. Эта возможность также полезна для редактирования шаблонов на сервере разработчиков до того, как они будут скопированы на рабочий сервер издания.

24. ТИП СТАТЬИ

Тип статьи определяет информацию, которую Newscoop затребуется от журналистов, добавляющих определенные вид статьи. Например, тематическая статья, скорее всего, потребует больше деталей, чем краткое новостное сообщение. По умолчанию в Newscoop есть один Тип статьи, а именно, Новостная статья, но вы можете создать сколько угодно много новых типов. Чтобы создать или управлять типами статей, в главном навигационном меню выберите Настройки, затем Тип статьи.



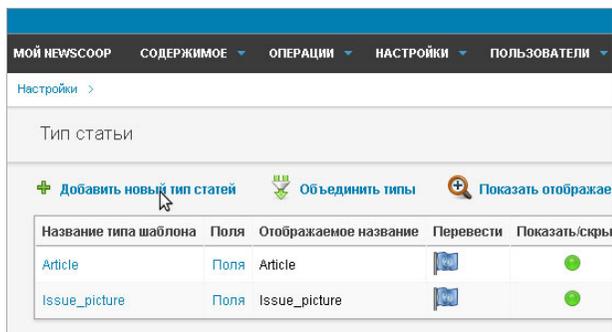
Вы откроете страницу Тип статьи, которая состоит из последовательности полей, в каждом из которых находится определенный вид данных. В настоящее время действуют шесть видов полей:

- **Однорочный текст:** этот тип поля может содержать максимум 265 знаков и не поддерживает HTML тэги. Вид и комплект знаков здесь полностью определен используемым шаблоном
- **Многочрочный текст с WYSIWYG:** этот тип поля может иметь размер до 16 МВ. Журналисты могут вставлять изображения, аудио, видео, ссылки (внешние, внутренние или ссылки на приложенные файлы) и форматирующие тэги. Можно использовать подзаголовки для разбиения статей по страницам
- **Дата:** это стандартное поле для даты с фиксированным форматом ГГГГ-ММ-ДД (четырёхзначное число для года, двухзначные для месяца и дня)
- **Тема:** этот тип поля можно использовать для категоризации статей. Каждое поле темы имеет элемент высшего уровня, например, Развлечения/Обзор. Когда журналист набирает статью в Newscoop, это поле отображает выпадающее меню, содержащее имеющиеся в наличии подтемы для главного раздела, например *Обзоры кино* или *Обзоры театров*
- **Переключатель:** позволяет добавлять кнопки, которые активируют отдельные опции на странице Редактирования статьи. Например, вы можете добавить переключатель *breaking news*, который будет использоваться вашим шаблоном для отображения статей в особом разделе вашего сайта. (по умолчанию в Newscoop есть два переключателя *Показать статью на главной странице* и *Показать статью на странице рубрики*)
- **Числовой:** позволяет добавлять цифровые элементы к статьям, например, долготу и широту, температуру или обменный курс

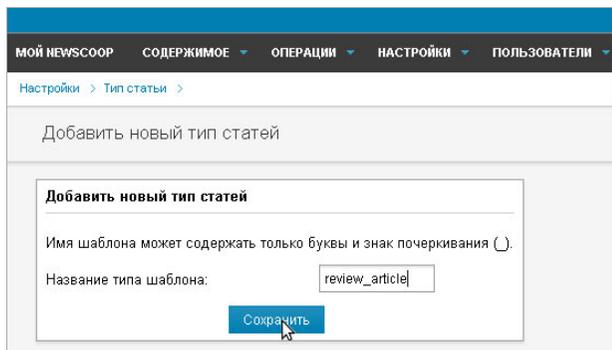
Newscoop различает Имя шаблона и Отображаемое имя, для каждого типа статьи и поля. Имя шаблона ограничено до букв, номеров и нижних подчеркиваний (без пробелов) и используется внутри шаблона Newscoop. Отображаемое имя это часть, которую будут видеть журналисты, и которая может быть переведена на другие языки.

ДОБАВЛЕНИЕ НОВОГО ТИПА СТАТЬИ

Кликните ссылку Добавить новый тип статей в верхнем левом углу страницы Тип статьи.



Появится страница Добавить новый тип статей. Первым шагом будет ввод Названия типа шаблона для Типа статьи, который вы хотите создать. В этом примере мы создадим Тип статьи с названием шаблона *review_article* – обратите внимание, что в нем есть нижнее подчеркивание вместо пробела между словами *review* и *article*.



После того, как вы нажмете кнопку Сохранить, вы получите напоминание о необходимости ввести Название поля шаблона для первого поля в новом Типе статьи. Выберите один из шести доступных Типов из выпадающего меню, например, Темы. Для этого типа поля нам также нужно будет выбрать элемент верхнего уровня, например Развлечения/Обзоры.

МОЙ NEWSSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки > Тип статьи > review_article > Поля типов статей >

Добавить новый тип.ги

Имя шаблона может содержать только буквы и знак подчеркивания (_).

Название поля шаблона:

Тип:

Верхний элемент:

[Сохранить](#)

Если вы добавляете Многострочный текст с **WYSIWYG**, у вас есть опция отметить поле как контент. Это будет означать, что каждый раз, когда это поле обслуживается Newscoop, с точки зрения статистики это считается прочтением страницы.

МОЙ NEWSSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки > Тип статьи > review_article > Поля типов статей >

Добавить новый тип.ги

Имя шаблона может содержать только буквы и знак подчеркивания (_).

Название поля шаблона:

Тип:

В контексте:

[Сохранить](#)

После того, как вы нажали Сохранить, показывается страница Поля типов статей. Тип статьи, над которым вы сейчас работаете, показан под главным навигационным меню.

МОЙ NEWSSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки > Тип статьи > review_article >

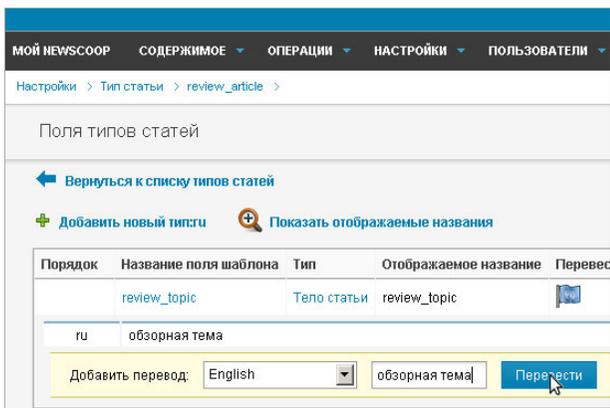
Поля типов статей

[← Вернуться к списку типов статей](#)

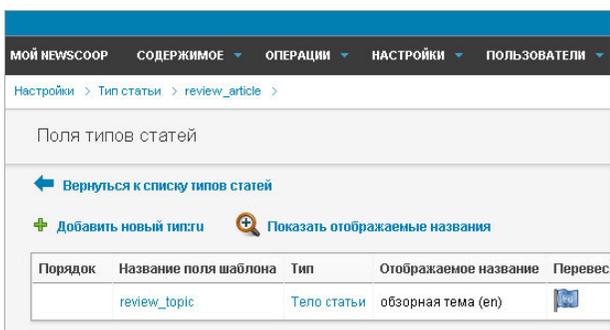
[+](#) [Добавить новый типги](#) [+](#) [Показать отображаемые названия](#)

Порядок	Название поля шаблона	Тип	Отображаемое название	Перевос
	review_topic	Тело статьи	review_topic	

Нажмите на ссылку Показать отображаемые названия, чтобы добавить Отображаемое название для этого нового поля. Выберите нужный язык из выпадающего меню Добавить перевод и введите Отображаемое название для нового поля на этом языке. Затем нажмите голубую кнопку Перевести.



Страница Поля типов статей покажет Отображаемое название для поля вместе с языковым кодом (в скобках), чтобы обозначить его перевод. Заметьте, что Отображаемое название может содержать пробелы или заглавные буквы в отличие от Названия поля шаблона.



Продолжайте добавлять новые поля к этому Типу статьи, пока у вас не будет все, что вам нужно. Затем кликните на ссылку Вернуться к списку типов статей, которая находится рядом с голубой стрелкой, и вы окажетесь снова на странице Тип статьи.

РЕДАКТИРОВАНИЕ ТИПА СТАТЬИ

Вы можете добавить переведенные Отображаемые названия для вашего нового типа статьи, кликнув на ссылку Показать отображаемые названия в Списке типов статьи.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки > Тип статьи > review_article >

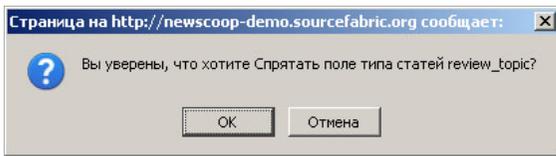
Поля типов статей

[← Вернуться к списку типов статей](#)

[+ Добавить новый типги](#) [🔍 Показать отображаемые названия](#)

Порядок	Название поля шаблона	Тип	Отображаемое название	Перевести
1	review_topic	Тело статьи	обзорная тема (en)	
	en	обзорная тема		
	ru	обзорная тема		
Добавить перевод:		繁體中文	new_field	Перевести
2	intro	Текст	intro	

Типы статьи не высечены в камне. По мере развития вашего издания могут развиваться и они. Например, вы можете скрыть старые типы статьи, которые больше не используете. Выбирайте, какой тип показывается по клику на цветную пиктограмму в колонке Показать/Спрятать, где зеленый свет загорается для показанных, а красный для спрятанных типов статей. Всплывающий диалог запросит, уверены ли вы в том, что хотите совершить это действие.



Спрятать более безопасно, чем удалить его. Удаление уничтожит на сервере все связанное с данным типом статьи содержание. Кнопка удаления это белый крестик на красном квадрате, расположенном в таблице справа. Используйте эту кнопку с осторожностью!

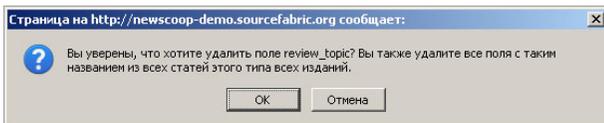
Пользователь: Guest1 Помощь Выход

ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ УТИЛИТЫ Newscoop

[Показать отображаемые названия](#)

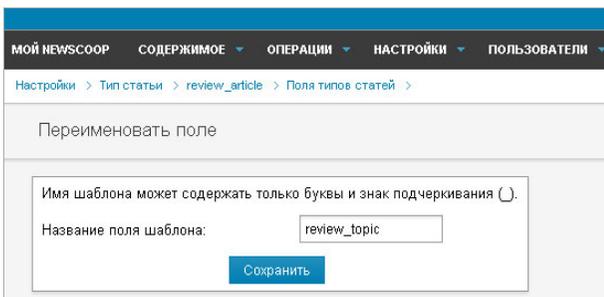
Тип	Отображаемое название	Перевести	В контексте	Показать/Спрятать	Удалить
Тело статьи	обзорная тема (en)		<input checked="" type="checkbox"/>		
Текст	intro		недоступно		

Как обычно, когда вы выполняете действие, которое повлияет на ваше издание, Newscoop спросит вас, уверены ли вы.



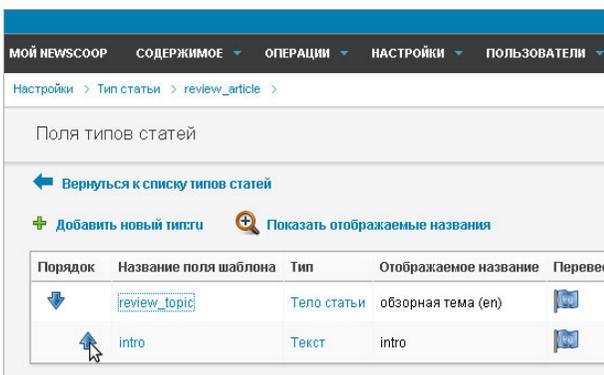
В Списке типов статей есть также колонка Комментарии разрешены? которая позволяет активировать либо запрещать возможность оставлять комментарии для отдельных типов статьи. Например, вы можете захотеть отключить эту возможность для всех новостей развлекательного характера, но оставить ее активной для новостных статей.

Типы статьи можно переименовать, просто кликнув на кнопку Название типа шаблона на странице Типы статей. Помните, что если вы меняете название шаблона типа, вы не можете использовать пробелы.

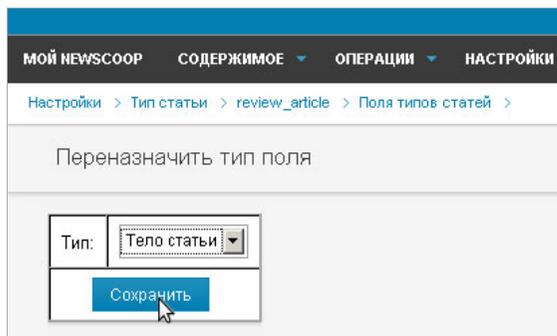


РЕДАКТИРОВАНИЕ ПОЛЕЙ ТИПА СТАТЕЙ

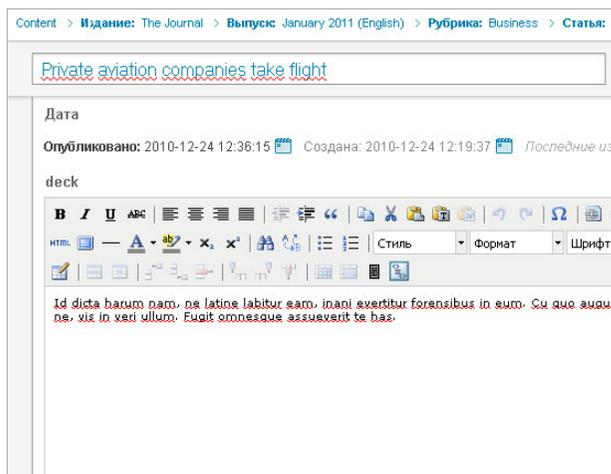
На странице Поля типов статей поля можно переименовывать, давать им Отображаемые названия, скрывать или удалять точно так же, как Типы статей. Если у вас есть более одного Поля типов статей, вы можете изменить порядок отображения полей на странице Редактирования статьи, кликнув голубые стрелки, указывающие вниз и вверх.



Для изменения типа поля, например, Однострочного на Многострочное текстовое с **WYSIWYG**, кликните на соответствующую ссылку в колонке Тип, после чего появится страница Переназначить тип поля, на которой вы сможете выбрать новый тип из выпадающего меню. Затем кликните на кнопку Сохранить, чтобы вернуться на страницу Поля типов статей.



После редактирования Полей типов статей, вы можете создать новую статью, чтобы протестировать работу обновленных полей.



СЛИЯНИЕ ТИПОВ СТАТЕЙ

Newscoop позволяет вам соединять два различных Типа статей таким образом, чтобы содержимое полей одного типа (Статьи источника) переносилось в другие (поля Результирующей статьи). Это полезно проделать после того, как вы добавили новый или редактировали существующий Тип статей, для того, чтобы все ранее созданные копии соответствовали новым полям Типа статей.

На странице Тип статьи кликните на ссылку Объединить типы. На открывшейся странице выберите из выпадающего меню Типы статьи источника и результирующей статьи, которые вы хотите объединить.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ

Настройки > Тип статьи >

Объединить типы статей

Типы объединяемых статей: Шаг 1 из 3

Тип статьи источника Тип результирующей статьи

review_article review_news

Перейти к шагу 2

Затем выберите поля источника, которые вы хотели бы объединить в поля типа результирующей статьи. Имейте в виду, что перенести крупные поля, например, Многострочный текст с WYSIWYG в небольшое поле, например, Однострочный текст, не получится. Если даже такое объединение произойдет, то содержимое более крупного поля может быть потеряно.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки > Тип статьи >

Объединить типы статей

Типы объединяемых статей: Шаг 2 из 3

Статей, ассоциированных с review_article, которые будут объединены: 1

Тип статьи источника	Тип результирующей статьи
review_article	review_news
newfield	text_field

Назад к шагу 1 Перейти к шагу 3

На следующей странице будет отображен результат потенциального объединения. Любое поле источника, не отображенное в полях типа результирующей статьи, будет выделено красным шрифтом. Возможно, вам придется создать дополнительные поля в Типе результирующей статьи, прежде чем снова попытаться провести объединение типов.

Вы можете пройти по всем статьям, которые будут объединены и предварительно просмотреть изменения. Если желаете, можете сделать отметку напротив предложения Удалить тип статьи после завершения. Когда все готово, кликните кнопку Объединить.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ УТИ

Настройки > Тип статьи >

Объединить типы статей

Типы объединяемых статей: Шаг 3 из 3

Конфигурация объединения для слияние review_article в review_news.

Объединить newfield и text_field

Предварительный просмотр образца объединенной конфигурации. Прокрутите Вашу статью

Предварительный просмотр Рынок недвижимости переживает не лучшие времена (Просмотр источника (review_article) версии Рынок недвижимости переживает не лучшие времена) 1 из 1.
Это первый перевод 1

Заголовок: Рынок недвижимости переживает не лучшие времена	Автор: Guest1
Тип: review_news	Дата создания: 2011-05-16 09:16:08
Номер: 101	Дата публикации: 0000-00-00 00:00:00

Ключевые слова:
text_field: Просто так

Удалить тип статьи (review_article) после завершения.

Назад к шагу 2 [Объединить!](#)

Если статей, относящихся к типу источника, не остается, Newscoop покажет предупреждающее сообщение на первом шаге предлагаемого объединения.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ

Настройки > Тип статьи >

Объединить типы статей

Типы объединяемых статей: Шаг 1 из 3

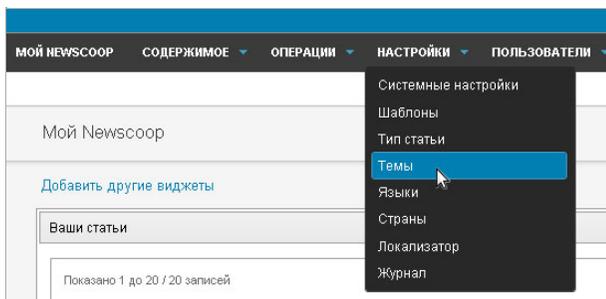
Тип review_article статьи источника не имеет статей.

[OK](#)

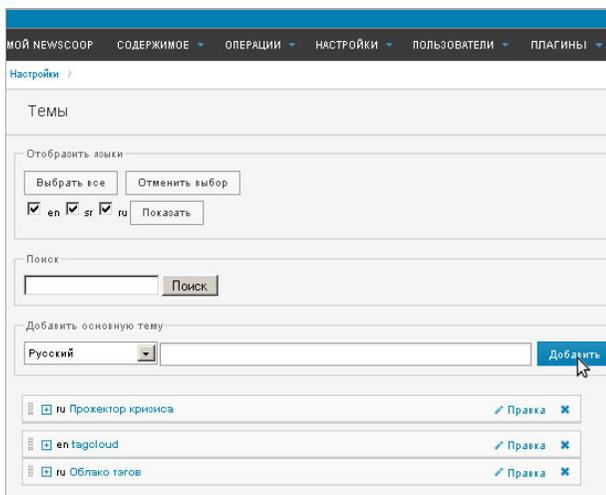
25. ТЕМЫ

В Newscoop темы присваиваются материалам редакторами и журналистами с тем, чтобы статьи можно было идентифицировать и структурировать. Тема может иметь множество подтем, например, тема Спорт, в свою очередь, делится на подтемы: *футбол, баскетбол, водное поло*. Отдельная статья может иметь несколько тем или подтем.

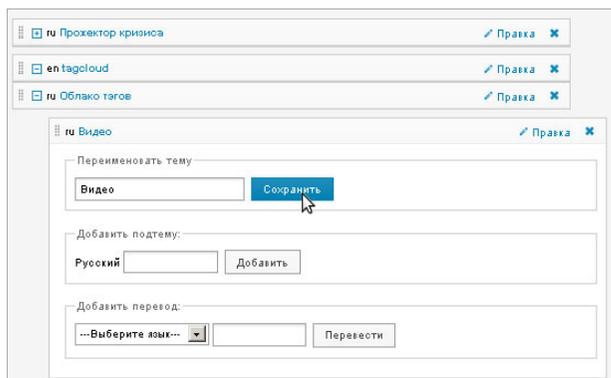
Чтобы просмотреть или создать темы, нужно выбрать раздел Настроек и в главном навигационном меню, затем Темы из выпадающего меню.



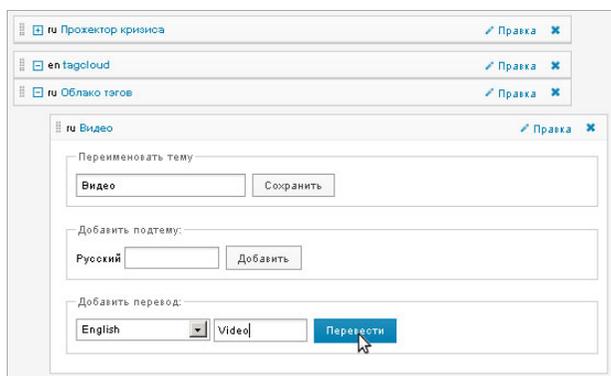
Чтобы добавить новую тему верхнего уровня, выберите язык в подменю и введите слово в поле Добавить основную тему. Затем кликните на кнопку Добавить.



Для переименования темы кликните на ссылку Правка справа от названия темы или подтемы. Появятся дополнительные поля, среди которых Переименовать тему. Измените название и кликните на кнопку Сохранить.

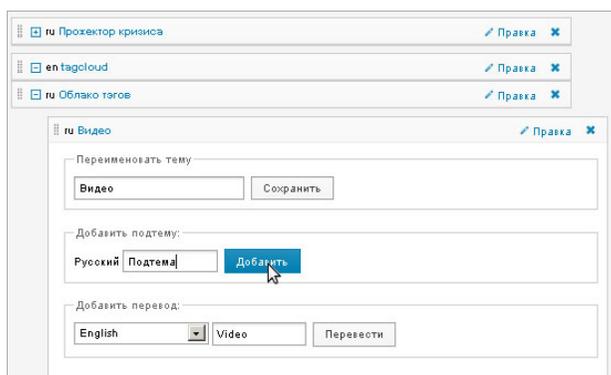


Вы можете переводить названия тем, чтобы, когда автор будет работать над своей статьей, названия отображались корректно. Для перевода темы кликните на ссылку Правка и увидите поле Добавить перевод. Выберите язык из выпадающего меню, введите перевод названия темы и кликните на кнопку Перевести.



Если вы переводите подтему, а сама тема еще не была переведена, название темы будет отображено на языке оригинала до тех пор, пока вы не добавите его перевод.

Для добавления подтемы кликните на ссылку Правка в строке с темой, для которой вы создаете подтему. Введите 1-2 слова в поле Добавить подтему, затем кликните кнопку Добавить.



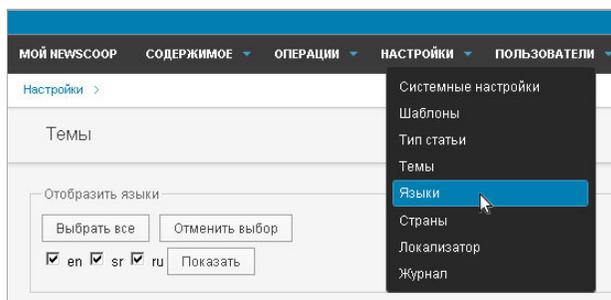
Новая подтема появится под основной темой.



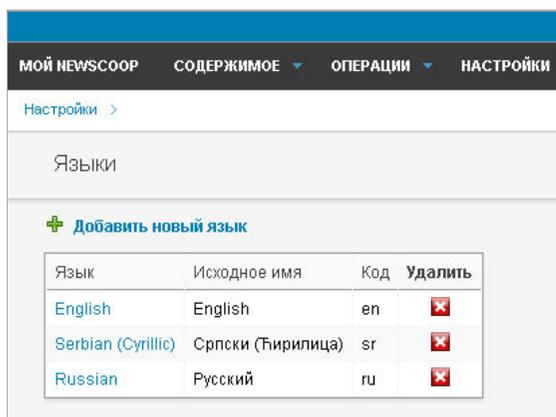
Вы можете удалять некоторые темы и подтемы при помощи изображения голубого крестика , находящегося в этом ряд справа. Если вы захотите удалить тему, которая используется в настоящее время, Newscoop предупредит вас об этом.

26. языки

Язык Newscoop по умолчанию – английский, но вы, ни в коем случае, не ограничены требованием вести ваше издание только на этом языке. Выберите Настройки в главном навигационном меню, затем Языки в подменю, чтобы увидеть языки доступные в Newscoop в настоящее время.



Страница Страны показывает список стран в алфавитном порядке и двухзначных код ISO 639-1 code. Например, для английского это en, для немецкого de, для испанского – es, русского – ru, и так далее.



Кликните на название языка в колонке Языки, чтобы открыть страницу данного языка, где можно отрегулировать названия месяцев, дней и времени переводов. Эта опция позволяет корректно отображать автоматически генерируемые даты и время публикаций.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ

Настройки > Языки >

Редактировать язык

Редактировать язык

Заголовок:

Исходное имя:

Код:

Пожалуйста, введите перевод для названий месяцев.

Январь:

Февраль:

Март:

Апрель:

Май:

Июнь:

Чтобы добавить язык, кликните ссылку [Добавить новый язык](#). Вы должны ввести название языка (на вашем языке и также, Самоназвание языка) и его двухзначный код (например, CY для валлийского языка).

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ

Настройки > Языки >

Добавить новый язык

Добавить новый язык

Заголовок:

Исходное имя:

Код:

Пожалуйста, введите перевод для названий месяцев.

Январь:

Февраль:

Март:

Апрель:

После того, как вы заполнили все поля, Сохраните страницу. Новый язык отобразится на странице Языки.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ

Настройки >

Языки

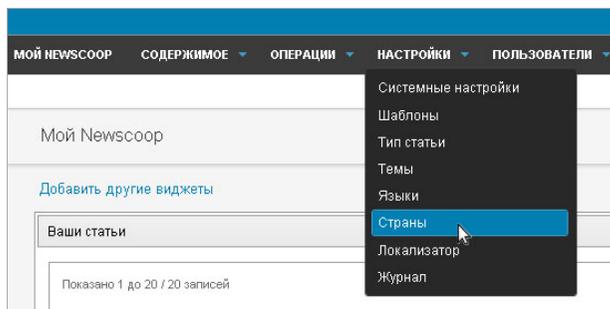
+ Добавить новый язык

Язык	Исходное имя	Код	Удалить
English	English	en	
Serbian (Cyrillic)	Српски (Кирилица)	sr	
Russian	Русский	ru	
Belarusian	Беларуская	by	

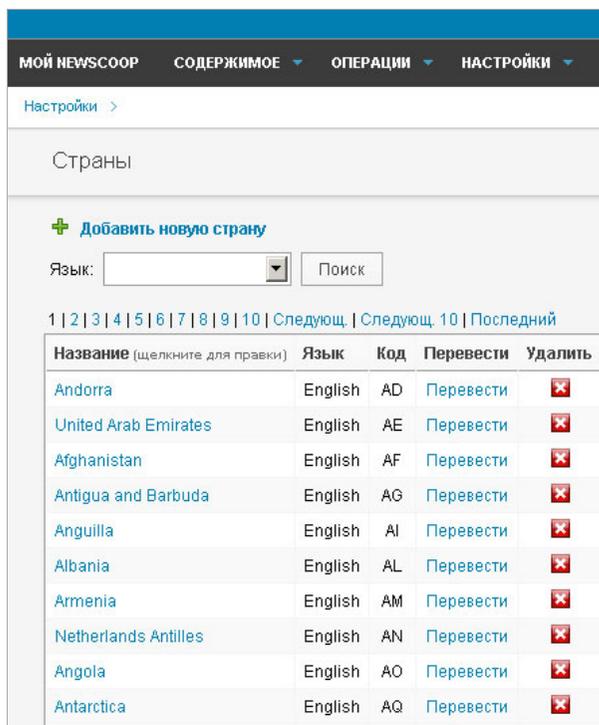
Вы, возможно, захотите ограничить число языков на вашем сервере чтобы не заставлять ваших сотрудников перемещаться по слишком длинному выпадающему языковому меню. Для удаления языка нажмите белый крест на красном квадрате в конце каждой строки в списке. Перед тем, как удалить язык, Newscoop задаст вам вопрос, уверены ли вы в том, что хотите совершить это действие.

27. СТРАНЫ

Эта страница определяет, как будет отображен список стран, который появляется в формах, заполняемых читателями на сайте. Например, при оформлении подписки на электронную рассылку. Здесь также можно создавать списки стран на разных языках. Чтобы увидеть список стран на языке по умолчанию, кликните Настройки в главном навигационном меню, затем Страны в подменю.



Страница Страны показывает список стран в алфавитном порядке и двухзначных код ISO 3166-1 для каждого названия. Заметьте, что алфавитный порядок определен по коду, а не по названию страны.



Для редактирования названия страны, кликните по названию, а после редактирования Сохраните изменения, чтобы вернуться к списку статей.

MOY NEWS COOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ

Настройки > Страны >

Редактировать название страны

Редактировать название страны

Страна: Andorra

Заголовок: Andorra

Сохранить

Для перевода какого-либо названия страны кликните ссылку Перевести в соответствующей строке списка. На странице Перевести название страны выберите нужный вам язык из выпадающего меню и введите перевод в поле Название. Затем Сохраните изменения.

MOY NEWS COOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ

Настройки > Страны >

Перевести название страны

Перевести название страны

Страна: Denmark

Заголовок: Дания

Язык: Русский

Сохранить

Чтобы позже смочь найти добавленные вами переводы названий, используйте выпадающее меню Языки на странице Страны для выбора интересующего вас языка, затем нажимайте на кнопку Поиск. Результаты, если они есть, будут перечислены ниже под блоком Поиска.

MOY NEWS COOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ

Настройки >

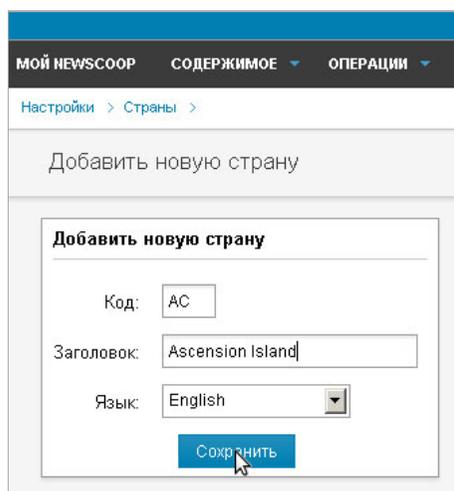
Страны

+ Добавить новую страну

Язык: English

Поиск

Список Newscoop по умолчанию включает в себя почти все существующие страны, но если вы удалили страну и хотите вернуть ее обратно, вы можете сделать это, кликнув на **Добавить новую страну**. Вам будет предложено ввести двухзначный код, название и язык. Выпадающее меню будет содержать теперь столько языков, сколько вы определили на странице **Языков в Настройках**.



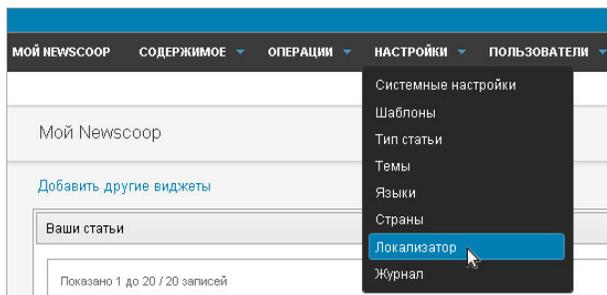
The screenshot shows the 'Мой NEWSCOOP' interface with a navigation bar containing 'СОДЕРЖИМОЕ' and 'ОПЕРАЦИИ'. Below the navigation bar, there are links for 'Настройки' and 'Страны'. A button labeled 'Добавить новую страну' is visible. The main form, titled 'Добавить новую страну', contains three input fields: 'Код' with the value 'AC', 'Заголовок' with the value 'Ascension Island', and 'Язык' with a dropdown menu showing 'English'. A blue 'Сохранить' button is located at the bottom of the form.

Учтите, что язык, который вас попросили определить, это тот самый язык, на котором вы указали название страны, а не язык, используемый в этой стране.

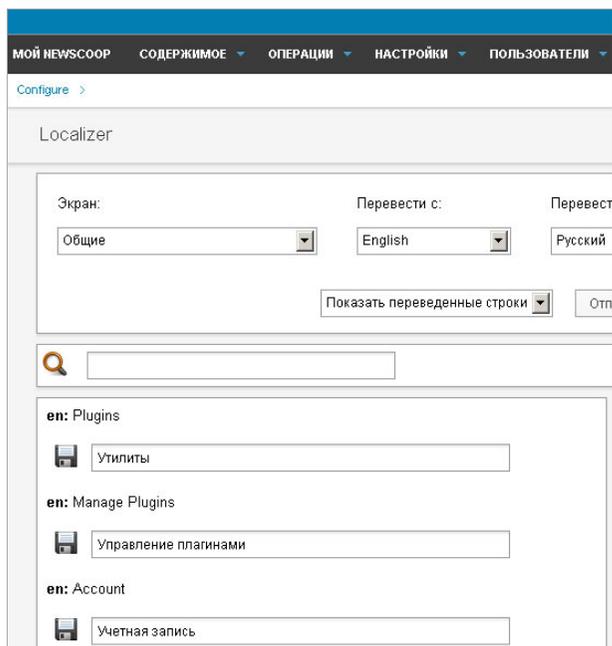
28. ЛОКАЛИЗАТОР

Языком по умолчанию для административного интерфейса Newscoop является английский. Вы можете использовать английский, либо любой другой из многих языков Newscoop. Вы можете создать свой собственный перевод интерфейса, используя встроенный инструмент под названием Локализатор. При помощи этого инструмента вы сможете корректировать уже существующие переводы или адаптировать их для местных диалектов.

Первый шаг – проверить, есть ли интересующий вас язык в списке Языкo в. Если его еще там нет, вы будете первым, кто добавит его в Newscoop. Откройте Локализатор через Настройки в главном навигационном меню.



Локализатор дает вам переводить отдельные цепочки текста из административного интерфейса Newscoop. Таких цепочек в Newscoop 2091, и они распределяются на **40** экранах, представляющих различных страницы интерфейса. Вы можете сделать локализацию вместе с командой переводчиков, при этом каждый будет работать над своим экраном.



Выберите ваш источник (Перевести с:) и цель (Перевести на:) из выпадающих меню и затем Экран, например *Геопозиционирование* или *Типы статей*. Непереведенные строки будут выделены красным шрифтом. В любой момент вы можете сохранить вашу работу, нажав на иконку дискеты рядом с полем ввода. Закончив перевод, Сохраните страницу.

Вам будут встречаться строки со значком доллара, например "\$!". Это означает, что одно или несколько слов будут подставлены на место этих значков. Например, фраза "Вошел как: \$!" при отображении в административной панели может выглядеть как "Вошел как: Администратор". В данном примере значок доллара был заменен словом Администратор.

en: There are \$1 article(s) left.



Осталось статей: \$1

en: There are \$1 issues(s) left.



Осталось выпусков: \$1

en: There are \$1 section(s) left.



Осталось рубрик: \$1

en: There are \$1 publication(s) left.



Осталось изданий: \$1

en: There are \$1 countries left.



Осталось стран: \$1

TinyMCE, редактор статей WYSIWYG, используемый в Newscoop, тоже можно локализовать. Строки, переводимые для TinyMCE, ваш системный администратор должен будет ввести вручную, эта задача не относится к Локализатору.

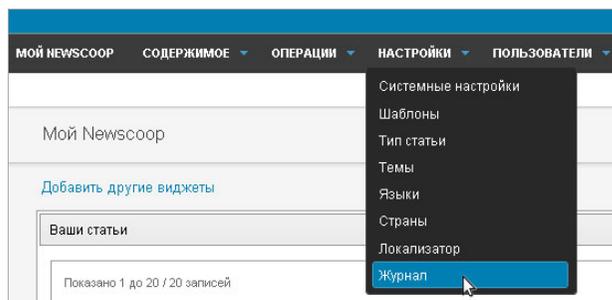
ОТСЫЛКА ЛОКАЛИЗАЦИИ КОМАНДЕ NEWSCOOP

Мы призываем пользователей Newscoop присылать нам свои локализации программы, чтобы сделать Newscoop еще более полезным для всего мира. Даже если существует локализация на близкий к вашему язык, она, возможно, не предусматривает все особенности и требования и не учитывает региональные различия. Например, есть разница в испанском, на котором говорят в Испании, и тем, который используют в Гватемале. В этом случае вы можете локализовать Newscoop и поделиться локализацией со всеми, кто говорит на вашем языке и диалекте.

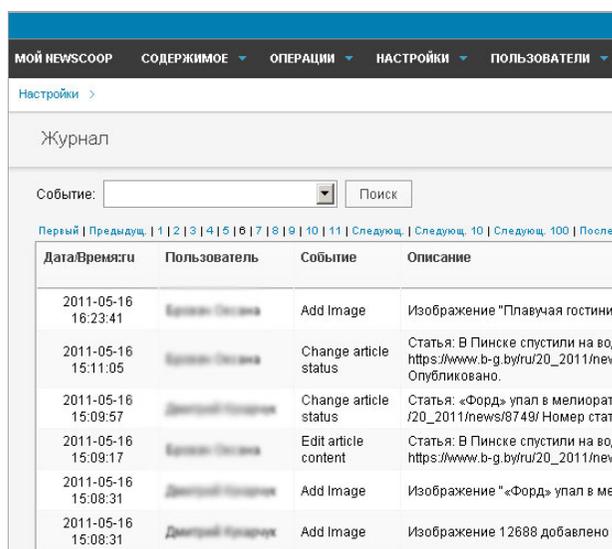
Чтобы узнать больше подробностей о том, как вы можете послать локализацию в Newscoop, напишите по адресу: contact@sourcefabric.org

29. ЖУРНАЛ

Административный интерфейс Newscoop включает в себя опцию, которая позволяет отслеживать и сохранять историю действий, т.е. кто, что и когда сделал на вашем сервере. Вы можете проверить записи журнала Newscoop, выбрав Настройки/Журнал в главном навигационном меню.



На открывшейся странице по умолчанию перечисляются последние действия, совершенные на сервере Newscoop, по 15 строк на странице, где самые последние действия находятся в начале списка. Для того, чтобы просмотреть предыдущие страницы, кликните ссылку Далее или номер страницы над окном с результатами поиска. Как и другие опции Newscoop страница Журнал является многоязычной, поэтому вы можете видеть записи не только на своем языке.



Чтобы проверить записи используйте выпадающее окно Событие над окном с результатами поиска для выбора определенного действия. Например, Добавить страну. Затем нажмите кнопку Поиск, и страница Журнала обновится, отобразив список действий, соответствующих выбранному вами типу.

Настройки >

Журнал

Событие:

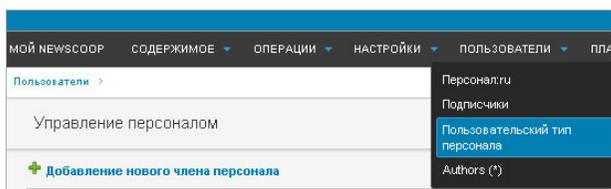
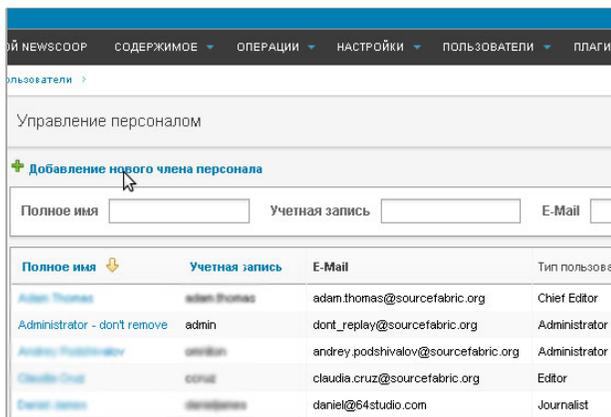
[Первый](#) | [Предыдущ.](#) | [1](#) | [2](#) | [3](#) | [4](#) | [5](#) | [6](#) | [7](#) | [8](#) | [9](#) | [10](#) | [11](#) | [Следующ.](#) | [Следующ. 10](#) | [Следующ. 100](#) | [Послед.](#)

Дата/Время	Пользователь	Описание
2011-05-16 12:04:53	Станислав КОРДОНОВ	Изображение 12667 добавлено к статье 8
2011-05-16 12:04:35	Станислав КОРДОНОВ	Изображение "В Бресте прошел флешмоб
2011-05-16 12:04:35	Станислав КОРДОНОВ	Изображение 12666 добавлено к статье 8
2011-05-16 12:04:21	Станислав КОРДОНОВ	Изображение "В Бресте прошел флешмоб
2011-05-16 12:04:21	Станислав КОРДОНОВ	Изображение 12665 добавлено к статье 8
2011-05-16 12:03:41	Станислав КОРДОНОВ	Изображение "В Бресте прошел флешмоб
2011-05-16 12:03:41	Станислав КОРДОНОВ	Изображение 12664 добавлено к статье 8

30.

УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ

Данная опция дает возможность контролировать доступ Персонала и Подписчиков. Вы можете определить Пользовательский тип персонала для вашего персонала, например, Журналист или Редактор, и управлять профилями авторов. Возможности управления пользователями перечислены в подменю главного навигационного меню.



Изначально Newscoop имеет только одну пользовательскую учетную запись **admin**. Не удаляйте ее, поскольку она необходима для опции системы, которая уведомляет персонал о том, что происходит в системе Newscoop. Относящийся к учетной записи администратора e-mail по умолчанию используется для ответа на уведомления.

СОЗДАНИЕ ТИПОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

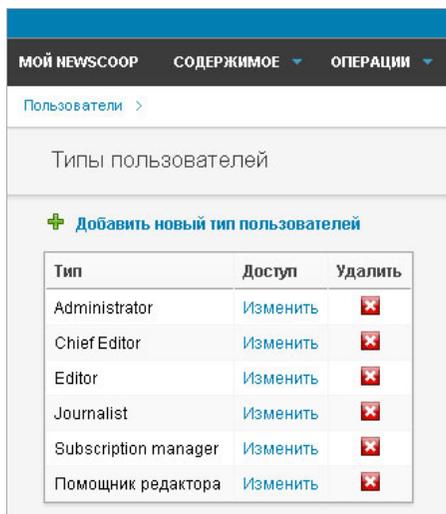
Тип пользователя определяется списком задач, которые пользователю разрешено выполнять в системе Newscoop. Этот список объединяет различные задачи от создания, управления и редактирования издания, рубрик, статей до управления шаблонами и плагинами.

Чтобы не настраивать каждый отдельный аккаунт Newscoop может создавать общие типы пользователей, которые можно затем приписывать нескольким сотрудникам.

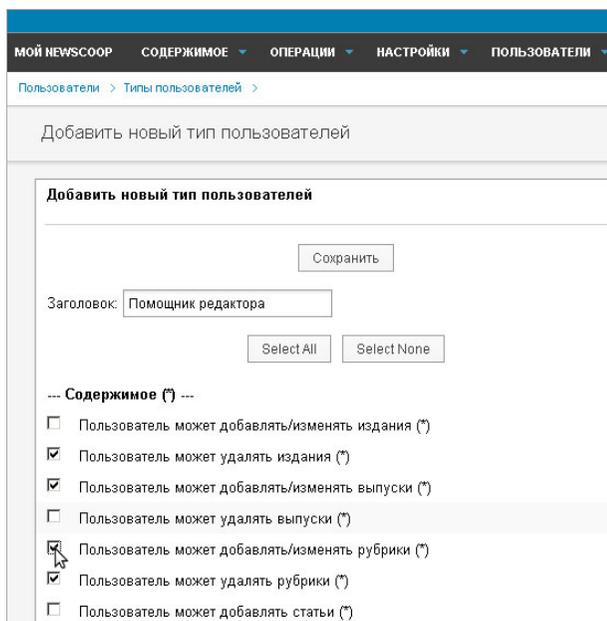
По умолчанию в Newscoop определены пять пользовательских типов. По порядку от наделенных более широкими правами до пользователей с ограниченными правами это:

- Администратор – полное обладание правами
- Главный редактор – имеет право создавать и удалять выпуски
- Редактор – управляет статьями и редактирует их
- Журналист – может создавать статьи, но не удалять их
- Менеджер по подписке – не может менять контент издания

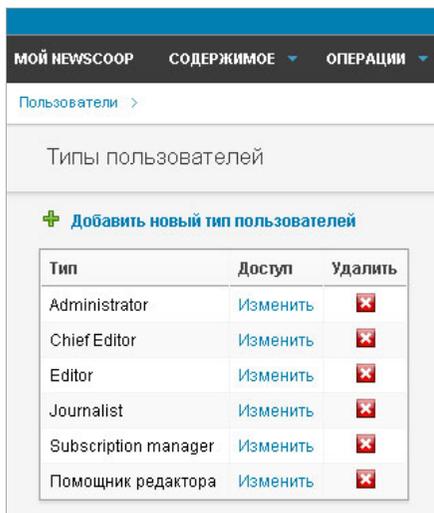
Для создания нового типа пользователя вы должны выбрать Пользовательский тип персонала из меню Пользователи в главном навигационном меню, затем нажать ссылку Добавить новый тип пользователей.



Назовите новый тип пользователя и отметьте те права, которыми хотите наделить его, в списке прав. Затем нажмите кнопку Сохранить в начале или в конце страницы.



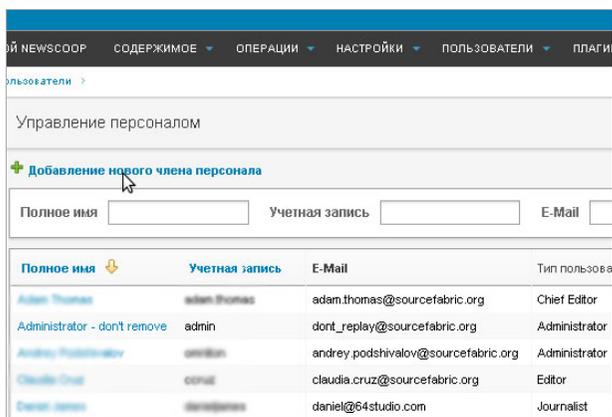
Когда вы вернетесь к списку Типы пользователей, новый тип уже будет отображен в этом списке.



СОЗДАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

To add a new **Staff user**, select **Staff** from the Users menu, and then click on the **Add new staff member** link next to the green plus sign icon.

Чтобы добавить нового Члена персонала, выберите Персонал в меню Пользователи, затем кликните на ссылку Добавление нового члена персонала.



Вы должны будете дать название учетной записи, предоставить пароль, полное имя, электронный адрес и номер телефона нового пользователя. Затем выберите Тип пользователя (либо один из доступных, либо тот, что вы создали сами).

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Пользователи > Персонал.ru >

Добавление нового члена персонала

Учетная запись:

Генератор паролей: wCSZ9jfbh

Пароль: 60% Strong

Подтвердите пароль:

Полное имя:

E-Mail:

Телефон:

Тип:

 [Показать подробности о пользователе](#)

Кликните ссылку Показать подробности о пользователе, чтобы добавить информацию об этом новом пользователе. Затем нажмите кнопку Сохранить в конце страницы.

 [Спрятать подробности о пользователе](#)

Заголовок:

Пол: Муж. Жен.

Возраст:

Город:

Адрес:

Почтовый индекс:

Страна:

Страна:

Факс:

Контактное лицо:

Второй телефон:

Компания:

Тип компании:

Должность:

Если вам нужно изменить права, назначенные для данного пользователя, воспользуйтесь ссылкой [Щелкните здесь для персональной настройки прав пользователя.](#)

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗ

Пользователи > Персонал >

Изменить информацию об учетной записи пользователя

+ Добавление нового члена персонала

Учетная запись: **paul.baranowski**

Полное имя:

E-Mail:

Телефон:

 [Щелкните здесь для смены пароля](#)

 [Показать подробности о пользователе](#)

Тип пользователя:

 [Щелкните здесь для персональной настройки прав пользователя](#)

УПРАВЛЕНИЕ АВТОРАМИ

В Newscoop возможно управлять профилями авторов контента, для чего вы должны выбрать Управление авторами в меню Пользователи. Авторы не обязательно являются пользователями Newscoop, что не означает, что они не могут указываться, как создатели статей.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Настройки >

Авторы

Фильтры ▾

- Все типы авторов
- Author ✖
- Photographer ✖
- Editor ✖
- Translator ✖
- Screencaster ✖

Добавить тип автора:

+ Добавить нового автора

▲ Автор	Тип	Удалить
Adam Thomas	Author	✖
Andrey Podshivalov	Author	✖

Общая
Биограф

Имя:

Фамилия:

Псевдонимы:

Тип:

Контакты

Skype:

Jabber:

AIM:

Информация о каждом авторе сохраняется в трех таблицах. Типы авторов, объединяющие в себе несколько авторов материала, в том числе, писателя, фотографа, редактора или блоггера, могут быть отнесены к одной статье. Таблица Биография содержит поле для загрузки фото автора, а в третьей таблице отслеживаются все статьи, имеющие отношение к данному автору.

Общая		Биография	
Имя:	<input type="text" value="Карел"/>		
Фамилия:	<input type="text" value="Кристофер"/>		
Псевдонимы:	<input type="text"/>	<input type="button" value="x"/>	
Тип:	<ul style="list-style-type: none">Author<li style="background-color: #004a99; color: white;">PhotographerEditorTranslatorScreencaster		
Контакты			
Skype:	<input type="text"/>		
Jabber:	<input type="text"/>		
AIM:	<input type="text"/>		
Email:	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Обновить"/>			
		<input type="button" value="Сохранить все"/>	

31. подписка

Newscoop позволяет контролировать доступ читателей к публикациям издания через встроенную опцию подписки. (Если вы хотите открыть доступ ко всем материалам сайта, ваш дизайнер может не использовать опции подписки для шаблонов вашего издания). Статьи, которые вы создаете в вашем издании, по умолчанию доступны только подписчикам. Однако Администраторы имеют право открыть доступ к той или иной статье и читателям, не являющимся подписчиками издания.

Newscoop позволяет вам контролировать доступ к вашему сайту двумя способами:

- Доступ по предъявлению пары Название учетной записи и пароль подходит для индивидуальных пользователей
- Доступ по IP адресу более удобен для организаций, например, библиотек, университетов, НГО, компаний

ДОСТУП ПО НАЗВАНИЮ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ И ПАРОЛЮ

Пользователь, не являющийся подписчиком, при попытке прочитать статью, открытую только для подписчиков, увидит сообщение о том, что он должен войти под своей учетной записью либо зарегистрироваться.



У читателя есть возможность немедленно подписаться на всех статьи отдельной рубрики или всего издания. Эта подписка может быть платной или пробной по выбору читателя.

The Custodian

Home News Business Sports Lifestyle Cars Real Estate Blogs

Lifestyle

Create or modify your profile

Please fill in the following form in order to create the subscription account.

Full name:

E-mail:

Username:

Password:

Password (again):

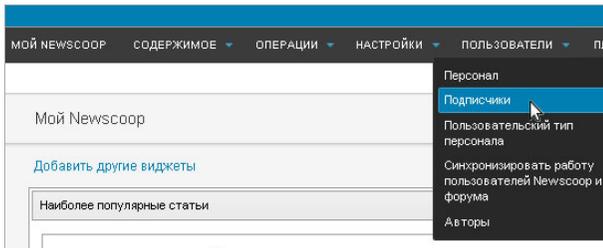
City, Country:

Phone:

Phone (cell):

Type of registration:

Список подписчиков можно найти в административной панели Newscoop, выбрав Пользователи/Подписчики в главном навигационном меню.



Интерфейс управления подпиской включает в себя инструмент поиска, который позволяет вам сделать выборку пользователей в соответствии с несколькими критериями, в том числе, по дате истечения срока подписки.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАЦИИ НАСТРОЙКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ПЛАГИНЫ

Пользователи

Управление подписчиками

[Добавление нового подписчика](#)

Полное имя Учетная запись E-Mail

Подписка: истекает (ГГГГ-ММ-ДД) состояние:

IP-адрес: . . . (Заполните слева направо хотя бы одно поле ввода)

Полное имя	Учетная запись	E-Mail	Подписки
John Q. Public	john	username@gmail.com	Подписки

Продолжительность платной или пробной подписки определяется временными периодами, установленными при создании издания. (Вы можете изменить эти настройки для вашего издания, кликнув по значку Настройки в Содержимое/Издания. В течение пробного периода у читателя есть возможность внести оплату и, соответственно, получить от администратора продление подписки.

Администратор подписки уведомляется обо всех новых подписчиках по e-mail. Подписчики также получают автоматически сгенерированные уведомления о том, что их подписка истекает, за две недели до окончания срока. Текст уведомления создается в шаблоне Newscoop вашим веб-разработчиком. Текст, предусмотренный в системе по умолчанию, выглядит так:

```
"Dear <reader>,
```

```
This is an automatically generated e-mail message. Your <subs_type> subscription  
(started on <start_date>) to publication <publication> will expire on <date> (i  
n <number> days).
```

```
Please enter the site http://<pub\_site> to update subscription."
```

```
("Уважаемый <reader>,
```

```
Это сообщение сгенерировано автоматически. Ваша <subs_type> подписка открыта. П  
ожалуйста, зайдите на сайт http://<pub\_site> для обновления подписки".  
)
```

ДОСТУП ПО IP АДРЕСУ

Данный доступ может быть использован для автоматического входа тех подписчиков, чьи IP адреса (протокол интернет) находятся в известных пределах. Это означает, что группы читателей, чьи компьютеры находятся в тех пределах, не должны иметь отдельные учетные записи или пароли для доступа к вашему контенту.

Для создания подписки по IP адресу перейдите на страницу Управления подпиской. Прежде всего, создайте учетную запись подписчика, кликнув на ссылку Добавление нового подписчика. Введите название Учетной записи, пароль и полное имя с **e-mail** и номером телефона для группы подписчиков или организации. Вам не нужно информировать будущих пользователей о данной записи и пароле.

МОЙ NEWSCOOP СОДЕРЖИМОЕ ▾ ОПЕРАЦИИ ▾ НАСТРОЙКИ ▾ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

Пользователи > Подписчики >

Добавление нового подписчика

Учетная запись: alexivanov

Генератор паролей: Q2zKWYs

Пароль: 46% Good

Подтвердите пароль:

Полное имя: Александр Иванов

E-Mail: reader@gmail.com

Телефон:

 [Показать подробности о пользователе](#)

Как только вы создали новую запись, просто нажмите на ссылку **Добавить нового** в таблице **Управление списком IP-доступа пользователей**.

<p>Имя: john</p> <p>Имя: <input type="text" value="John Q. Public"/></p> <p>Mail: <input type="text" value="username@gmail.com"/></p> <p>Фон: <input type="text"/></p> <p>здесь для смены пароля</p> <p>подробности о пользователе</p> <p><input type="button" value="Сохранить"/></p>	<p>Подписки <input type="button" value="Добавить"/></p> <p>Нет подписок.</p> <p>Управление списком IP-доступа пользователей <input type="button" value="Добавить"/></p> <p>Нет записей.</p>
---	---

Эта форма позволяет водить пределы для соответствующих IP адресов. При необходимости вы можете добавить диапазон. Стартовый IP адрес будет находится в самом начале диапазона, а число адресов определяет размер диапазона, включая любой адрес, оканчивающийся на ноль. Например, если университетская библиотека имеет диапазон IP адресов от 198.51.100.0 до 198.51.100.63, то:

- стартовый адрес будет: 198.50.100.0
- количество адресов: 64

Подписки + Добавить

Нет подписок.

Управление списком IP-доступа пользователей + Добавить

Нет записей.

Начальный IP: . . .

Количество адресов:

Не обязательно добавлять что-либо в шаблоны Newscoop для работы подписки по IP адресам.

По известным IP адресам также можно осуществлять поиск подписчиков. В окне поиска на странице Управление подписчиками введите номер хотя бы в одну рамку поля IP адрес, начав слева. Кликните кнопку Поиск и страница отобразит всех подписчиков с совпадающими номерами.

СИНХРОНИЗИРУЙТЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ NEWSCOOP И PHORUM

Эта опция находится в меню Пользователи. Она дает администраторам возможность обновлять базу данных учетных записей читателей для того, чтобы читатели могли оставлять комментарии и в издании Newscoop и в бюллетене Phorum.

32. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЛАГИНОВ

Плагины позволяют вашему системному администратору или разработчику шаблонов добавлять функциональные возможности без необходимости писать большие объемы кода. Они также могут помочь более эффективно использовать уже имеющиеся шаблоны и контент. В настоящее время по умолчанию Newscoop имеет три плагина:

- **Опросы:** Механизм для голосования по заданному вопросу. Вопрос может определяться динамически и быть многоязычным
- **Интервью:** Этот инструмент помогает организовать онлайн-интервью, в котором читатели могут увидеть последние вопросы и ответы
- **Блоги:** Дает возможность сотрудникам издания создавать и публиковать собственные блоги, в том числе, комментарии

УСТАНОВКА НОВЫХ ПЛАГИНОВ

Когда вы загрузили на ваш компьютер новые плагины, вы можете теперь переслать их на ваш сервер Newscoop. Плагины должны пересылаться на сервер в архивном формате **.tar**. В административном интерфейсе Newscoop кликните Плагины в главном навигационном меню, затем Управление плагинами. Кликните кнопку Выберите файл, чтобы выбрать нужный вам плагин, хранящийся на вашем компьютере, затем нажмите кнопку Загрузить. После того, как плагин установлен на сервер, вы можете администрировать его, используя отдельные строки в меню Плагины.

Страница Управления плагинами тоже дает вам список установленных плагинов, которые вы можете активировать или отключать при помощи отметок в рамках справа в таблице. Белый крестик на красном квадрате удалит плагин из вашей системы.

Использование плагинов подразумевает внесение изменений в ваши шаблоны, но каждый плагин включает примеры шаблонов для вашего дизайнера, которые можно копировать и использовать, либо пользоваться ими в качестве руководства для создания собственных шаблонов.

ПОМОЩЬ

**33. КУДА ОБРАЩАТЬСЯ ЗА
ПОДДЕРЖКОЙ**

34. РАЗРАБОТЧИКИ

33. КУДА ОБРАЩАТЬСЯ ЗА ПОДДЕРЖКОЙ

Sourcefabric предлагает полную поддержку Newscoop на коммерческой основе. Дополнительная поддержка предоставляется сообществу пользователей и разработчиков Newscoop.

Форум и список рассылки: Вы можете зайти на форум поддержки Newscoop (в том числе и русскоязычный) и подписаться на список рассылки по адресу: <http://forum.sourcefabric.org/>

Этот форум зеркально отображается списком рассылки, так что сообщения, оставленные на форуме, появляются в списке рассылки и наоборот. Таким образом, вы тоже можете оставлять там свои сообщения, написав на адрес: newscoop-support@lists.sourcefabric.org.

Чтобы подписаться на уведомления об обновлениях форума, пожалуйста, зарегистрируйтесь или зайдите на форум, кликнув на соответствующую ссылку. Затем нажмите на кнопку "Подписаться" в начале любой страницы форума.

Сообщение об ошибках: Для совершенствования Newscoop необходима ваша помощь. Если вам кажется, что вы нашли ошибку, пожалуйста, зайдите на страницу <http://dev.sourcefabric.org>, используя те же логин и пароль, с которыми вы зарегистрированы на форуме Newscoop. Создайте сообщение об ошибке, перейдя по ссылкам Создать Issue/Newscoop/Bug. Таким образом, команда Newscoop сможет следить за вашей проблемой и сообщать вам, когда она была решена. Вы также можете вносить предложения по совершенствованию системы.

Контакт: Наконец, когда все средства были исчерпаны, пишите напрямую на contact@sourcefabric.org и мы постараемся помочь!

34. РАЗРАБОТЧИКИ

Newscoop разрабатывается международным сообществом разработчиков и дизайнеров под руководством **Sourcefabric**.

<http://newscoop.sourcefabric.org>

Copyright © 2011 Sourcefabric o.p.s.

Copyright © 1999-2010 Media Development Loan Fund.

ЛИЦЕНЗИЯ

Все главы этого руководства лицензированы в соответствии с третьей версией Открытого лицензионного соглашения **GNU**.

Данная документация является бесплатной, и вы можете распространять ее либо модифицировать в соответствии с условиями лицензионного соглашения GNU, опубликованного Фондом свободного программного обеспечения; версии 3 соглашения либо (по вашему выбору) любой более поздней версии.

Мы распространяем данную документацию, стремясь принести пользу, но **НЕ ДАВАЯ ГАРАНТИЙ**. Мы не даем даже связанной гарантии **ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ** или **СООТВЕТСТВИЯ ОПРЕДЕЛЕННЫМ ЦЕЛЯМ**. Более подробно об этом можно прочитать в Открытом лицензионном соглашении GNU.

Вместе с этой документацией вы должны были получить копию Открытого лицензионного соглашения GNU. Если вы не получили ее, сообщите в Фонд свободного программного обеспечения: Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

АВТОРЫ

Это руководство было отредактировано и переработано Даниэлем Джеймсом и основано на результате коллективного труда на FLOSS Manuals. Спасибо всем, Кто принимал в этом участие!



Свободные руководства для свободного ПО

ОТКРЫТОЕ ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ GNU

Версия 3, 29 июня 2007 г.

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Каждый имеет право копировать и распространять дословные копии данного лицензионного документа, при этом вносить изменения в него запрещено.

Преамбула

Открытое лицензионное соглашение GNU это бесплатная разрешенная для копирования лицензия для программного обеспечения и других видов работ.

Цель создания лицензий для основного числа ПО и других разработок состоит в ограничении свободного распространения и изменения программ. Открытое лицензионное соглашение GNU, напротив, предназначено для того, чтобы гарантировать вашу свободу делиться и изменять любые версии программы, сохраняя их свободными и доступными для всех пользователей. Мы, Фонд свободного ПО, используем Открытое лицензионное соглашение GNU для большинства наших продуктов. Оно применяется также для любых других разработок, чьи авторы разделяют наши принципы. Вы тоже можете использовать его для своих программ.

Говоря о свободном ПО, мы говорим о свободе, а не о цене. Наши открытые лицензионные соглашения созданы для того, чтобы гарантировать вашу свободу в распространении копий свободного ПО (и, если вы хотите, назначать на него цену), что вы получаете исходный код или можете получить его, если захотите, что вы можете менять ПО или использовать его фрагменты в новых программах, и также, что вы знаете о том, что можете все это делать.

Для защиты ваших прав мы должны оградить вас от попыток отнять у вас эти права или заставить вас отказаться от них. Таким образом, у вас тоже есть определенные обязательства. Если вы распространяете копии данного программного обеспечения или изменяете его, вы обязаны уважать свободы других людей.

Например, если вы распространяете копии такой программы за деньги или бесплатно, вы должны передать получателям те же свободы, которыми пользуетесь сами. Вы должны обеспечить для них получение или возможность получения исходного кода. И вы должны ознакомить их с этими условиями, чтобы они знали свои права.

Разработчики, которые используют Открытое лицензионное соглашение GNU, защищают ваши права следующими двумя действиями:

1. Утверждают авторское право на ПО и
2. Предлагают вам эту лицензию, тем самым давая законное разрешение копировать, распространять и/или модифицировать его.

Для защиты разработчиков и авторов Открытое лицензионное соглашение GNU четко разъясняет, что на данное свободное ПО нет гарантий. Ради пользователей и авторов Открытое лицензионное соглашение GNU требует, чтобы модифицированные версии были обозначены как измененные, чтобы проблемы не были ошибочно приписаны авторам предыдущих версий.

Некоторые устройства спроектированы таким образом, чтобы ограничить доступ пользователей к установке или запуску на них модифицированных версий ПО, хотя сами производители имеют такой доступ. Это абсолютно несовместимо с принципами защиты свободы пользователей изменять ПО. Систематический характер такого злоупотребления имеет место в области производства продукции для индивидуальных пользователей, что особенно неприемлемо. Поэтому мы разработали данную версию Открытого лицензионного соглашения GNU, чтобы запретить подобную практику. Если такие проблемы возникнут в других областях, мы готовы расширить действие данного положения на эти области в будущих версиях Открытого лицензионного соглашения GNU, чтобы защитить права пользователей.

Наконец, каждой программе угрожают патенты на ПО. Государства не должны позволять ограничение патентами разработки и использования ПО на компьютерах общего назначения. В тех государствах, где это все же имеет место, мы хотели бы избежать особой опасности, когда патенты, примененные к свободной программе, могут сделать ее патентованной. Чтобы избежать этого, Открытое лицензионное соглашение GNU гарантирует, что патенты не могут быть использованы в целях сделать программу несвободной.

Далее описаны точные условия для копирования, распространения и модификации программ.

ПОСТАНОВЛЕНИЯ И УСЛОВИЯ

0. Определения.

"Данная лицензия" означает версию 3 Открытого лицензионного соглашения GNU.

"Авторское право" также обозначает законы, схожие с законами об авторском праве, применимые к другим видам разработок, как, например, слоям полупроводников.

"Программа" относится к любой работе, охраняемой авторским правом, лицензируемой по данной лицензии. К каждому владельцу лицензии относится обращение "вы".

Владельцы лицензии и получатели могут быть физическими и юридическими лицами.

"Модифицировать" разработку означает копировать ее часть или адаптировать ее всю или часть в той форме, которая требует разрешения согласно авторскому праву в отличие от простого копирования. Получившая в результате работа называется "измененной версией" более ранней разработки или разработкой, основанной на более ранней версии.

"Лицензированная разработка" означает немодифицированную программу или разработку, основанную на программе.

"Распространять" разработку означает действия, которые, если они совершены без разрешения, могут сделать вас прямо или косвенно ответственным за нарушение закона об авторском праве, кроме случаев, когда вы выполняете программу на компьютере или изменяете частную копию. Распространение включает в себя копирование, распространение (с модификацией или без ее), опубликование ее и, в некоторых странах, другие действия.

"Передача" разработки означает любой способ распространения, в результате которого третьи лица смогут создавать или получать копии. Взаимодействие с пользователями через компьютерную сеть без передачи копии не является "передачей".

Интерактивный пользовательский интерфейс отображает "Соответствующие предусмотренные правом уведомления" в той степени, в которой они включают доступные и заметные функции, которые 1. Отображают соответствующее уведомление об авторском праве и 2. Сообщают пользователю, что на работу нет гарантий (кроме случаев, когда гарантия предоставляется); что владельцы лицензии могут передавать разработку согласно данной лицензии, и дают информацию о том, как увидеть копию данной Лицензии. Если интерфейс представляет список пользовательских команд или опций, например, меню, значимый пункт этого списка соответствует критерию.

1. Исходный код.

"Исходный код" разработки обозначает предпочитаемую форму для создания изменений разработки. "Объектный код" обозначает любую форму разработки, не имеющую отношения к источнику.

"Стандартный интерфейс" означает интерфейс, который либо является официальным стандартом, определенным признанной организацией по стандартизации, либо, в случае интерфейсов, определенных для конкретного языка программирования, одним из стандартов, широко распространенных среди разработчиков, работающих на данном языке.

"Системные библиотеки" выполняемой программы включают все, что не относится к программе в целом, что а) включено в стандартный пакет Главного компонента, но не является его частью, б) служит только для использования этой программы с Главным компонентом или реализации Стандартного интерфейса, реализация которого доступна для пользователей в виде исходного кода. В этом контексте "Главный компонент" означает главный существенный компонент (ядро, система окон и т.д.) определенной операционной системы (если она имеется), в которой работает выполняемая программа, или компилятор, использованный для создания разработки, или интерпретатор объектного кода, использованный для запуска разработки.

"Соответствующий исходный код" для разработки в форме объектного кода означает весь исходный код, необходимый для генерации, установки и (для исполняемых разработок) запуска объектного кода и модификации разработки, в том числе, скрипты для контроля этих действий. Однако, он не содержит Системные библиотеки разработки, инструменты общего назначения или свободно доступные программы, которые использовались в немодифицированном виде, но не являются частью разработки. Например, Соответствующий исходный код включает файлы определения интерфейса, связанные с исходными файлами для разработки, и исходный код для общих библиотек и динамически связанных подпрограмм, которые должны затребовать разработка, например, такие как прямая передача данных или поток управляющих команд между этими подпрограммами и другими частями разработки.

Соответствующий исходный код не обязан включать в себя что-либо, что пользователь может автоматически сгенерировать из остальных частей Соответствующего исходного кода.

Соответствующий Исходный Код разработки в форме исходного кода - та же самая разработка.

2. Основные права.

Все права, предоставленные данной Лицензией, действительны в течение срока действия авторских прав на Программу и не подлежат изменению при условии, что все поставленные условия соблюдены. Данная Лицензия однозначно подтверждает Ваши неограниченные права на использование немодифицированной Программы. Действие данной Лицензии на результат работы программы, защищённой данной Лицензией, распространяется только в том случае, если результат подпадает под действие данной лицензии. Данная Лицензия признаёт ваши права законного использования или его эквивалент в соответствии с законом об авторских правах.

Вы можете создавать, запускать и тиражировать лицензированные разработки, которые Вы не передаёте, без каких-либо условий до тех пор, пока лицензия остаётся в силе. Вы можете передать лицензированные разработки третьим лицам с единственной целью получить от них модификации разработки исключительно для вас, либо для предоставления вам возможностей для запуска этих разработок, однако, вы должны выполнять условия данной Лицензии при передаче материалов, на которые не обладаете авторским правом. Третьи лица, создающие или запускающие лицензированные разработки, должны делать это исключительно от вашего имени, под вашим контролем, при этом им запрещено делать копии материалов, защищенных авторским правом, вне рамок вашей совместной деятельности.

Передача при любых других обстоятельствах разрешена исключительно при соблюдении нижеуказанных условий. Публицирование запрещено; раздел 10 исключает необходимость в этом.

3. Защита юридических прав пользователей от недобросовестных действий.

Ни одна из лицензированных разработок не должна считаться частью эффективной технологической меры в соответствии с любой применяемой правовой нормой, выполняющей обязательства согласно статье 11 или сходным законам, запрещающим или ограничивающим обход данных норм.

Передавая лицензированную разработку вы отказываетесь от юридического права запрещать обход технических мер, пока такой обход находится в рамках осуществления прав согласно Лицензии в знак уважения к лицензированной разработке, и Вы отказываетесь от любых намерений ограничить действие или модификацию разработки как средств принуждения, направленных против пользователей разработки, ваших законных прав и прав третьих лиц запретить обход технологических мер.

4. Передача дословных копий.

Вы можете передавать точные копии исходного кода Программы в том виде, в котором вы их получили, на любом носителе, при условии, что вы очевидно и адекватно размещаете уведомление об авторском праве на каждой копии; сохраняете нетронутыми все уведомления, указывающие, что данная Лицензия и любые неразрешающие условия, добавленные в соответствии с Разделом 7, применимы к коду; сохраняете нетронутыми все уведомления об отсутствии гарантий; предоставляете всем получателям копию данной Лицензии вместе с Программой.

Вы можете установить любую цену, либо не устанавливать цены за каждую копию, которую Вы передаёте, Вы также можете предлагать техническую поддержку или гарантии за определенную плату.

5. Передача модифицированных версий источника.

Вы можете передавать разработку, основанную на Программе, или ее модификации в форме исходного кода согласно условиям Раздела 4, при условии, что вы выполняете следующие требования:

- а) Разработка должна содержать очевидные уведомления, утверждающие, что Вы изменили код, и указывающие действительную дату изменений.
- б) Разработка должна содержать очевидные уведомления, утверждающие, что она выпущена в соответствии с данной Лицензией и любыми дополнительными условиями, указанными в Разделе 7. Данное требование изменяет требование Раздела 4 "оставлять нетронутыми все уведомления".
- с) Вы должны давать разрешение на всю работу полностью, в соответствии с данной Лицензией, всем, кто получает копию. Таким образом, данная Лицензия распространяется со всеми применимыми дополнительными условиями Раздела 7 на всю разработку и все ее части, несмотря на то, как они упакованы. Данная Лицензия не разрешает лицензирование работы другими способами, но не лишает силы такое разрешение, если вы получили его отдельно.
- d) Если в разработке присутствуют пользовательские интерфейсы, каждый должен отображать Соответствующие правовые уведомления; однако, если Программа имеет пользовательские интерфейсы, которые не отображают Соответствующие правовые уведомления, Ваша разработка должна побудить их сделать это.

Компиляция лицензированной разработки с другими отдельными и независимыми разработками, которые по своей природе не являются расширениями лицензированной разработки и не соединены с ней, например, для формирования более крупной программы на носителе хранения или распространения, называется "агрегатом", если компиляция и её результирующие авторские права не используются для ограничения доступа и юридических прав пользователя компиляции относительно исходной разработки. Включение лицензированной разработки в агрегат не распространяет действие данной Лицензии на остальные части агрегата.

6. Передача Исходных форм.

Вы можете передавать лицензированную разработку в форме объектного кода на условиях, оговоренных в Разделах 4 и 5, в том случае, если вы также передаёте машиночитаемый Соответствующий исходный код на условиях данной Лицензии, одним из следующих способов:

- а) Передаёте объектный код в реальном продукте или записанным на физическом носителе (включая физический дистрибутивный носитель) вместе с Соответствующим исходным кодом, расположенным на физическом носителе, обычно используемом для обмена ПО.
- б) Передаёте объектный код в реальном продукте или записанным на физическом носителе (включая физический дистрибутивный носитель) вместе с копией письменного предложения, действительного, по меньшей мере, в течение трёх лет и до тех пор, пока вы предоставляете запасные части или поддержку для данной модели продукта, о предоставлении любому обладателю объектного кода (1) копии Соответствующего исходного кода для всего программного обеспечения (ПО) продукта, лицензированного данной Лицензией, на физическом носителе, обычно используемом для обмена ПО, по цене, не превышающей физические затраты на передачу исходного кода, либо (2) возможность скопировать Соответствующий исходный код с сетевого сервера без взимания платы.

- с) Передаёте персональные копии объектного кода с копией письменного предложения о предоставлении Соответствующего исходного кода. Данный способ разрешён только в редких случаях и на некоммерческой основе, только если вы получили объектный код с письменным предложением в соответствии с пунктом 6б.
- д) Передаёте объектный код, предоставляя доступ из обозначенного места (бесплатно, либо за определённую плату) и предоставляете аналогичный доступ к Соответствующему коду тем же путём, из того же места, без последующей оплаты. Вам не нужно просить получателей копировать Соответствующий исходный код вместе с объектным кодом. Если местом доступа является сетевой сервер, Соответствующий исходный код может находиться на другом сервере (обслуживаемом вами, либо третьими лицами), предоставляющем аналогичные возможности копирования; объектный код должен сопровождаться четкими указаниями местоположения Соответствующего Кода. Независимо от того, на каком сервере расположен Соответствующий Код, Вы обязаны убедиться в том, что он доступен на такой период времени, на который необходимо для соответствия данным требованиям.
- е) Передаёте объектный код, используя передачу от пользователя к пользователю, при условии, что вы сообщаете другим пользователям, где находится объектный код и предоставляя Соответствующий Исходный Код разработки общественности без взимания платы согласно пункту 6г..

Не нужно включать в передачу разработки в форме объектного кода отдельные части объектного кода, чей исходный код исключён из Соответствующего Исходного Кода как Системная Библиотека.

"Пользовательский Продукт" это либо (1) "потребительский товар", что означает любые формы материального личного имущества, которые используются для личных, семейных или бытовых целей, либо (2) что-либо разработанное или продающееся для установки в домашних условиях. При определении, является ли продукт потребительским товаром, случаи, вызывающие сомнения, будут решены в пользу лицензирования. Для конкретного продукта, полученного конкретным пользователем, "обычное использование" относится к типичному или распространённому использованию такого типа продуктов, безотносительно статуса конкретного пользователя или того, как конкретный пользователь использует, или рассчитывает, или будет использовать продукт. Продукт является потребительским товаром вне зависимости от того, имеет ли он существенные коммерческое, промышленное или непотребительское применение до тех пор, кроме случаев, когда такое применение является единственно возможным.

"Установочная информация" Пользовательского продукта означает любые методы, процедуры, ключи авторизации и другую информацию, необходимую для установки и исполнения модифицированных версий лицензированной разработки в Пользовательском продукте из модифицированной версии его Соответствующего исходного кода. Объем информации должен быть достаточным для гарантирования того, что работа изменённого объектного кода ни в каком случае не пострадает из-за произведённых изменений.

Если вы передаёте объектный код, согласно данному Разделу, как часть Пользовательского продукта, вместе с продуктом или специально для использования в продукте, и передача проходит как часть сделки, в которой права владения и использования Пользовательского продукта переходят получателю пожизненно, либо на определённый срок (вне зависимости от того, как характеризуется сделка), Соответствующий исходный код, передаваемый согласно данной главе, должен сопровождаться Информацией для установки программы. Но данное требование не действует в том случае, если ни вы, ни третьи лица, не обладаете возможностью установки изменённого объектного кода на Пользовательский продукт (например, разработка установлена в ROM).

Требование предоставления Информации для установки программы не включает в себя требование предоставления поддержки, гарантии или обновлений для разработки, которая была изменена либо установлена получателем, или для Пользовательского продукта, в котором разработка изменена или установлена. Доступ к сети может быть запрещён, если сама модификация существенно и негативно влияет на работу сети, либо нарушает правила и протоколы передачи данных в сети.

Предоставленные Соответствующий исходный код и Информация для установки программы, в соответствии с данной главой, должны быть в открытом формате (с реализацией, доступной в форме исходного кода) и не должны запрашивать пароль или ключ для распаковки, чтения или копирования.

7. Дополнительные Условия.

"Дополнительные разрешения" - это условия, которые дополняют условия данной Лицензии в виде исключений из одного или нескольких ее условий. Дополнительные разрешения, применимые ко всей Программе, должны рассматриваться так, как если бы они были включены в данную Лицензию, до той степени, в которой они действительны согласно применимому закону. Если дополнительные разрешения применяются только к части Программы, эта часть может быть использована отдельно, согласно этим разрешениям, но вся Программа остается регулируемой данной лицензией без учёта дополнительных разрешений.

Когда Вы передаёте копию лицензированной разработки, Вы можете по своему усмотрению убрать любые дополнительные разрешения из этой копии или из любой её части. (Дополнительные разрешения могут требовать их удаления в конкретных случаях, если вы изменяете разработку.) Вы можете добавить дополнительные разрешения к материалам, добавленным вами в лицензированную разработку, и на которые вы имеете или можете предоставить авторское право.

Несмотря на любые другие положения данной Лицензии, на материал, добавленный вами к лицензированной разработке, вы можете (если разрешено обладателями авторских прав на материал) дополнить условия данной Лицензии следующими условиями:

- а) Отказ от гарантий или ограничения ответственности иначе, чем установлено в Разделах 15 и 16 данной лицензии; либо
- б) Требование сохранения определённых обоснованных надлежащих уведомлений или авторства в материале, или в Соответствующих правовых уведомлениях, отображаемых разработкой, их содержащей; либо

- c) Запрет на искажение оригинального материала, либо требование к измененным версиям такого материала иметь отметку в надлежащей форме о том, что материал отличается от оригинальной версии; либо
- d) Ограничение использования в целях рекламы имён лицензиаров либо авторов материала; либо
- e) Отказ предоставлять права согласно закону о торговых марках на использование некоторых торговых имён, торговых марок, сервисных марок; либо
- f) Требование компенсации от лицензиаров и авторов материала кем-либо, кто передаёт материал (или его измененные версии) с договорным принятием ответственности получателем, относительно любой ответственности, которую данные договорные соглашения непосредственно налагают на лицензиаров и на авторов.

Все остальные не разрешающие дополнительные условия рассматриваются как "дополнительные запреты", в пределах контекста Раздела 10. Если Программа в том виде, в котором вы её получили, либо её часть, содержит уведомление о том, что она защищена данной Лицензией и при этом содержит дополнительные запреты, вы можете удалить это условие. Если документ лицензии содержит дополнительные запреты, но допускает повторное лицензирование или передачу на условиях данной Лицензии, вы можете добавить к лицензированной разработке материал, защищённый условиями того лицензионного документа, при условии, что дополнительный запрет не сохраняется при таком повторном лицензировании или передаче.

Если вы добавляете условия в лицензированную разработку в соответствии с данным разделом, вы должны добавить в соответствующие исходные файлы примечание о том, что к этим файлам применяются дополнительные условия, а также примечание о том, где искать данные соответствующие условия.

Дополнительные условия, разрешающие либо не разрешающие, могут быть изложены в форме отдельной лицензии, либо изложены как исключения; перечисленные выше требования применяются в любом случае.

8. Прекращение действия лицензии.

Вы не можете тиражировать или изменять лицензированную разработку за исключением случаев, четко изложенных в условиях данной Лицензии. Любая попытка тиражирования или изменения разработки недействительна и автоматически лишает вас всех прав, гарантируемых данной Лицензией (включая любые патенты, предоставленные Лицензией согласно третьему параграфу Раздела 11).

Однако, если вы прекращаете нарушать Лицензию, ваша лицензия от конкретного обладателя авторского права восстанавливается (а) условно, если или до тех пор, пока обладатель авторского права не прекратит действие вашей лицензии явно и окончательно, и (б) окончательно, если обладатель авторского права не сможет уведомить вас о нарушении посредством приемлемых средств в течение 60 дней с момента прекращения нарушений.

Кроме того, ваша лицензия от конкретного обладателя авторского права восстанавливается окончательно, если обладатель авторского права уведомляет вас о нарушении с помощью надлежащих средств, но вы впервые получаете уведомление о нарушении данной Лицензии (для любой разработки) от этого обладателя авторского права и устраняете нарушение в течение 30 дней после получения уведомления.

Окончание ваших прав согласно этому разделу не прекращает действие лицензий сторон, которые получили от вас копии или права по этой Лицензии. Если ваши права закончились и не восстановлены постоянно в прежнем режиме, у вас нет права получать новые лицензии для сходных разработок согласно разделу 10.

9. Согласие, не требуемое для создания копий.

Вы не обязаны соглашаться с данной Лицензией для того, чтобы получить или запустить копию Программы. Добавочное распространение лицензированной разработки, происходящее исключительно как результат передачи от пользователя к пользователю для получения копии, также не требует соглашения. Однако, только данная Лицензия даёт вам права тиражирования или изменения любых лицензированных разработок. Такие действия нарушают авторское право, если вы не приняли условия данной Лицензии. Поэтому, изменяя или тиражируя лицензированную разработку, вы подтверждаете своё согласие с данной Лицензией.

10. Автоматическое лицензирование последующих получателей.

Каждый раз, когда вы передаёте лицензированную разработку, получатель автоматически получает от первоначального лицензиара лицензию на запуск, изменение и тиражирование разработки, регулируемой данной Лицензией. Вы не отвечаете за соблюдение условий данной Лицензии третьими лицами.

"Сделка по организации" - сделка, передающая контроль над организацией или практически всеми активами, деление организации или слияние организаций. Если тиражирование лицензированной разработки является результатом сделки по организации, каждая сторона сделки, получающая копию разработки, также получает все лицензии на разработку, которые предшественник стороны имел или мог выдать согласно предыдущему параграфу, плюс право владения Соответствующим исходным кодом разработки от предшественника, если он обладал Соответствующим исходным кодом, либо мог получить его при некоторых разумных усилиях.

Вы не можете налагать никакие дополнительные запреты на осуществление прав, выданных или подтверждённых согласно данной Лицензии. Например, вы не можете налагать лицензионные сборы, авторский гонорар, или другие виды выплат за осуществление прав, предоставленных согласно данной Лицензии, и вы не можете инициировать судебный процесс (в том числе перекрестный или встречный иск в судебном процессе) на основании того, что любое патентное требование нарушено путём создания, использования, продажи, предложения продажи или импортирования Программы либо любой её части.

11. Патенты.

"Спонсор" – обладатель авторского права, разрешающий использование Программы либо разработки, на которой основана Программа, согласно данной Лицензии. Разработка, лицензированная таким образом, называется "версией спонсора".

"Основные патентные требования" спонсора это все патентные требования во владении или под контролем спонсора, приобретённые либо планируемые для приобретения, которые будут нарушены тем или иным образом, допускающимся данной Лицензией, включая создание, использование или продажу версии спонсора, но исключая требования, которые будут нарушены только в форме совокупности будущих изменений версии спонсора. Для данного определения, "контроль" включает в себя право выдавать патентные сублицензии в форме, соответствующей требованиям данной Лицензии.

Каждый спонсор выдаёт вам неэксклюзивные, международные, свободные от отчислений патентные лицензии, согласно основным патентным требованиям спонсора, на использование, продажу, предложение продажи, импортирования и запуска, изменения и тиражирования содержимого версии вкладки. В следующих трёх разделах, "патентная лицензия" - любое точно сформулированное соглашение или обязательство не применять патент (такое, например, как сформулированное разрешение на использование патента или соглашение не подавать исков за нарушение патента).

"Выдать" такую патентную лицензию одной из сторон означает заключить такое соглашение или обязательство не применять патент против этой стороны. Если вы передаёте лицензированную разработку, сознательно основываясь на патентной лицензии, и при этом Соответствующий исходный код разработки не доступен никому для копирования бесплатно, и в соответствии с условиями данной Лицензии через Публичный сервер или другие легкодоступные методы, вы должны (1) сделать так, чтобы Соответствующий исходный код был доступен, либо (2) лишить себя патентной лицензии для данной конкретной разработки, либо (3) оговорить соответствующим данной Лицензии образом расширение действия патентной лицензии для последующих получателей.

"Сознательно основываясь" означает, что вам известно о том, что, кроме патентной лицензии, ваша передача лицензированной разработки в стране либо использование лицензированной разработки получателями в стране, нарушит один или более опознаваемый патент в данной стране, которые вы имеете основания считать действительными.

Если в соответствии или в связи с конкретной сделкой или соглашением вы передаёте или распространяете путём передачи лицензированную разработку и предоставляете одной из сторон получателей патентную лицензию, давая им право использовать, распространять, изменять или передавать конкретную копию лицензионной разработки, в этом случае патентная лицензия, которую вы предоставляете, автоматически распространяется на всех получателей лицензированной разработки и разработок, основанных на ней.

Патентная лицензия является "уменьшающей в правах", если она не включает в свою область применения, запрещает осуществление или обусловлена неосуществлением одного или более прав, которые гарантированно даются согласно данной Лицензии. Вы не можете передавать лицензированную разработку, если вы одна из сторон соглашения с третьей стороной, которая занимается распространением ПО, по которому вы производите выплату третьему лицу в зависимости от степени вашего участия в осуществлении передач, и согласно которому третье лицо выдаёт любой стороне, получающей от вас лицензированную разработку, уменьшающую в правах патентную лицензию (а) вместе с копиями лицензированной разработки, переданными вами (или копиями, сделанными с этих копий), или (б) вместе с конкретными продуктами или компиляциями, содержащими лицензированную разработку, в случае, если вы не вступили в соглашение, или патентная лицензия не предоставлена до 28 марта 2007 г.

Ничто в данной Лицензии не должно рассматриваться как исключение или ограничение любой подразумеваемой лицензии или других способов противодействия нарушениям, которые в других случаях могут быть доступны для вас согласно применимому патентному закону.

12. Запрет на отказ в праве на свободу.

Если вам навязываются условия (судебным запросом, соглашением или другим способом), которые противоречат условиям этой Лицензии, они не освобождают вас от выполнения условий этой Лицензии. Если вы не можете передать лицензированную работу так, чтобы удовлетворить одновременно ваши обязательства по этой Лицензии и любые другие относящиеся к делу обязательства, тогда, как следствие, вы можете не передавать ее вообще. Например, если вы согласны с условиями, которые обязывают вас собирать авторский гонорар для дальнейшей передачи с тех лиц, которым вы передаете Программу, единственный способ, которым вы могли бы удовлетворить эти условия и данную Лицензию - полностью устраниться от передачи Программы.

13. Использование с Усиленным открытым лицензионным соглашением (GNU Affero).

Несмотря на любые другие положения настоящей Лицензии, вы имеете разрешение подключать или совмещать любую лицензированную разработку с разработкой, лицензированной согласно версии 3 Усиленного открытого лицензионного соглашения (GNU Affero) в единую комбинированную разработку и передавать её. Условия данной Лицензии будут по-прежнему применяться к той части, которая является разработкой, но специальные требования Раздела 13 усиленного соглашения GNU Affero, касающиеся взаимодействия через компьютерную сеть, будут применяться ко всей объединённой разработке.

14. Исправленные версии данной Лицензии.

Фонд Свободного программного обеспечения может время от времени публиковать пересмотренные и/или новые версии Открытого лицензионного соглашения GNU. Такие пересмотренные версии будут схожи по духу с нынешней версией, но могут отличаться в деталях, чтобы соответствовать новым проблемам и вопросам.

Каждой версии выдаётся отличительный номер. Если в Программе указано, что конкретный номер версии Открытого лицензионного соглашения GNU "или любая более поздняя версия" применима к ней, у вас есть выбор либо следовать условиям версии под указанным номером, либо более поздних версий, опубликованных Фондом свободного программного обеспечения.

Если программа не указывает номер версии Открытого лицензионного соглашения GNU, вы можете выбрать любую версию, когда-либо опубликованную Фондом. Если программа уточняет, что уполномоченный представитель может решать, какая из будущих версий Открытого лицензионного соглашения GNU может быть использована, публичное заявление этого представителя о принятии версии на постоянной основе даёт вам право выбрать эту версию для Программы.

Следующие версии лицензии могут давать вам дополнительные или другие разрешения. Однако, никакие дополнительные обязательства не будут возлагаться на автора или обладателя авторских прав, если вы решите следовать более поздним версиям.

15. Отказ от гарантии.

НА ПРОГРАММУ ОТСУТСТВУЕТ ГАРАНТИЯ В ДОПУСКАЕМЫХ ЗАКОНОМ ПРЕДЕЛАХ. ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ ТЕХ СЛУЧАЕВ, КОГДА ПИСЬМЕННО УКАЗАНО ОБРАТНОЕ, ОБЛАДАТЕЛИ АВТОРСКОГО ПРАВА И/ИЛИ ДРУГИЕ СТОРОНЫ ПОСТАВЛЯЮТ ПРОГРАММУ "В ТАКОМ ВИДЕ, В КАКОМ ОНА ЕСТЬ" БЕЗ КАКОЙ БЫ ТО НИ БЫЛО ГАРАНТИИ, ЯВНОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯ, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ, НЕОБХОДИМЫЕ ПРИ ТОРГОВЛЕ И ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ДЛЯ ДРУГИХ КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЕЙ. ВЫ БЕРЕТЕ НА СЕБЯ ВЕСЬ РИСК ЗА КАЧЕСТВО И РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ. ЕСЛИ ПРОГРАММА ОКАЖЕТСЯ НЕИСПРАВНОЙ, ВЫ НЕСЕТЕ ВСЕ РАСХОДЫ ПО НЕОБХОДИМОМУ ОБСЛУЖИВАНИЮ, РЕМОНТУ ИЛИ КОРРЕКТИРОВКЕ.

16. Ограничение ответственности.

НИ В КАКИХ СЛУЧАЯХ, КРОМЕ ПОДПАДАЮЩИХ ПОД ДЕЙСТВИЕ ПРАВОВОЙ НОРМЫ ИЛИ СОГЛАСОВАННЫХ В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, ЛЮБОЙ ОБЛАДАТЕЛЬ АВТОРСКОГО ПРАВА ИЛИ ДРУГОЕ ЛИЦО, КОТОРЫЕ ИЗМЕНЯЮТ И РАСПРОСТРАНЯЮТ ПРОГРАММУ В СООТВЕТСТВИИ С УКАЗАННЫМИ ВЫШЕ УСЛОВИЯМИ, БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ПЕРЕД ВАМИ ЗА НАНЕСЕННЫЙ ПРОГРАММОЙ УЩЕРБ, ВКЛЮЧАЯ ЛЮБОЙ УЩЕРБ ОБЩЕГО ХАРАКТЕРА, СПЕЦИАЛЬНЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ ИЛИ ЯВЛЯЮЩИЙСЯ СЛЕДСТВИЕМ ПОВРЕЖДЕНИЯ, ВЫЯВЛЕННОГО ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ПРОГРАММЫ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММУ (ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ, ПОТЕРЕЙ ДАННЫХ ИЛИ ИХ НЕПРАВИЛЬНОЙ ПЕРЕДАЧЕЙ ИЛИ ПОТЕРЕЙ, КОТОРУЮ ПОНЕСЛИ ВЫ ИЛИ ТРЕТЬЯ СТОРОНА, ИЛИ НЕСПОСОБНОСТЬЮ ПРОГРАММЫ ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ С ДРУГИМИ ПРОГРАММАМИ), ДАЖЕ ЕСЛИ ВЛАДЕЛЕЦ ИЛИ ТРЕТЬЯ СТОРОНА БЫЛИ УВЕДОМЛЕННЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА.

Made with Booki

Visit <http://software.booki.cc>